

ANEXO II

FFP-BU-2021-02: Diseño gráfico 2D y 3D. Gestión y publicación

NÚMERO DE PLAZAS: 15

MODALIDAD: On line

FECHAS DE REALIZACIÓN: Del 11 al 29 de octubre de 2021.

NÚMERO DE HORAS: 50 horas.

OBJETIVOS

El objetivo de la acción formativa es la actualización del personal docente de formación profesional, más concretamente está orientada para el profesorado que imparta el curso de especialización “Desarrollo de Videojuegos y Realidad virtual”

Esta formación está organizada para adquirir las habilidades y destrezas necesarias para desarrollar videojuegos y otras aplicaciones en 2D y 3D, publicar este contenido en distintas plataformas, y poder trasladar estas habilidades al alumnado.

CONTENIDOS

- *Diseño gráfico 2D y 3D*
 - *Diseño gráfico 2D*
 - *Conceptos básicos y filosofía de Adobe Photoshop*
 - *Herramientas básicas*
 - *Manipulación de imágenes*
 - *Creación de escenarios: Tiles*
 - *Preparación de imágenes para materiales*
 - *Animación en 2D*
 - *Diseño gráfico 3D*
 - *Conceptos básicos con Blender y/o Autodesk Maya*
 - *Exportación de modelos*
 - *Conceptos básicos de modelado*
 - *Mapeado y texturizado*
 - *Principios de animación y exportación de animaciones*
 - *Rigging de personajes*
- *Gestión, publicación y producción*
 - *Exportación de proyectos para diferentes plataformas*
 - *Conceptos y fases de publicación de producto*
 - *Gestión y publicación en Android (Google Play)*
 - *Gestión y publicación en Apple (App Store)*
 - *Gestión y publicación en PC (Steam y otros)*