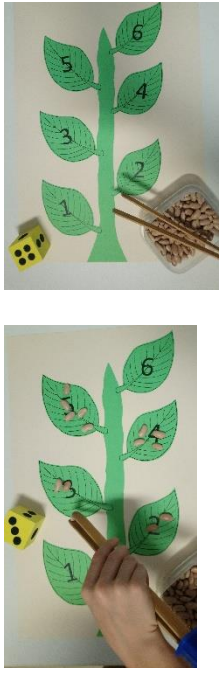


# FICHA JUEGO MATEMÁTICO

NOMBRE DEL JUEGO	NÚMERO DE JUGADORES	EDAD RECOMENDADA
Contando las habichuelas de Jack	1 a 3	3 a 5 años
<b>OBJETIVOS:</b> Contar en voz alta. Reconocer la grafía de los números Relacionar grafía con cardinalidad y viceversa.		Comparar cantidades (más que, menos que) Comparar números (mayor que, menor que) Desarrollar y trabajar la pinza. Trabajar la coordinación ojo-mano.
<b>MATERIAL:</b> “Tablero” con la planta de habichuelas con las hojas numeradas del 1 al 6. Dado. Bol con alubias. Pinzas.		
<b>DESARROLLO:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un jugador lanza el dado y lee el resultado.</li> <li>• Luego tiene que poner esa cantidad de alubias en la hoja marcada con ese número.</li> <li>• Continúan por turnos. Si se repite el resultado del dado, lanza otra vez.</li> <li>• No hay ganadores ni perdedores, lo importante es participar (y divertirse).</li> </ul>		<b>DIBUJO O ESQUEMA DE DESARROLLO:</b> 

## OBSERVACIONES

<b>SOBRE EL JUEGO ORIGINAL</b>	<b>EDAD:</b>
<b>VARIANTES:</b> Se puede añadir 6 hojas más e introducir otro dado para practicar el conteo hasta 12.	<b>EDAD:</b>
<b>OTROS COMENTARIOS</b>	