

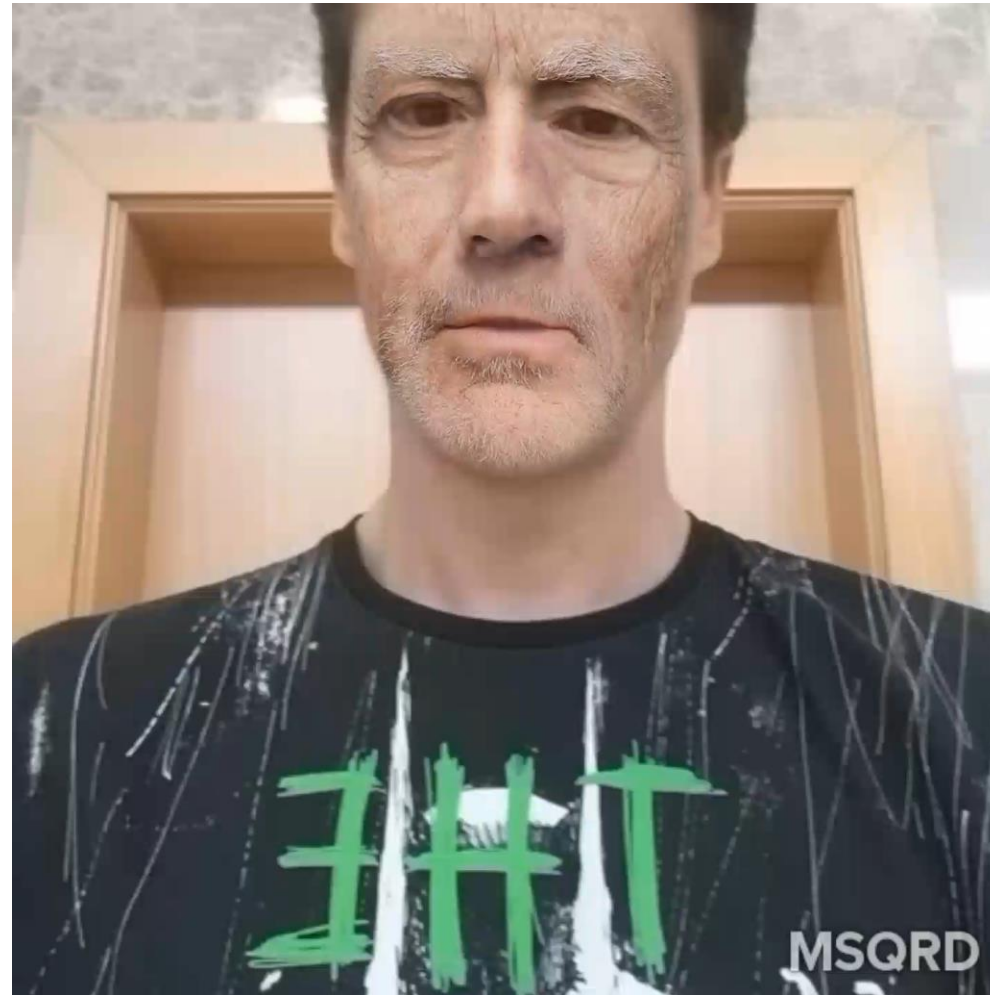


# ***RECURSOS Y MATERIALES PRÁCTICOS***

***PALENCIA ENERO 2019***



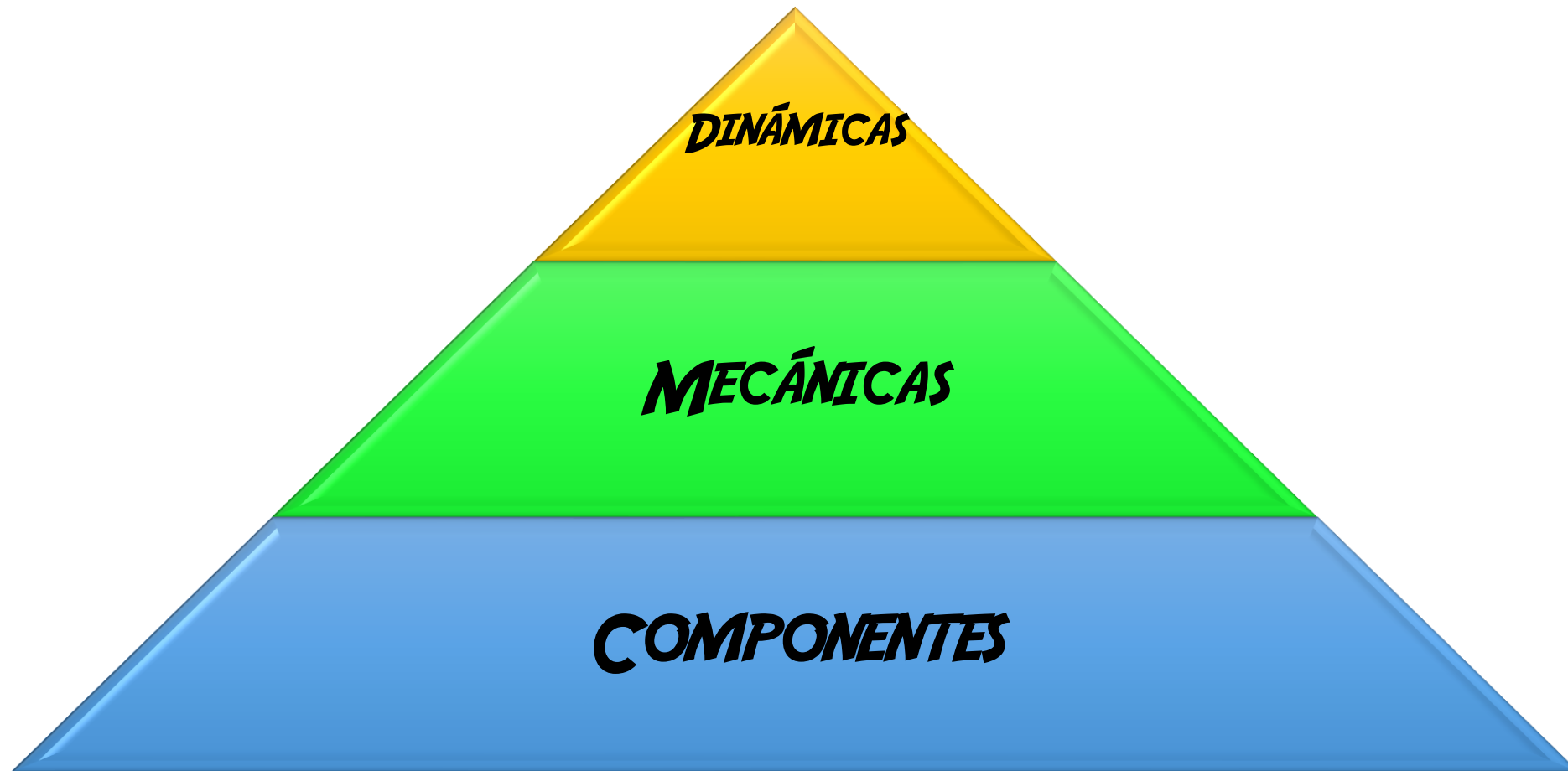
# ***¡ATENCIÓN, ÚLTIMA PISTA!***



***¡RÁPIDO, EL TIEMPO APREMIA! PARA RESCATAR AL MAESTRO DE LA GAMIFICACIÓN EN EDUCACIÓN FÍSICA DEBÉIS ENVIAR UN CORREO A [SEMINARIOARANDAEF@GMAIL.COM](mailto:SEMINARIOARANDAEF@GMAIL.COM) CON LA RESPUESTA ANTES DEL FINAL DE ESTA SESIÓN.***



# ***ELEMENTOS DE LA GAMIFICACIÓN***



***KEVIN WERBACH Y DAN HUNTER (2012)***



# ***DINÁMICAS***

<b>Dinámicas</b>	Emociones	Curiosidad, competitividad, frustración, felicidad
	Narración	Una historia continuada es la base del proceso de aprendizaje
	Progresión	Evolución y desarrollo del jugador/alumno
	Relaciones	Interacciones sociales, compañerismos, estatus, altruismo
	Restricciones	Limitaciones o componentes forzosos.

***KEVIN WERBACH Y DAN HUNTER (2012)***



# MECÁNICAS

Mecánicas	Colaboración	Trabajar juntos para conseguir un objetivo
	Competición	Unos ganan y otros pierden. También contra uno mismo
	Desafíos	Tareas que implican esfuerzo, que supongan un reto
	Recompensas	Beneficios por logros
	Retroalimentación	Cómo lo estamos haciendo
	Suerte	El azar influye
	Transacciones	Comercio entre jugadores, directamente o con intermediarios
	Turnos	Participación secuencial, equitativa y alternativa

*KEVIN WERBACH Y DAN HUNTER (2012)*



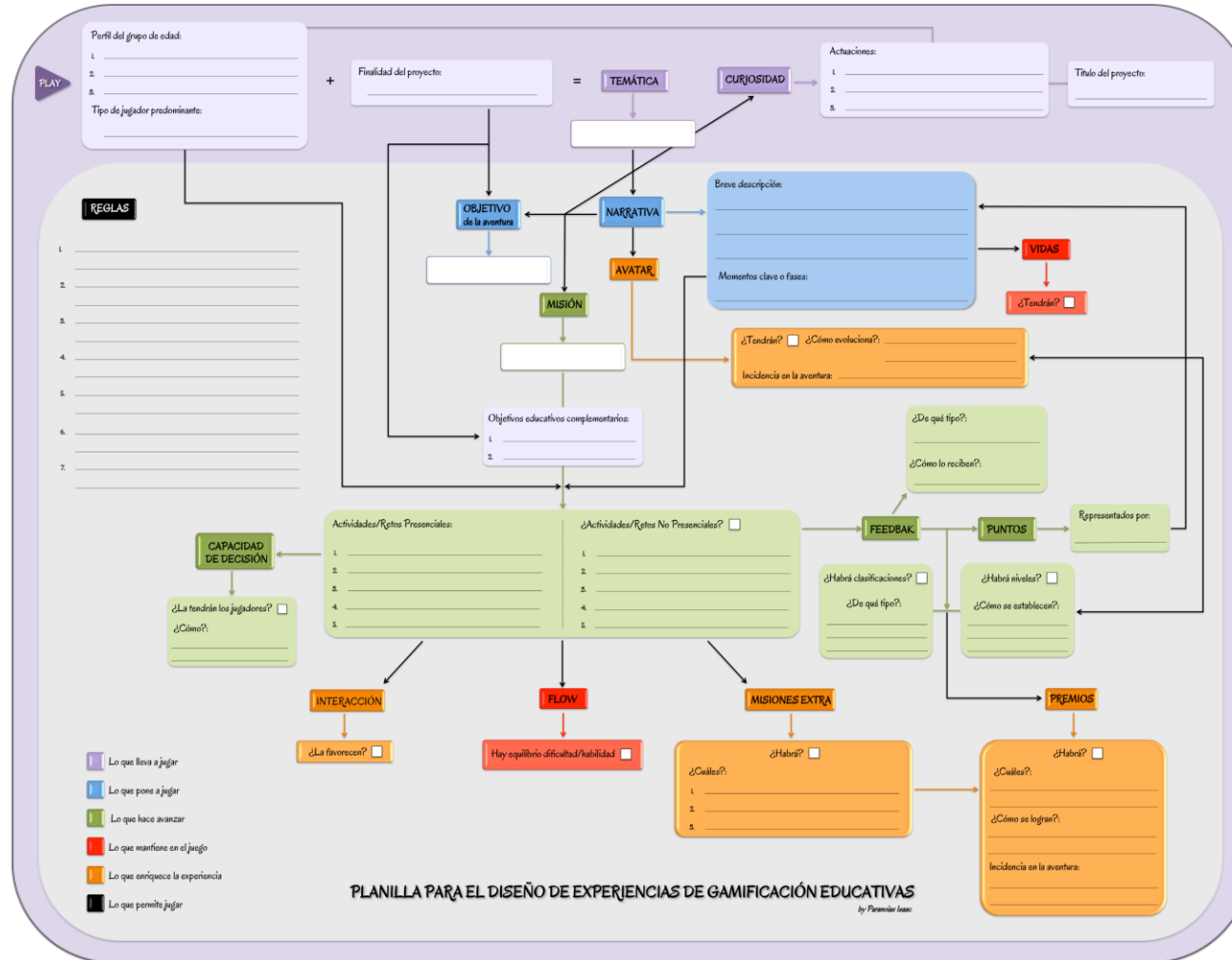
# COMPONENTES

Componentes	Avatar	Representación visual del jugador
	Colecciones	Elementos que pueden acumularse
	Combate	Batalla definida
	Desbloqueo de contenidos	Nuevos elementos disponibles tras conseguir objetivos
	Equipos	Trabajo en grupo con un objetivo común
	Gráficas sociales	Representan la red social del jugador dentro de la actividad
	Huevos de Pascua	Elementos escondidos que deben buscarse
	Insignias	Representación visual de los logros
	Límites de tiempo	Competir contra el tiempo y con uno mismo
	Misiones	Desafíos predeterminados con objetivos y recompensas
	Niveles	Diferentes estadios de progresión y/o dificultad
	Puntos	Recompensas que representan la progresión
	Clasificaciones y barras de progreso	Representación gráfica de la progresión y logros
	Regalos	Oportunidad de compartir recursos con otros
Tutoriales	Familiarizarse con el juego, adquisición de normas y estrategias	

**KEVIN WERBACH Y DAN HUNTER (2012)**



# ¿CÓMO LO ORGANIZO TODO?



**BLOG DE CARLES GONZÁLEZ ARÉVALO**



# AVATARES



**VOKI**

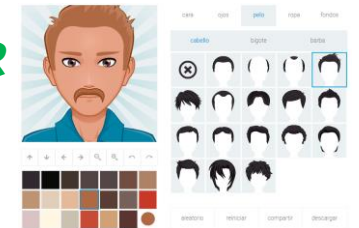
[ENLACE TUTORIAL](#)



**CREAR TU AVATAR**

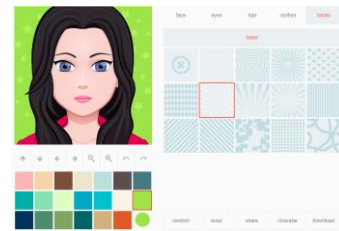
**CREAR TU AVATAR**

[ENLACE](#)



**AVATAR MAKER**

[ENLACE TUTORIAL](#)



The **Character Creator**

**CHARACTER**

**CREATOR**

[ENLACE](#)



[PINCHA AQUÍ PARA VER MÁS](#)





# PRESENTACIONES



**GENIALLY**

**ENLACE TUTORIAL**



**SWAY**

**ENLACE TUTORIAL**



**PREZI**

**ENLACE TUTORIAL**



# CARTAS



**HEARTHSTONE**

**ENLACE TUTORIAL**



**CLASH ROYALE**

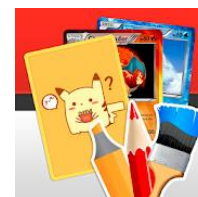
**ENLACE**



FalseBlue Card Generator

**FALSEBLUE**

**ENLACE**



**POKEMON CARD**

**ENLACE**



**PINCHA AQUÍ PARA VER MÁS**

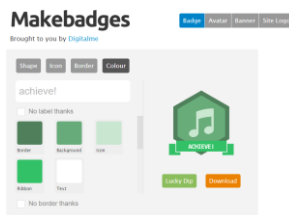


# INSIGNIAS



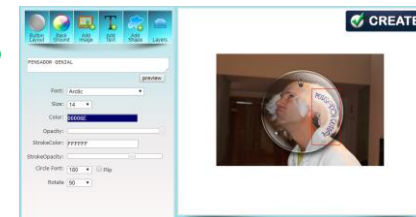
**MAKEBADGES**

**ENLACE TUTORIAL**



**BADGE MAKER**

**ENLACE**



**BADGE CREATOR**

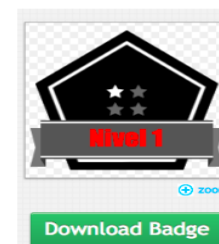
**ENLACE**



**Classic Badge Designer**

**OPEN BADGES**

**ENLACE**



**PINCHA AQUÍ PARA VER MÁS**



# LOGOS



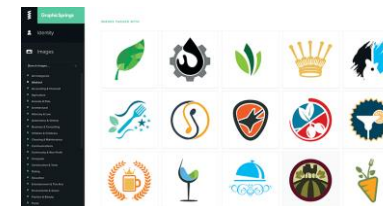
**CREAR LOGO**

**ENLACE**



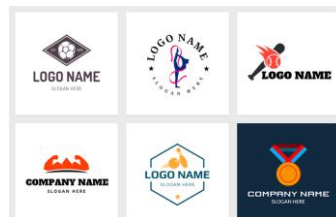
**GRAPHICSPRINGS**

**ENLACE**



**DESIGNEVO**

**ENLACE TUTORIAL**

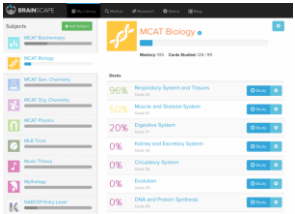


# FLASHCARDS



**BRAINSCAPE**

**ENLACE TUTORIAL**



**FLASHCARD**

**MACHINE**

**ENLACE TUTORIAL**



# GENERADORES DE DOCUMENTOS GRÁFICOS



**FODEY**  
**ENLACE**

The Newspaper Clipping Generator



**PHOTOFUNIA**  
**ENLACE**



# CUESTIONARIOS



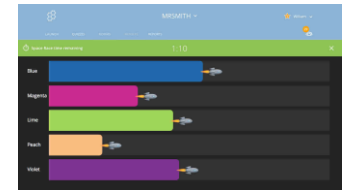
**KAHOOT!**

**ENLACE TUTORIAL**



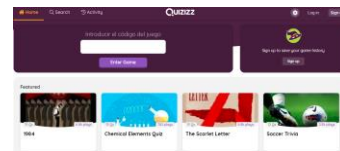
**SOCRATIVE**

**ENLACE TUTORIAL**



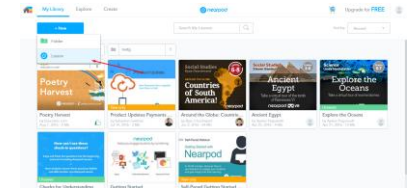
**QUIZIZZ**

**ENLACE TUTORIAL**



**NEARPOD**

**ENLACE TUTORIAL**



# LANZADOR DE DADOS



**RPG SIMPLE DICE**

[ENLACE](#)



**STAR WARS DICE**

[ENLACE](#)





# MAPAS



**INKARNATE**

**ENLACE TUTORIAL**



Framacarte

**FRAMACARTE**

**ENLACE**



# RANKINGS Y PUNTOS



**CLASSDOJO**

**ENLACE TUTORIAL**

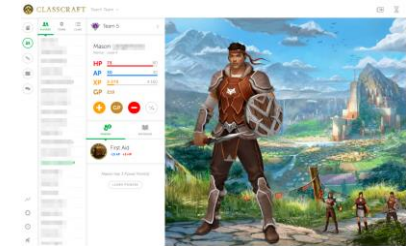


Whoie Class	Adoy S.	Alan M.	Alex D.	Alexis C.
Andrés	Armando A.	Berenice P.	Chyls M.	Cienra A.
Daniel R.	Daniela G.	Erik D.	Giabelle G.	Guillermo L.
J.J. M.	Jahmal C.	Jennifer S.	Jonhatan E.	Jose R.



**CLASSCRAFT**

**ENLACE TUTORIAL**

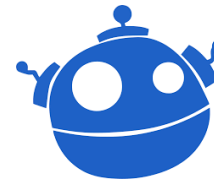
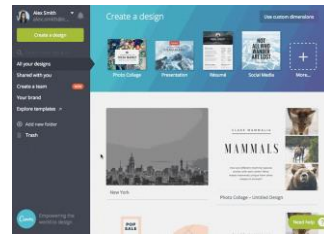


# EDICIÓN Y BANCOS DE IMÁGENES



**CANVA**

[ENLACE TUTORIAL](#)



**FREEPIK**

[ENLACE TUTORIAL](#)



**VECTEEZY**

[ENLACE TUTORIAL](#)



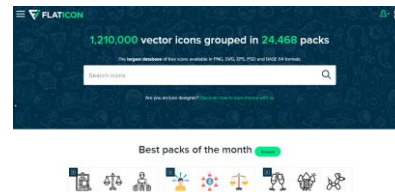
**PIXLR**

[ENLACE TUTORIAL](#)



**FLATICON**

[ENLACE TUTORIAL](#)



***PERO LOS MEJORES RECURSOS SIN DUDA SON...***



***¡IMAGINACIÓN Y PASIÓN POR EDUCAR!***



***UN MOMENTO, ALGUIEN QUIERE DECIROS ALGO...***

