



ANEXO II

CONTENIDOS – TALLERES TIC (RED XXI)

CURSO 2024/2025

Mundo 3D

- El uso de impresoras 3D proporciona una experiencia de aprendizaje más lúdica y participativa para los alumn@s. En este taller se buscará transmitir las enormes posibilidades que nos ofrece este tipo de tecnología para el aprendizaje. A través del diseño de modelos 3D y el uso de las máquinas haremos que el alumno, pueda pensar, discernir y solventar posibles contratiempos.
- Además, tendrán la oportunidad de trabajar las tres dimensiones gracias a las gafas de realidad virtual, con las que podrán explorar y manipular objetos y entornos en 3D de manera interactiva.
 - Enseñar qué es una impresora 3D y su funcionamiento.
 - Aprender a construir un modelo básico en Tinkercard.
 - Conocer las tres dimensiones desde la realidad virtual.

TALLER DE MUNDO 3D

OCTUBRE

- 8 de octubre
- 15 de octubre
- 22 de octubre
- 29 de octubre



EXPLORADORES de la Inteligencia Artificial

- En este taller, los estudiantes podrán adentrarse en la IA de manera interactiva y creativa. Crearán una historia única, ilustrada con imágenes y acompañada de música, todo generado mediante inteligencia artificial. Este taller no solo fomenta el aprendizaje de conceptos tecnológicos, sino que también promueve la innovación y la expresión artística en un ambiente colaborativo.

*** Para este taller es IMPRESCINDIBLE que el alumnado conozca y utilice sus credenciales del portal de educación (@educa.jcyl.es). Días previos al taller se pedirá una relación del alumnado y correos electrónicos de los mismos para la organización del mismo.**

<u>TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL</u>	
NOVIEMBRE	DICIEMBRE
<ul style="list-style-type: none">▪ 5 de noviembre▪ 12 de noviembre▪ 19 de noviembre▪ 26 de noviembre	<ul style="list-style-type: none">▪ 3 de diciembre▪ 17 de diciembre



Robótica

- Introducción al mundo de la robótica y la programación a través de la experimentación con el robot educativo LEGO SPIKE y la programación de la tarjeta Microbit, incluida en un robot al que se le darán las instrucciones que se indiquen.
 - Fomentar la innovación, autonomía y el pensamiento lógico de los niños desde edades tempranas a través de la robótica. Utilizando metodologías para que los niños y niñas aprendan ciencia, matemáticas, resolución de problemas y creatividad.
 - En este taller los alum@n@s podrán disfrutar de un entorno de aprendizaje diferente en el que serán capaces de desarrollar/mejorar su razonamiento lógico, su creatividad, autoestima y colaboración con los demás.
-
- ¿Qué es la Programación computacional?
 - Presentación del robot educativo LEGO SPIKE.
 - Construcción y programación de un proyecto guiado.
 - Programación de tarjeta Microbit.

TALLER DE ROBÓTICA	
ENERO	FEBRERO
<ul style="list-style-type: none">▪ 14 de enero▪ 21 de enero▪ 28 de enero	<ul style="list-style-type: none">▪ 4 de febrero▪ 11 de febrero▪ 18 de febrero



Radio escolar

- En este taller los alumn@s se acercarán a un medio de comunicación como es la radio, teniendo la oportunidad de experimentar con los instrumentos para la grabación y edición de un programa de radio.
- La realización de un programa de radio escolar permite que los alumnos mejoren sus habilidades de comunicación tanto escrita como oral, como también mejorar sus habilidades de expresión artística y de creatividad. Para ello se incidirá en los procesos pedagógicos, organizativos, comunicativos de los estudiantes y profesores.
 - Enseñar cómo funciona un programa de radio: escaleta, componentes de grabación, etc.
 - Grabar un pequeño podcast.

<u>TALLER DE RADIO</u>	
MARZO	ABRIL
<ul style="list-style-type: none">▪ 18 de marzo▪ 25 de marzo	<ul style="list-style-type: none">▪ 1 de abril▪ 8 de abril



Break OUT

- Un breakout educativo es una actividad de gamificación en la que el alumnado tiene que superar una serie de retos o misiones para abrir candados o una caja cerrada, ya sea de forma real (en el mundo físico) o simulada (en el mundo online).
- En este taller los alumn@s podrán disfrutar de una actividad de gamificación en la que tendrán que ir superando una serie de retos o misiones. Esta experiencia les permite desarrollar la creatividad, el razonamiento lógico y la colaboración de una forma muy motivadora y excitante. Además, aprenderán las nociones básicas para el montaje de su propio BREAK OUT.
 - Experiencia de break out.
 - Nociones básicas para montaje.
 - Creación de break out.

TALLER DE BREAK OUT

MAYO

- 6 de mayo
- 13 de mayo
- 20 de mayo



CALENDARIO DE TALLERES TIC (RED XXI)
CURSO 2024/2025

TALLER DE MUNDO 3D

OCTUBRE

- 8 de octubre
- 15 de octubre
- 22 de octubre
- 29 de octubre

TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

NOVIEMBRE

- 5 de noviembre
- 12 de noviembre
- 19 de noviembre
- 26 de noviembre

DICIEMBRE

- 3 de diciembre
- 17 de diciembre

TALLER DE ROBÓTICA

ENERO

- 14 de enero
- 21 de enero
- 28 de enero

FEBRERO

- 4 de febrero
- 11 de febrero
- 18 de febrero

TALLER DE RADIO

MARZO

- 18 de marzo
- 25 de marzo

ABRIL

- 1 de abril
- 8 de abril

TALLER DE BREAK OUT

MAYO

- 6 de mayo
- 13 de mayo
- 20 de mayo