

Enlace al juego online:

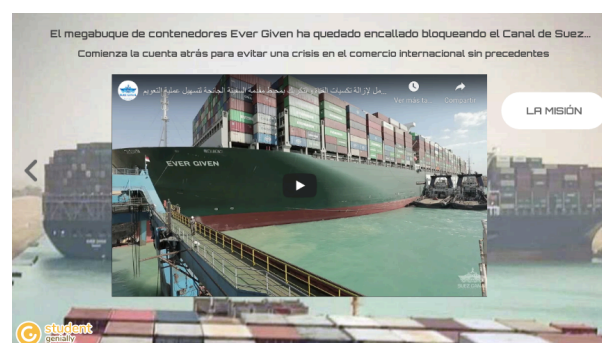
<https://view.genial.ly/6064a0047e2ace0cd7da319e/interactive-content-escape-game-canal-de-suez>

Este juego de Escape lo he creado íntegramente online en **Genially**, utilizando alguna herramienta auxiliar como Canva para la maquetación. La actividad que había realizado en educaplay, la he integrado en Genially para que no hubiese problemas al trabajar con una actividad externa. Todavía hay contenidos en construcción en una de las dos misiones que se proponen para el juego.

El tema escogido es muy actual, y de gran interés mundial y para la programación de la asignatura de Geografía e Historia.

El objetivo de este Escape Game es crear un producto final para el curso de formación que he realizado, y además llevarlo a la práctica el próximo mes de mayo con alumnado de 4º de ESO en el contexto del tema sobre la Guerra Fría, y con 3º de ESO en el contexto del tema del Sector Terciario (comercio y transporte).

El juego comienza con una portada de introducción y un vídeo para generar ambientación:



Pequeños textos que introducen la temática al inicio:

El megabuque de contenedores Ever Given ha quedado encallado bloqueando el Canal de Suez...

Comienza la cuenta atrás para evitar una crisis en el comercio internacional sin precedentes

Continuamos con la presentación de la misión global del juego, una presentación en la que se expone el problema, y se comienza la narrativa que hará partícipes a los jugadores/as de la actividad.

LA MISIÓN

En la noche del martes 23 de marzo, un buque de 400 metros de eslora y 220.000 toneladas de peso, encalló como una ballena varada bloqueando una de las vías marítimas fundamentales para el petróleo y el gas, por la que circula el 12% del comercio marítimo mundial.

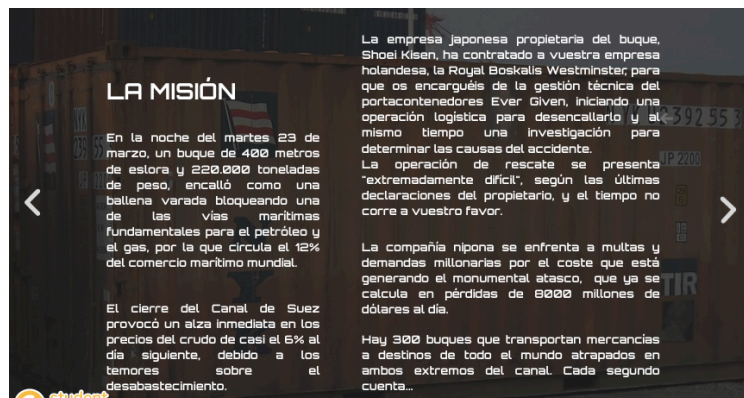
El cierre del Canal de Suez provocó un alza inmediata en los precios del crudo de casi el 6% al día siguiente, debido a los temores sobre el desabastecimiento.

La empresa japonesa propietaria del buque, *Shoel Kisen*, ha contratado a vuestra gestora holandesa, la *Royal Boskalis Westminster*, para que os encarguéis de la gestión técnica del portacontenedores Ever Given, iniciando una operación logística para desencallarlo y al mismo tiempo una investigación para determinar las causas del accidente.

La operación de rescate se presenta "extremadamente difícil", según las últimas declaraciones del propietario, y el tiempo no corre a vuestro favor.

La compañía nipona se enfrenta a multas y demandas millonarias por el coste que está generando el monumental atasco, que ya se calcula en pérdidas de 8000 millones de dólares al día.

Hay 300 buques que transportan mercancías a destinos de todo el mundo atrapados en ambos extremos del canal. Cada segundo cuenta...



La misión es doble, por un lado los equipos deben iniciar una operación de rescate del buque, por otro una investigación para averiguar las causas del accidente y depurar responsabilidades (ambas acciones son reales, han ocurrido). La misión de investigación todavía está en construcción, y estará terminada en las próximas semanas).



OPERACIÓN RESCATE

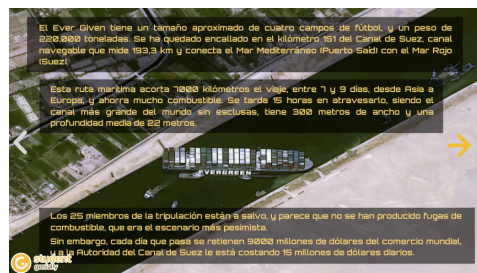
En este apartado se explican con detalle los aspectos técnicos relativos al buque Ever Given y al Canal de Suez:

El Ever Given tiene un tamaño aproximado de cuatro campos de fútbol, y un peso de 220.000 toneladas. Se ha quedado encallado en el kilómetro 151 del Canal de Suez, canal navegable que mide 193,3 km y conecta el Mar Mediterráneo (Puerto Saïd) con el Mar Rojo (Suez).

Esta ruta marítima acorta 7000 kilómetros el viaje, entre 7 y 9 días, desde Asia a Europa, y ahorra mucho combustible. Se tarda 15 horas en atravesarlo, siendo el canal más grande del mundo sin esclusas, tiene 300 metros de ancho y una profundidad media de 22 metros.

Los 25 miembros de la tripulación están a salvo, y parece que no se han producido fugas de combustible, que era el escenario más pesimista.

Sin embargo, cada día que pasa se retienen 9000 millones de dólares del comercio mundial, y a la Autoridad del Canal de Suez le está costando 15 millones de dólares diarios.



Continuación

En este apartado se exponen las acciones que llevarán a cabo para el rescate, y el objetivo de superar 4 retos para conseguirlo:

Para mover el buque tenéis pensado poner a cuatro remolcadoras a tirar de él en las cuatro direcciones, y por otro lado, dragar el lecho bajo el caso y excavar el dique oriental, donde está atascada la proa.

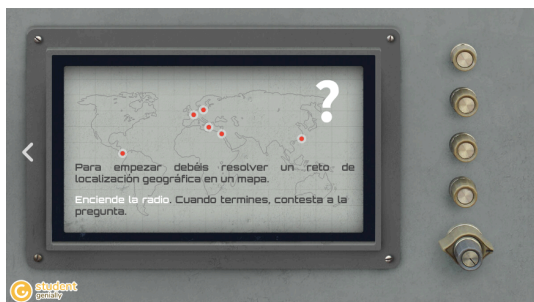
Para coordinar estas acciones tendréis que someteros a unas pruebas de conocimientos náuticos para el dominio técnico de los recursos necesarios en la operación de rescate.



RETO 1

Consiste en superar una prueba de localización geográfica de los canales y estrechos más importantes para la navegación internacional.

Para empezar debéis resolver un reto de localización geográfica en un mapa. Enciende la radio. Cuando termines, contesta a la pregunta.



Una vez superado este reto, deben responder a una pregunta que terminará pidiéndoles una clave para acceder al segundo reto.



¿Cuántos canales y estrechos que permiten la navegación ahorrando combustible y jornadas de viaje has tenido que localizar en el mapa?

RETO 2

Consiste en resolver un Quiz de "Tocado y hundido" muy visual y con sonido, que propone contestar una serie de preguntas técnicas sobre detalles del buque y de la navegación.

¿Cuántos kilómetros tiene el Canal de Suez?

¿A qué velocidad iba el Ever Given cuando tuvo el accidente?

¿A cuántos kilómetros por hora equivalen los nudos de velocidad a los que se movía el buque?

¿Cuántos metros de eslora mide el Ever Given?

¿Cuántos contenedores cargaba el megabuque Ever Given?

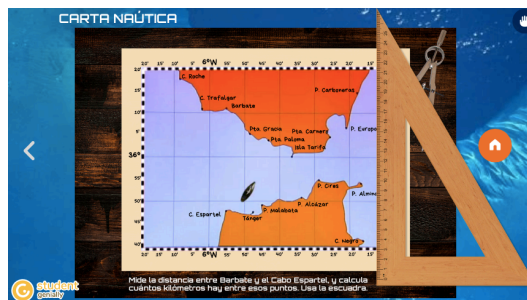


RETO 3

Consiste en aprender a utilizar una carta de navegación. Se propone un ejercicio de medir distancias en una carta náutica, y se utiliza una escuadra móvil para que la puedan mover por la pantalla.

Objetivo: Medir la distancia en una carta de navegación. Visualiza el vídeo y pon prueba tus conocimientos náuticos.

Mide la distancia entre Barbate y el Cabo Espartel, y calcula cuántos kilómetros hay entre esos puntos. Usa la escuadra.



RETO 4

Se aporta una información relevante sobre el tránsito de megabuques en el comercio marítimo y los contenedores TEU. Se hace una pregunta y se pasa a otra pantalla en la que tendrán que utilizar los datos del ejercicio anterior y de este introduciendo una clave para mover el barco.

Los buques portacontenedores surcan las aguas del planeta y se han convertido en los últimos años en protagonistas del comercio marítimo.

Desde el año 2000 han cuadruplicado su capacidad. Las aseguradoras miran con recelo este tipo de embarcaciones, ya que cualquier pequeño accidente adquiere unas dimensiones gigantescas.

Apenas una veintena de puertos tienen la infraestructura necesaria para acoger estos megabarcos. Además, la profundidad de un puerto comercial suele ser de 14 metros, y estos buques necesitan 17 m. Como estos, otros obstáculos hacen pensar que los puertos van a tener que adaptar su logística para acogerlos (grúas más largas, puentes más elevados...)

¿Qué significa TEU?

1. Transporte Europeo Universal
2. Unión Tecnológica Europea
3. Unidad equivalente a Veinte Pies



CONTINUACIÓN

Para la OECD (Organización para la Cooperación y el Desarrollo Económicos) este modelo podría ser inviable dentro de unos años. Por poner un ejemplo, el transporte marítimo en España (contando con los buques que salen y entran por sus puertos), emite más CO2 que el total de los vehículos de las 30 mayores ciudades españolas.

Sin embargo, ya hay sesenta nuevos megabarcos en construcción, con capacidad para el doble de contenedores (50.000) que estarán circulando antes de 2050.

Utiliza la primera cifra sin decimales de la medida de un contenedor de 20 pies, y las siguientes de los kilómetros de distancia entre Barbate y el Cabo Espartel.

Introduce esas cifras seguidas para desencallar el barco. ¡Ya casi está!



SALA DE MÁQUINAS

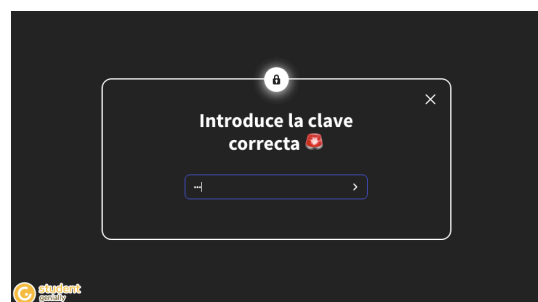
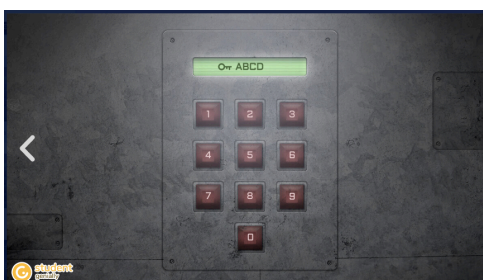
Tienen que encontrar en la oscuridad el teclado para introducir la contraseña.

Estáis en la Sala de máquinas, encuentra el sistema para introducir el código y arrancar el Ever Given marcha atrás, y ayudar así a las remolcadoras.



CONTRASEÑA

Introducen la clave tras encontrar el teclado en la oscuridad:



MAREA ALTA

Finalmente, una imagen de la luna llena les recuerda que su operación rescate le debe el éxito a la marea alta...

A pesar de vuestros esfuerzos, el megabuque no se movía ni un centímetro... pero...

...Gracias a la acción de la luna llena, la marea alta ha añadido 45 cm de agua al Canal y esto ha ayudado a desencallar el Ever Given.



MISIÓN COMPLETA

Diapositiva para celebrar el logro de haber terminado la misión.



FIN : VÍDEO DE RESCATE

Una diapositiva final para ver en vídeo el remolcamiento del buque.

Dale play al vídeo del rescate antes de regresar a tu otra misión.

MISIÓN INVESTIGACIÓN (Páginas en construcción)

Tendréis que investigar en el interior del buque al capitán y a su tripulación para descubrir las causas del accidente, y os sorprenderéis descubriendo detalles de la historia del Canal de Suez que no conocíais.