

RECURSOS PARA EL PROFESORADO

Por dónde empezar...

- INTEF
Informes oficiales, documentación de la ponencia estatal sobre pensamiento computacional, recursos, cursos de formación, Codeweek Europea en España, Escuela de Pensamiento Computacional
 - <http://code.intef.es/>

Blogs con buena información

- programamos.es
Programamos es una asociación sin ánimo de lucro muy vinculada al equipo KGBL3 de la Universidad Rey Juan Carlos
 - <https://programamos.es/>
- educaciontrespuntocero.com
Revista digital de innovación educativa
 - <https://www.educaciontrespuntocero.com/>

Iniciativas para el desarrollo del pensamiento computacional

- Proyectos de Innovación Educativa del CRFPTIC
 - http://crfptic.centros.educa.jcyl.es/sitio/index.cgi?wid_seccion=28&wid_item=272
- Escuela de pensamiento computacional del INTEF
 - <https://intef.es/tecnologia-educativa/pensamiento-computacional/>
- Code.org
 - <https://code.org/>
- La hora del código
 - <https://hourofcode.com/uk/es>
- Code Week (semana del código en la Unión Europea)
 - http://code.intef.es/codeweek_portada/
- Scolartic (Fundación Telefónica)
 - <https://www.scolartic.com/inicio>
- Bebras
 - Bebras Internacional
 - <https://www.bebbras.org/>
 - Bebras España (Universidad del País Vasco)
 - <https://bebras.ehu.eus/>
- BQ Educación
 - <https://educacion.bq.com/>
 - DIWO (Do It With Others)
 - <http://diwo.bq.com/>

- Hacking Steam de Microsoft
 - <https://www.microsoft.com/es-xl/education/education-workshop/activity-library.aspx>
- Google for Education. Pensamiento computacional
 - <https://edu.google.com/intl/es-419/latest-news/future-of-the-classroom/computational-thinking/>
- Código 21 (portal de tecnologías del Departamento de Educación de Navarra)
 - <https://codigo21.educacion.navarra.es/>
- StemByMe (Fundación Telefónica)
 - <https://www.stembyme.com/>

Actividades Unplugged

- CS Unplugged (Universidad de Canterbury, Nueva Zelanda)
 - <https://csunplugged.org/es/>
- Cody Roby (juego de mesa)
 - <https://programamos.es/cody-roby/>
- Code.org (todos los cursos incorporan actividades offline, también en un apartado aparte)
 - <https://code.org/curriculum/unplugged>
- Bebras

En la versión británica hay ítems liberados del concurso

 - https://challenge.bebbras.uk/index.php?action=user_competitions

Lenguajes y entornos de programación

- Code.org

Entorno de programación por bloques con actividades closed-ended y cursos guiados con materiales para profesores. Permite crear clases

 - <https://code.org/>
- Scratch

Entorno de programación por bloques del MIT. Permite crear clases.

 - <https://scratch.mit.edu/>
- Tynker

Entorno de programación por bloques (de pago). Cursos guiados y materiales para el profesorado.

 - <https://www.tynker.com/>
- Bitbloq (entorno de programación de BQ educación)

Programación por bloques para diversas edades. Programación por bloques para arduino. Programación textual para arduino, Modelado 3D

 - <https://bitbloq.cc/>
- Mblock

Entorno de programación por bloques o en python para los robots de la marca makeblock

 - <https://mblock.makeblock.com/en-us/>
- Arduino IDE

Entorno de programación oficial para placas arduino

 - <https://www.arduino.cc/en/software>
- CodeCombat

Entorno de programación de videojuegos en python. Cursos, clases y material para el profesorado (de pago)

 - <https://codecombat.com/>

- App Inventor (del MIT)
Entorno de programación por bloques para desarrollo de apps en teléfonos móviles
 - <https://appinventor.mit.edu/>
- Swift Playgrounds (Apple)
Cursos de programación en swift para Mac y iPad
 - <https://www.apple.com/swift/playgrounds/>

Desafíos y concursos de robótica

- First Lego League
Competición de robótica con el equipamiento Lego Mindstorms
 - <https://www.firstlegoleague.es/>
- Desafío Asti Robotics
 - <https://astichallenge.com/>
- Desafío Stem
 - <https://www.stembyme.com/web/desafio-stem>

Robots programables para infantil y primaria

- Robot Next (Edelvives)
 - <https://www.edelvives.com/es/Catalogo/p/robot-infantil-next-v1>
- Robot Codey Rocky (SM)
 - <https://www.makeblock.es/productos/codey-rocky/>
- Robot Bee Bot
 - <https://codigo21.educacion.navarra.es/autoaprendizaje/bee-bot-robot-infantil-programable/>
- Robot Cubetto (Vicens Vives)
 - <https://cubetto.vicensvives.com/>
- Robot Kibo
 - <https://kinderlabrobotics.com/kibo/>

Kits, robots y dispositivos para robótica

- makey-makey
 - <https://makeymakey.com/>
- LEGO (WeDo Y Mindstorms)
 - <https://www.robotix.es/es/lego-wedo>
 - <https://www.robotix.es/es/lego-mindstorms-ev3>
- makeblock (Mbot y Ranger)
 - <https://www.makeblock.es/kits/>
- BQ Robótica (Zum kit)
 - <https://educacion.bq.com/zum-kit-advanced/>
- Arduino- Genuino
 - <https://store.arduino.cc/genuino-starter-kit>
- micro:bit (y derivados Cutebot y Cutebot Plus)
 - <https://robotopia.es/18-kits-educativos>

Evaluación del pensamiento computacional

- Bebras
Certamen internacional de pensamiento computacional
 - <https://www.bebas.org/>
- Doctor Scratch
Utilidad para evaluar la calidad del código de un programa de Scratch
 - <http://drscratch.org/>
- Test de pensamiento computacional
Test elaborado por Marcos Román y usado en la Escuela del Pensamiento computacional del INTEF
 - [Test de Pensamiento Computacional: diseño y psicometría general](#)
 - <https://fjalvarezjimenez.wordpress.com/2018/09/13/test-de-pensamiento-computacional-evaluacion-inicial-de-curso/>
- KGBL3
Grupo de investigación de la Universidad Rey Juan Carlos para la investigación y promoción del pensamiento computacional.
 - <https://kqblll.github.io/>