





Curso 3º Primaria

NOMBRE APLICACIÓN	<h1>CLASSROOM</h1>
DESCRIPCIÓN	Habitualmente envío a través de Google Classroom tareas para casa que ellos realizan y envían de forma autónoma. Todos los alumnos de la clase la utilizan. Además se les ha propuesto su integración en la plataforma EDUCAMOS a la que también tienen acceso como alumnos.
EJEMPLO ACTIVIDAD	 
VALORACIÓN	Considero un gran acierto el comenzar a usar Google Classroom desde 3º de Primaria como herramienta válida para situaciones de confinamiento pero sobre todo muy positiva para favorecer la responsabilidad y autonomía de los alumnos en las tareas de refuerzo propuestas para casa. Los alumnos disfrutan están encantados con esta novedad. Ellos mismos y sus familias lo reafirman constantemente.





NOMBRE APLICACIÓN	<h1>GOOGLE DOCS</h1>
DESCRIPCIÓN	La utilizo para aprovechar las fichas de repaso, refuerzo y ampliación creadas por la editorial y que adapto para que puedan contestar a través de la aplicación Documentos de Google, integrada en G-Suite.
EJEMPLO ACTIVIDAD	 
VALORACIÓN	Es buena opción ya que los alumnos contestan directamente en el propio documento, sin necesidad de imprimir. es muy sencillo de utilizar ya que sus respuestas se guardan automáticamente.





NOMBRE APLICACIÓN	PRESENTACIONES GOOGLE
DESCRIPCIÓN	<p>A través de esta aplicación de G-Suite presento a los alumnos trabajos cooperativos donde elaboran un documento entre todos, una buena opción para realizar trabajos colaborativos que no podemos hacer este curso de forma presencial por la situación covid.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	 
VALORACIÓN	<p>Aunque al principio les costó entender la forma de completar estos documentos, con las explicaciones y prácticas realizadas, han logrado realizar estupendos trabajos, además de disfrutar con herramientas de edición: títulos, formatos, imágenes, transiciones...por lo que es muy beneficioso para desarrollar la competencial digital de los alumnos.</p>


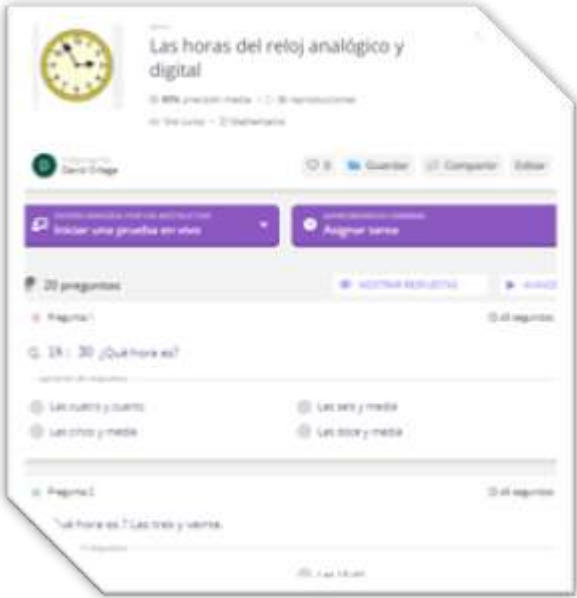




<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>FORMULARIOS GOOGLE</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>He utilizado formularios de Google para preparar test matemáticos sobre cálculo mental, específicamente sobre tablas de multiplicar.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Ha resultado positivo para que los alumnos adquirieran mayor rapidez y agilidad mental en el dominio de las tablas de multiplicar. La presentación como reto y la posibilidad de repetir los ejercicios las veces que quisieran es un gran beneficio y una estupenda forma de aprovechar mejor este tipo de ejercicios interactivos.</p>





NOMBRE APLICACIÓN	<h1>QUIZZZ</h1>
DESCRIPCIÓN	<p>Aplicación interactiva muy motivadora para los alumnos, por su colorido, dinamismo, sonidos...</p> <p>Habitualmente la utilizo en su opción multirrespuesta para que practiquen y repasen en casa contenidos de Lengua y Matemáticas.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	<div style="text-align: center;">   </div> <p style="text-align: center;">https://quizizz.com/admin/quiz/6022257dd3e8b0001ccec53f/las-horas-del-reloj-anal%C3%B3gico-y-digital</p>
VALORACIÓN	<p>Es fácil de programar, con un amplio repositorio abierto en la aplicación para utilizar o adaptar.</p> <p>Además se puede integrar en Google Classroom.</p> <p>Los alumnos disfrutan realizando este tipo de tareas.</p>






<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>EDUCAPLAY</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Educaplay cuenta con gran variedad de actividades interactivas, por lo que es muy útil para afianzar conceptos específicos trabajados en clase. A través de ejercicios de completar, relacionar, sopa de letras, test...planteo a los alumnos sencillas propuestas que son capaces de resolver con autonomía.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<div data-bbox="491 546 1382 1003" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="517 1048 1362 1525" data-label="Image"> </div> <p>https://es.educaplay.com/recursos-educativos/c-3215144-1-lectura_de_fracciones.html</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Su variedad y presentación muy visual en la mayoría de las actividades interactivas son muy adecuadas para repasar, practicar conceptos aprendidos y acabar de dominar los contenidos más complicados. El repositorio compartido de actividades es muy amplio y bien estructurado por materias y cursos.</p> <p>Además se puede integrar en Google Classroom.</p> <p>La sencillez y rapidez con que se realizan las distintas actividades son aspectos clave para que los alumnos se sientan atraídos y motivados para superarlas.</p>





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>LIVEWORKSHEETS</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>La gran cantidad de fichas interactivas públicas en esta aplicación facilita la búsqueda de lo que busco, y su interactividad tanto en la contestación como en la corrección es un factor muy motivador para los alumnos. Además he comenzado a crear mis propias fichas en aspectos muy concretos como la resolución de operaciones o los ejercicios de análisis de oraciones.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>https://es.liveworksheets.com/2-uf507465hr</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Los alumnos demandan continuamente este tipo de fichas interactivas, les gusta completarlas y la posibilidad de repetición es para ellos un reto motivador, intentando mejorar la precisión de sus respuestas. Como profesor valoro muy positivamente esta herramienta, destaco que pueda integrarse en Google Classroom, agradezco la gran cantidad de fichas compartidas y la posibilidad también de crear mis propias fichas.</p>





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>EDPUZZLE</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Herramienta digital muy útil para asegurar que comprenden los conceptos en vídeos cortos sobre algunos temas, teniendo que contestar cuestionarios y preguntas abiertas que luego puedo supervisar y corregir. Lo utilizo en clase para presentación de nuevos contenidos de Lengua y Matemáticas, y también para proponérselo como repaso en tareas para casa.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<div style="text-align: center;">   </div> <p style="text-align: center;">https://edpuzzle.com/media/6010037b211fec4213c58a0c</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Con la oportuna formación inicial, es fácil de utilizar, elaborando materiales propios. Poder trabajar sobre vídeos de youtube permite muchas opciones de personalización, además de utilizar los ya publicados en la propia plataforma. Además se puede integrar en Google Classroom. Su carácter didáctico es adecuado para potenciar la atención y concentración de los alumnos.</p>





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>BLOG del PROFESOR</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Mantengo el blog de profesor, que ya venía utilizando desde hace bastantes cursos, como herramienta muy útil para presentar a los alumnos sugerencias de actividades interactivas y lúdicas relacionadas con los contenidos trabajados en clase.</p> <p>También es una forma de presentar a las familias de los alumnos actividades y proyectos desarrollados en el colegio y que complementan los contenidos académicos.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>http://davidortegansprovidencia.blogspot.com/</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Son muchos los alumnos de clase que aprovechan estas actividades y juegos para afianzar o repasar los conceptos explicados en clase. Sus comentarios y valoraciones, cuando lo tratamos en clase, son muy positivos.</p>



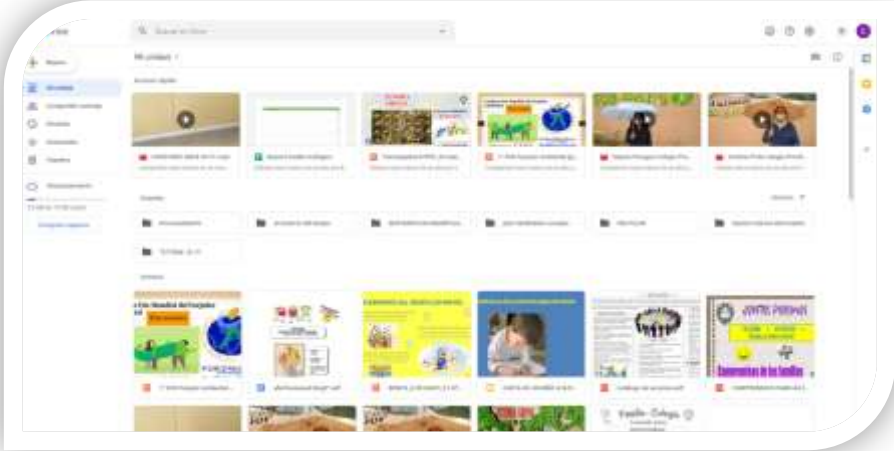
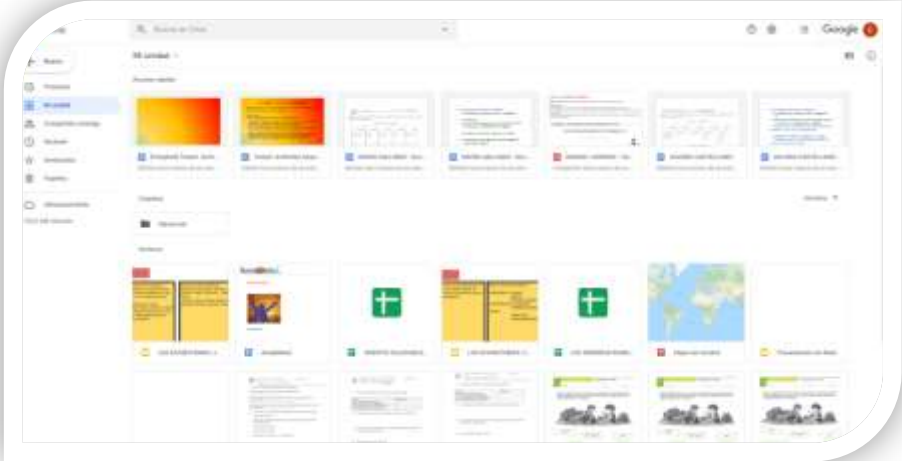


Curso 4º Primaria

<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>CLASSROOM</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Esta herramienta, permite la creación de clases virtuales por áreas, favorece la comunicación e intercambio de actividades de forma fácil y sencilla, tanto para el alumnado como para la recepción de documentación y tareas al profesorado. Permite la creación de tareas, formularios, adjuntar documentos.... Incorpora el enlace para realizar videoconferencias, muy útil y versátil cuando algún alumno se ha quedado confinado. Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<div data-bbox="379 775 785 1272"> </div> <div data-bbox="373 1296 1145 1688"> </div> <p>https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfHt6b61ZZSnVUaINt_HKkJDHKLHBdAHDqs_rolhko1FBh3nQ/viewform</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>El uso de herramienta es muy positivo, los alumnos muestran interés y disfrutan de las actividades propuestas, como queda patenten en los chats, es motivador, visual e innovador. Al tener varios apartados, tablón, trabajo de clase, personas y calificaciones, recoges toda la información requerida para el seguimiento del alumnado.</p>





NOMBRE APLICACIÓN	GOOGLE DRIVE: DOCS y PRESENTACIONES.
DESCRIPCIÓN	<p>Utilizaciones de herramientas office, que posteriormente se cuelgan en Drive, para su almacenamiento, compartir y publicar a través de URL.</p> <p>Este recurso para dar a conocer las tutorías grupales a las familias, presentaciones en power point para clarificar conceptos con los alumnos, se añade al blog o classroom</p> <p>Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	  <p>https://docs.google.com/presentation/d/1CS6mwtwzCG4ydtAlwjPPo6vF_0bPOI9R/edit#slide=id.p1</p>
VALORACIÓN	Es una herramienta que permite almacenar mucha información y puedes disponer de ella y modificar, no se necesita descargar ningún programa, simplemente para acceder necesitas internet, desde cualquier dispositivo.

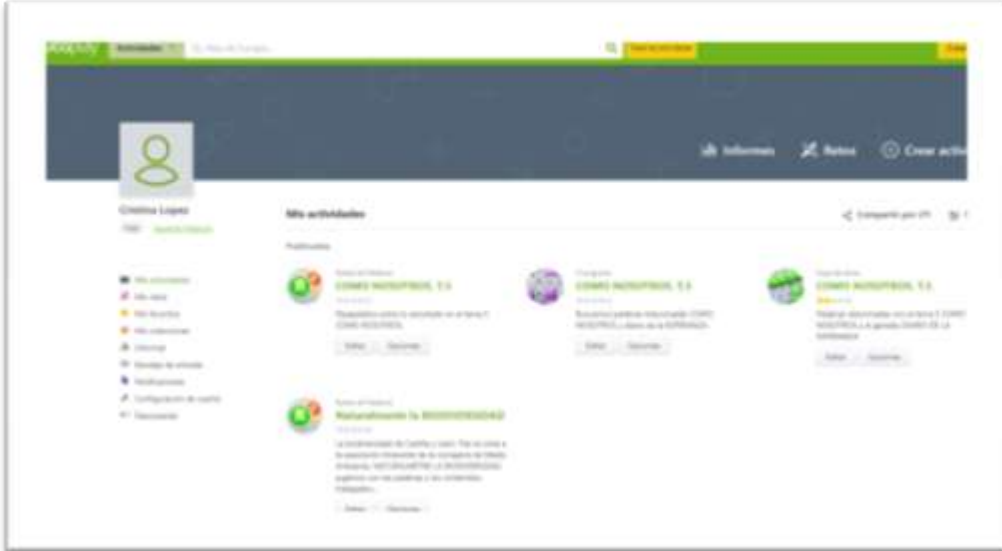





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>QUIZZZ</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Se trata de una herramienta digital permite la creación de preguntas y respuestas on-line para la clase, los alumnos lo perciben como un instrumento de repaso-profundización con los elementos típicos del juego, por su carácter motivador y para el profesor es un instrumento de evaluación ya que llegan los resultados de cada alumno y sirve en que momento está el aprendizaje del alumno. Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<div data-bbox="453 591 1436 987" data-label="Image"></div> <div data-bbox="453 1025 1461 1648" data-label="Image"></div> <p>https://quizizz.com/admin/quiz/5c77828db5e629001a9f884c/mi-vida-con-los-dem%C3%A1s-tema-%C2%BAepo-prueba</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Es una herramienta muy positiva, ya que está caracterizada por su sencillez en el manejo, ofrece una biblioteca de cuestionarios, permite su almacenamiento y reutilización, detalle de informes, revisión de fallos tras su ejecución....</p>


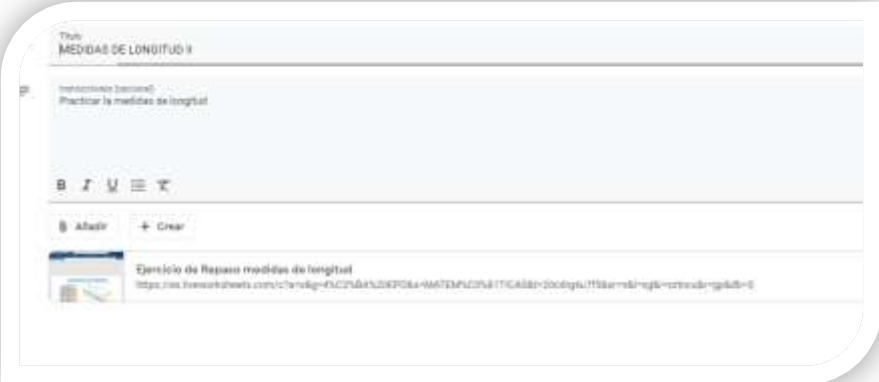




NOMBRE APLICACIÓN	EDUCAPLAY
DESCRIPCIÓN	<p>Es una herramienta que permite la creación de actividades multimedia (lúdicas) para usar con los alumnos. Tiene la posibilidad de crear colecciones de actividades o grupos tanto con alumnos como con profesores y permite compartir.</p> <p>En mi caso lo he usado como recursos para la creación de material lúdico que refuerce contenidos, por ejemplo, crucigramas, sopas de letras, pasapalabras....</p> <p>Permite enlazar a classroom. Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	  <p>https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7684405-naturalmente_la_biodiversidad.html</p>
VALORACIÓN	<p>Una herramienta muy válida para reforzar contenidos y procedimientos de manera lúdica y motivadora.</p> <p>Es fiable, exacta, intuitiva y fácil de usar.</p>





NOMBRE APLICACIÓN	LIVEWORKSHEETS
DESCRIPCIÓN	<p>Herramienta de ejercicios interactivos autocorregibles, de fácil manejo, en la cual los alumnos pueden completar estas fichas online y enviar sus respuestas al profesor.</p> <p>Posibilita la creación de cuadernos que permite clasificar las fichas interactivas por áreas, además de personalizar los enlaces y mostrarles en blogger o classroom.</p> <p>Transforma distintos tipos de documentos a fichas interactivas a los que también se les puede añadirles audios, videos, ejercicios rellena huecos, actividades de unir con flechas, arrastrar y soltar.</p> <p>Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	 
VALORACIÓN	<p>Las fichas son muy motivadoras para los alumnos, sirve para reforzar y profundizar contenidos trabajados en clase, la corrección es inmediata.</p>





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>BLOG del PROFESOR</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Instrumento de refuerzo y aclaración de contenidos trabajados en el aula, favoreciendo el autoconocimiento, así como comunicación de distintas actividades que se realizan en ámbito escolar. Es una herramienta sencilla, cómoda y fácil de usar, desarrolla la competencia digital y favorece la participación interactiva a través de comentarios. Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>http://cristinalopeznsprovidencia.blogspot.com/</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Un recurso educativo muy utilizado, que permite un seguimiento de la clase al espacio digital. Además del propio blog de la clase, en mi práctica educativa contribuyo en los blogs de la biblioteca y de sostenibilidad del centro: http://bibliotecaprovi.blogspot.com/ https://providenciasostenibilidad.blogspot.com/</p>







NOMBRE APLICACIÓN	SAVIA DIGITAL
DESCRIPCIÓN	<p>Es un recurso que ofrece un entorno digital al servicio del profesor con el objeto de integrar su práctica diaria al mundo de las nuevas tecnologías, favoreciendo aprendizajes y competencias.</p> <p>Permite el uso de recursos, herramientas que implementan el libro así como favorece el poder interactuar y mantener un seguimiento de los alumnos.</p> <p>Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	<p>Es un recurso muy positivo, ya que permite tener el libro del texto del alumno de forma digital, lo que favorece su seguimiento y ayuda a mantener la atención y el contacto del alumnado, si te lo descargas no es necesario tener acceso a internet para su uso.</p> <p>Sus recursos atienden estrictamente al cumplimiento de los estándares de aprendizaje. Posibilita un banco de diversas actividades de refuerzo, profundización, evaluación, atención a la diversidad....</p>



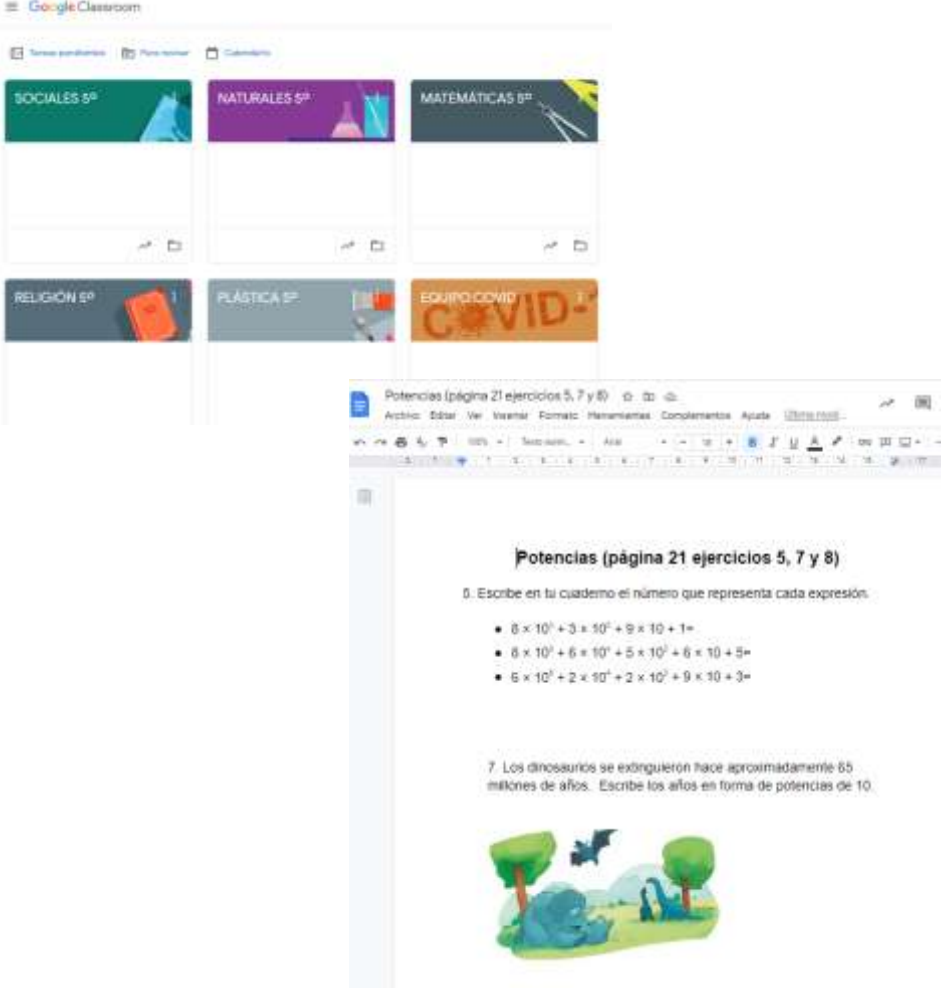


NOMBRE APLICACIÓN	ENDESA EDUCA DIGITAL
DESCRIPCIÓN	<p>Proyecto que busca impulsar la educación, la cultura ecológica y la eficiencia energética en las aulas. Es una una plataforma interactiva y gamificada que tiene por objeto concienciar la importancia del consumo energético sostenible y responsable.</p> <p>Para los alumnos de 3º y 4º de Primaria.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	  https://endesaeducadigital.fundacionendesa.org/my/
VALORACIÓN	<p>Es una plataforma motivadora, los alumnos disfrutan de ser superhéroe de Energy Corps, trabajan de manera cooperativa en la realización de misiones del kit de experimentación al igual que por los conceptos de los energías que ofrece la plataforma (cuestiones, Quizizz)</p>





Curso 5º Primaria

<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>CLASSROOM</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Herramienta sencilla que ayuda a los profesores a administrar y evaluar el progreso de forma eficiente, a la vez que se mejoran las conexiones con los alumnos desde la escuela, el hogar o dondequiera que estén. Permite la creación de tareas, formularios, adjuntar documentos.... Incorpora el enlace para realizar videoconferencias, muy útil y versátil cuando algún alumno se ha quedado confinado.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>https://docs.google.com/document/d/1dKtuevl_PkrXgqOTNvVdjpEt-IYg_Zkr9_jyLY_Dp90/edit</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Esta herramienta es valorada muy positivamente por el alumnado ya que se hacen responsables de sus propias tareas, pueden seguir de forma autónoma las clases cuando están confinados y tienen una retroalimentación con las calificaciones y comentarios.</p>

<p>NOMBRE</p>	<p>GOOGLE DRIVE: DOCS y PRESENTACIONES.</p>
----------------------	--

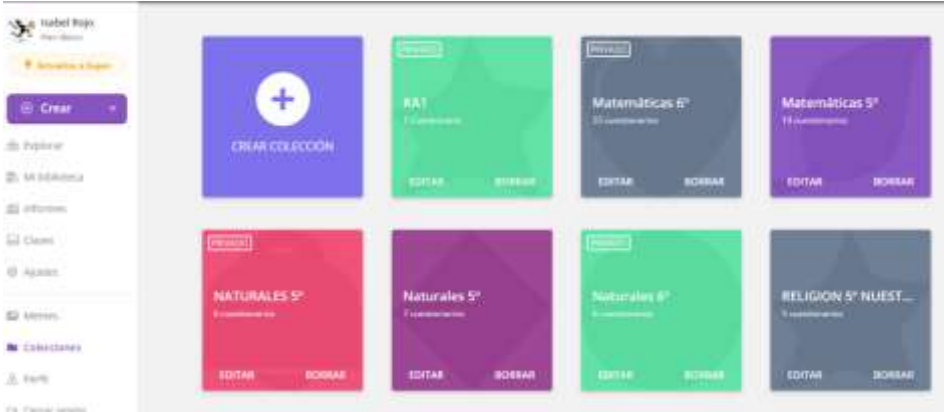
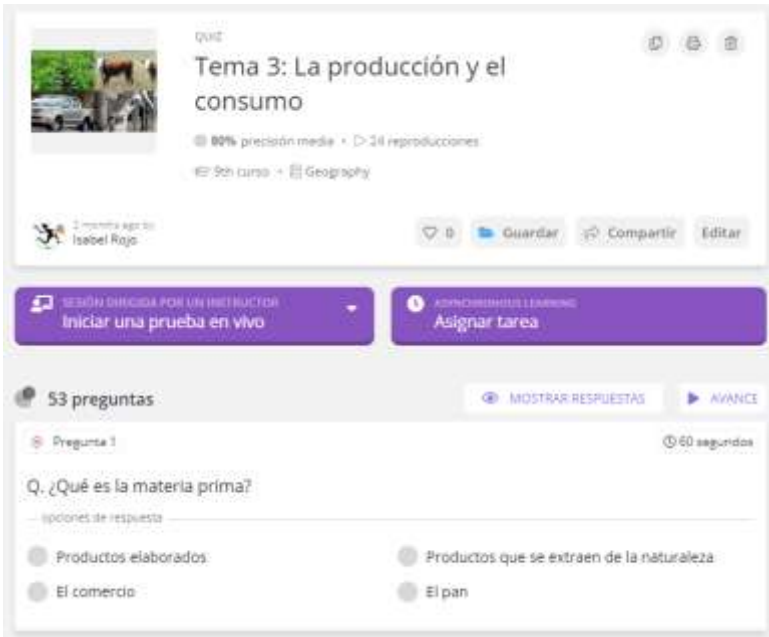




<p>APLICACIÓN</p>	
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Utilizaciones de herramientas office, que posteriormente se cuelgan en Drive, para su almacenamiento, compartir y publicar a través de URL. Acceso directo desde classroom.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<div data-bbox="507 510 1310 999" data-label="Image"></div> <div data-bbox="512 1010 1302 1473" data-label="Image"></div> <p>https://docs.google.com/presentation/d/1wVIIkmoz7XT7FqK0XMoc2hWWD5ruHIujD1EoTS1iyd0/edit#slide=id.ga2d26553b1_0_0</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Es una herramienta que permite almacenar mucha información y puedes disponer de ella y modificar, no se necesita descargar ningún programa, simplemente para acceder necesitas internet, desde cualquier dispositivo. Al estar en el mismo paquete de Gsuite, toda la información colgada por los alumnos queda recogida en la carpeta. Para los alumnos es muy útil ya que no pierden archivos. Facilita que los alumnos puedan hacer trabajo cooperativo trabajando sobre el mismo archivo.</p>

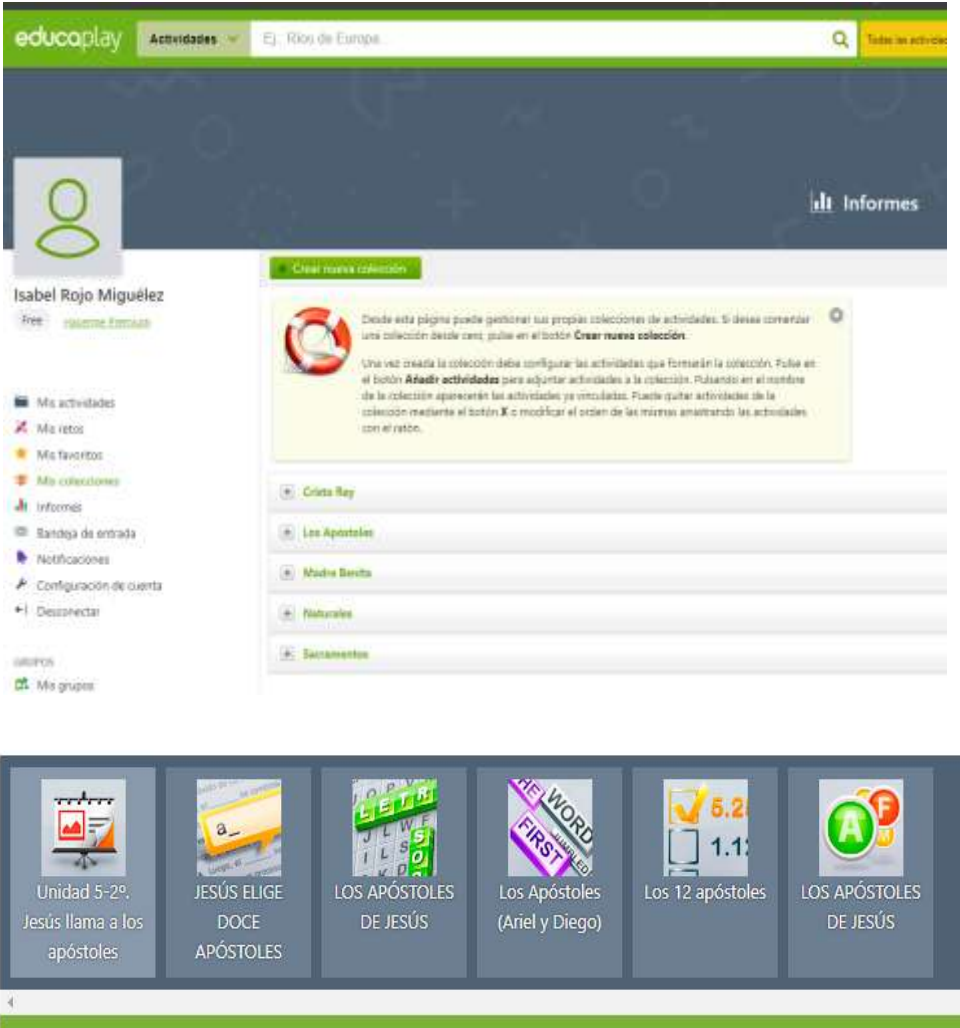




<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>QUIZZ</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Permite crear concursos de preguntas y respuestas para la clase. Por sus características, se adaptan tanto a clases de tipo tradicional como a metodologías activas más innovadoras. Es un instrumento de evaluación y al estar en conexión con classroom, las calificaciones llegan directamente al profesor.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	  <p>https://quizizz.com/admin/quiz/6013bf4c4c57e1001e76466f/tema-la-producci%C3%B3n-y-el-consumo</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Es una herramienta de evaluación y repaso muy positiva, ya que está caracterizada por su sencillez en el manejo, ofrece una biblioteca de cuestionarios, permite su almacenamiento y reutilización, detalle de informes, revisión de fallos tras su ejecución.... Permite al profesor organizar las pruebas en colecciones y mantener los informes durante mucho tiempo. Se puede vincular la tarea y evaluación a classroom directamente.</p>





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>EDUCAPLAY</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Es una plataforma educativa que permite crear y compartir actividades multimedia educativas. Tiene la posibilidad de crear colecciones de actividades o grupos tanto con alumnos como con profesores y permite compartir. Permite enlazar a classroom.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>https://es.educaplay.com/recursos-educativos/7670841-las_plantas.html</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Una herramienta muy válida para reforzar contenidos y procedimientos de manera lúdica y motivadora. Permite crear carpetas de colecciones para organizar las actividades. El profesor tiene mucha información en los distintos informes. Es fiable, exacta, intuitiva y fácil de usar.</p>






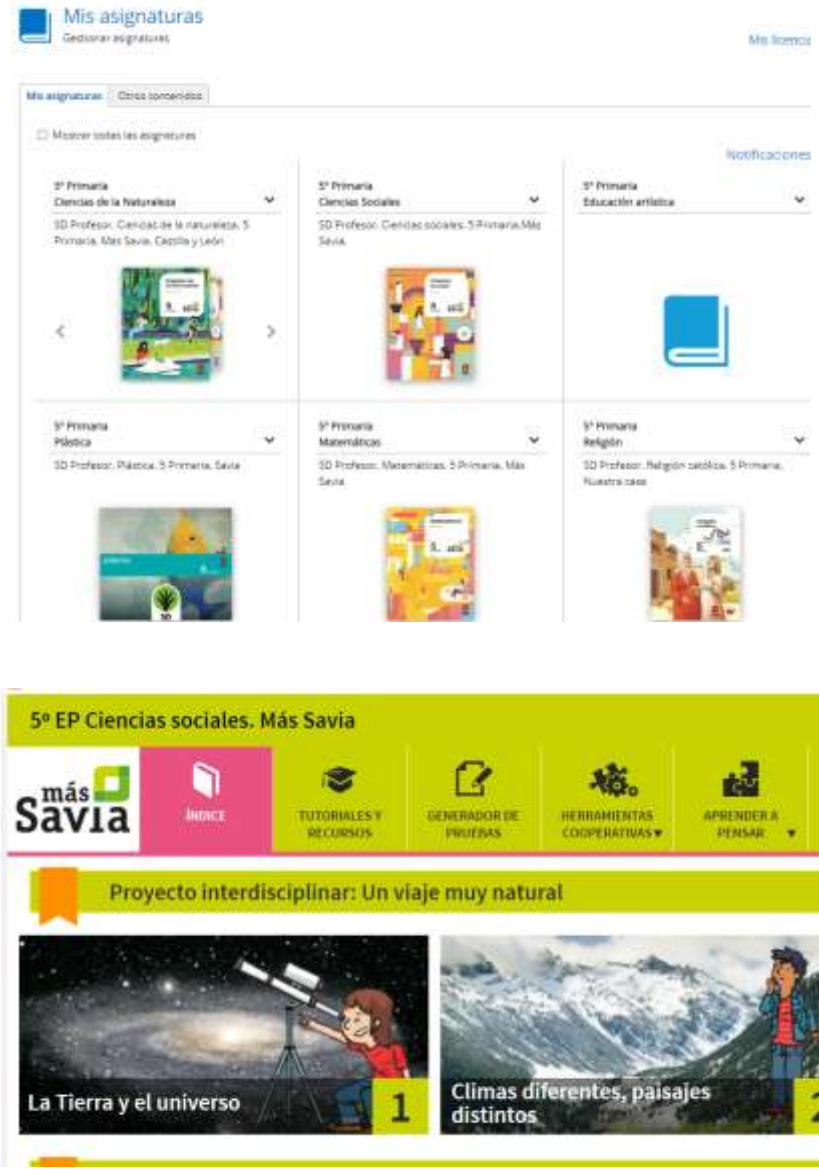
NOMBRE APLICACIÓN	LIVEWORKSHEETS
DESCRIPCIÓN	<p>Web que permite transformar tus tradicionales fichas imprimibles (doc, pdf, jpg...) en ejercicios interactivos autocorregibles, que llamamos "fichas interactivas".</p> <p>Tiene un banco muy amplio de fichas ya creadas y fáciles de personalizar.</p> <p>Los alumnos pueden completar estas fichas online y enviar sus respuestas al profesor. Esto es bueno para los alumnos (más motivador), para el profesor (le ahorra tiempo de corrección).</p> <p>Posibilita la creación de cuadernos que permite clasificar las fichas interactivas por áreas, además de personalizar los enlaces y mostrarles en blogger o classroom.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>The screenshot shows the LiveWorksheets interface. At the top, there are navigation links like 'Inicio', 'Sobre este sitio', 'Fichas interactivas', etc. The main heading is 'Ejercicios de Medidas de capacidad online o para imprimir.' Below this, there's a list of subjects and a grid of various interactive worksheets. One worksheet is highlighted in a rounded rectangle, titled 'MEDIDAS DE LONGITUD II', which includes a text editor and a list of items to be measured.</p>
VALORACIÓN	<p>Las fichas son muy motivadoras para los alumnos, sirve para reforzar y profundizar contenidos trabajados en clase, la corrección es inmediata.</p> <p>La única pega que tienen es que en matemáticas corrige mal los puntos y comas en decimales. No permite el traslado de la nota automáticamente a classroom.</p>





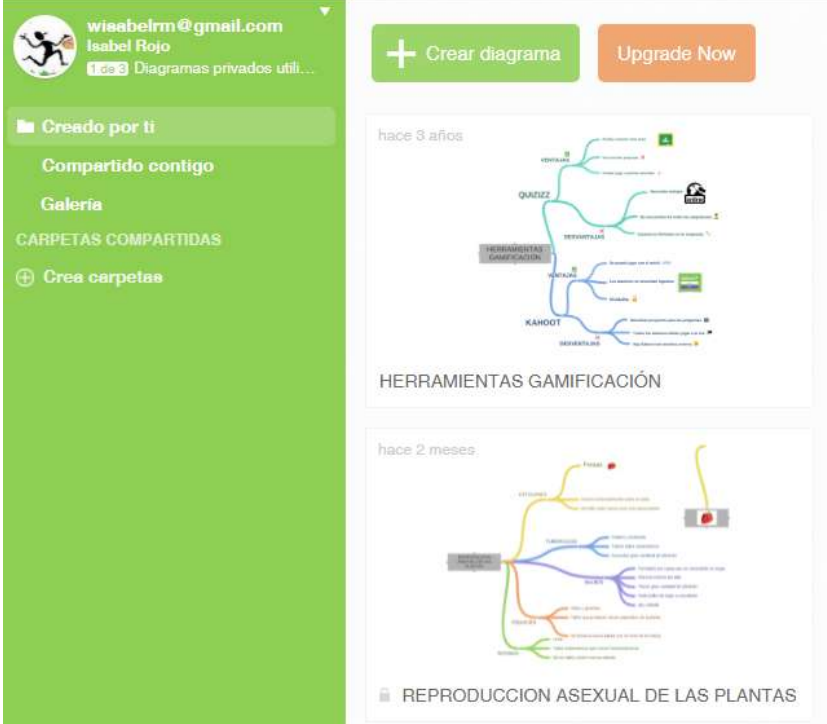
<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>BLOG del PROFESOR</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Instrumento de refuerzo y aclaración de contenidos trabajados en el aula, favoreciendo el autoconocimiento, así como comunicación de distintas actividades que se realizan en ámbito escolar. Es una herramienta sencilla, cómoda y fácil de usar, desarrolla la competencia digital y favorece la participación interactiva a través de comentarios.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>http://isabelnsprovidencia.blogspot.com/</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Muy fácil para el profesor ya que para publicar contenidos, el usuario no tiene que escribir ningún código o instalar programas de servidor o de scripting.</p> <p>Los alumnos acceden fácilmente a la información colgada por el profesor en abierto, sin necesidad de logearse.</p>



NOMBRE APLICACIÓN	SAVIA DIGITAL
DESCRIPCIÓN	<p>Recurso ofrecido por la editorial que permite a los alumnos acceder al libro en formato digital y poder hacer actividades enviadas por el profesor.</p> <p>En clase es muy útil a la hora de exponer los contenidos a los alumnos ya que cuento con muchos recursos digitales e interactivos.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	<p>Es un recurso muy positivo, ya que permite tener el libro del texto del alumno de forma digital, lo que favorece su seguimiento y ayuda a mantener la atención y el contacto del alumnado, si te lo descargas no es necesario tener acceso a internet para su uso.</p> <p>Al utilizar más classroom, muchas de las actividades de savia, son colgadas directamente en classroom.</p>







NOMBRE APLICACIÓN	COOGLE
DESCRIPCIÓN	<p>Aplicación web gratuita de mapas mentales. Coogle produce documentos estructurados jerárquicamente, como un árbol ramificado. Esto contrasta con otros editores colaborativos, como Google Docs, que proporcionan formatos de documentos lineales o tabulares.</p> <p>Se puede acceder a muchos esquemas ya creados por otros usuarios y que son públicos.</p>
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	<p>Una herramienta muy motivadora para los alumnos. Aprenden rápidamente a utilizarla y cada vez se nota que sus esquemas están más enriquecidos con imágenes y documentos adjuntos.</p>






Curso 6º Primaria

NOMBRE APLICACIÓN	CLASSROOM
DESCRIPCIÓN	Con ella se puede crear una clase, publicar notificaciones y comentarios, ponerse en contacto con alumnos y comprobar si han completado una tarea, evaluarla...
EJEMPLO ACTIVIDAD	<p>https://classroom.google.com/u/1/h?hl=es</p> 
VALORACIÓN	Es muy interesante para los profes puesto que puedes mandar actividades motivadoras para los alumnos y se hacen a través del ordenador. Además también se puede trabajar la parte cooperativa con las actividades.

NOMBRE APLICACIÓN	GOOGLE DOCS
DESCRIPCIÓN	Son documentos que los alumnos los rellenan, contestan, introducen imágenes, hacen trabajos... Y luego los envían a través del classroom.
EJEMPLO ACTIVIDAD	<p>https://docs.google.com/document/d/1WK3S_wPSxM-KRly2LpzVkaMy7P4cY6HCjUNg0IPdJVk/edit</p> 
VALORACIÓN	Es muy interesante para los profes puesto que se pueden mandar actividades motivadoras para los alumnos que rellenan a través del ordenador. Además, también se puede trabajar la parte cooperativa con las actividades. También es una buena herramienta de evaluación.






NOMBRE APLICACIÓN	PRESENTACIONES GOOGLE
DESCRIPCIÓN	Son presentaciones que se trabajan con los alumnos, que les llevan a presentar los trabajos de forma distinta e interactiva además de novedosa. Nos sirven también de vía de comunicación con los padres dentro de las tutorías grupales.
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Es muy positiva y motivadora puesto que pueden presentar los trabajos de esta forma y formato en vez de en papel y a la manera tradicional. Para las tutorías de padres es muy visual, más ahora con la pandemia que se realizan a través de internet.

NOMBRE APLICACIÓN	QUIZZZ
DESCRIPCIÓN	Quizizz es una web que nos permite crear cuestionarios online que los alumnos pueden responder de diversas maneras.
EJEMPLO ACTIVIDAD	<p>https://quizizz.com/admin/private</p> 
VALORACIÓN	Es bastante motivadora para los alumnos puesto que lo toman como una especie de concurso y con ello se hacen los repases de los temas que se ven en clase.




NOMBRE APLICACIÓN	LIVEWORKSHEETS
DESCRIPCIÓN	Se trata de ejercicios interactivos autocorregirles que los alumnos pueden rellenar online y enviar a través de otras plataformas...
EJEMPLO ACTIVIDAD	https://es.liveworksheets.com/ 
VALORACIÓN	Es una herramienta que los alumnos usan para rellenar fichas interactivas, pero que a veces suele dar algún problema con los formatos de las fichas a rellenar, por lo que hay que tener cuidado cuando se comparten en otras plataformas como classroom.

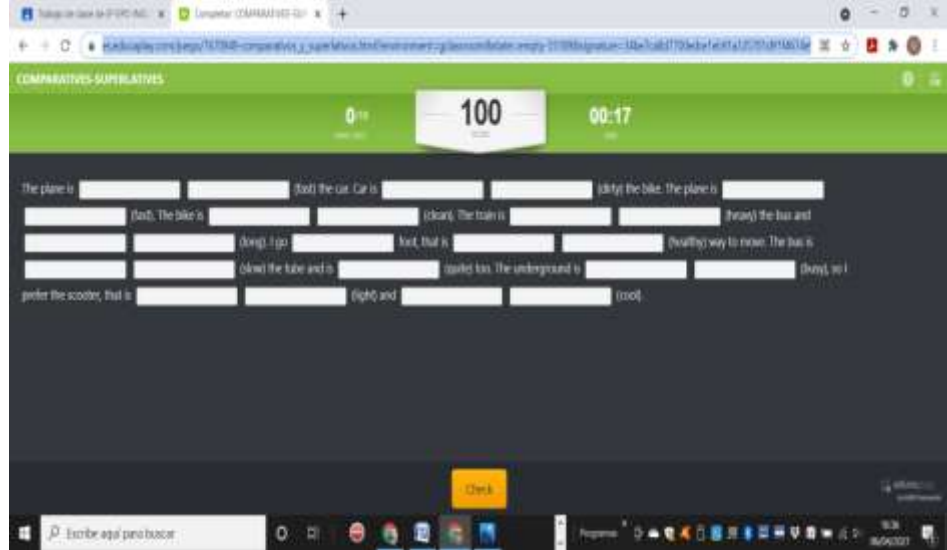
NOMBRE APLICACIÓN	BLOG del PROFESOR
DESCRIPCIÓN	Un blog es una página web en la que se publican regularmente artículos cortos con contenido actualizado y novedoso sobre temas específicos o libres dados en clase o actividades realizadas en el cole.
EJEMPLO ACTIVIDAD	http://blogdetoninsprovidencia.blogspot.com/ 
VALORACIÓN	Es muy positiva puesto que es la parte que usamos para publicarles sus trabajos, sus fotos... y ellos ven reconocido su trabajo.





Curso 4º-5º-6º Inglés/EF Primaria

NOMBRE APLICACIÓN	CLASSROOM
DESCRIPCIÓN	Lo utilizamos como herramienta de comunicación, criterios de calificación y colgamos tareas de repaso y/o ampliación.
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>INCLUIR ENLACE:</p> <p>https://classroom.google.com/c/MTY4MzYyODU3NDQ0/a/MjY3NDU5NzEyNDE1/details</p>
VALORACIÓN	Sirve como complemento o repaso de contenidos básicos ya trabajados.

NOMBRE APLICACIÓN	EDUCAPLAY
DESCRIPCIÓN	Ejercicios variados de repaso de estructuras gramaticales, vocabulario,...
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>INCLUIR ENLACE</p> <p>https://es.educaplay.com/juego/7670949-comparativos_y_superlativos.html?environment=gclassroom&state=empty-55189&signature=34be7ca8d7700edce1eb91a335701d91f4674e9b</p>
VALORACIÓN	Está bien para repasar contenidos, como ampliación.






<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>OXFORD PREMIUM - Blinklearning.</p>
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Trabajamos a diario los contenidos digitales de inglés los cuales son muchos y variados. Se corrigen ejercicios en pizarra digital. Audiciones y visualizaciones de vídeos, canciones, juegos,... Cada alumno tiene acceso en casa a todos estos materiales de cara a poder repasar.</p>
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	 <p>INCLUIR ENLACE: https://www.blinklearning.com/LMS/busqueda.php?&teacher=1 https://oxfordpremium.oupe.es/app/</p>
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Es un gran apoyo puesto que se trabajan de la mano los contenidos programados en los libros físicos. Es muy útil y extenso en sus contenidos.</p>





NOMBRE APLICACIÓN	LIVEWORKSHEETS
DESCRIPCIÓN	Se proponen voluntariamente actividades de repaso de algunos contenidos o vocabulario,... Los alumnos pueden acceder a ello a través de Google Classroom.
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>INCLUIR ENLACE</p> <p>https://es.liveworksheets.com/worksheets/en/English_as_a_Second_Language_(ESL)/School_subjects/School_subjects_-_Drag_and_drop_rc9811du</p>
VALORACIÓN	Sirve como ampliación para aquellos alumnos que disfrutan sentados delante del ordenador. Con lo que tenemos en los libros digitales es más que suficiente. No es algo indispensable.



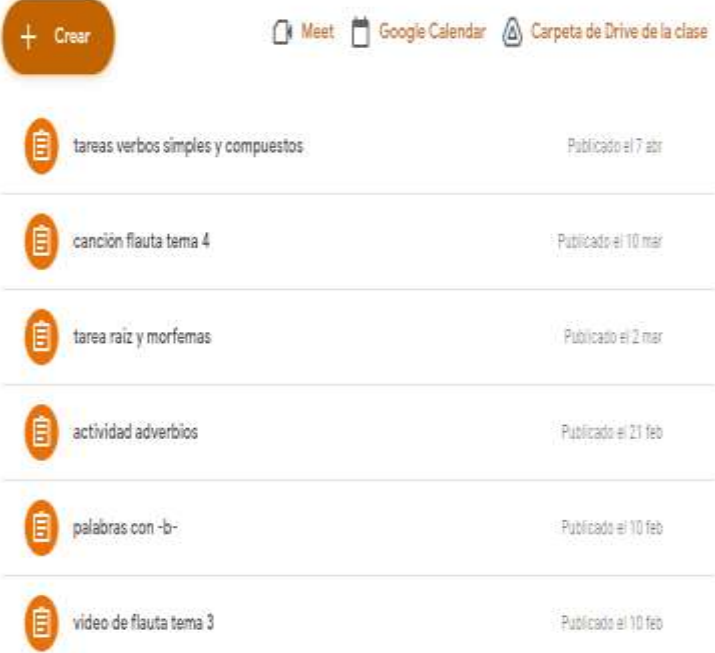


NOMBRE APLICACIÓN	BLOG del PROFESOR
DESCRIPCIÓN	Se cuelgan materiales, vídeos de EF, de deportes, apuntes,... Se usó bastante durante el confinamiento del último trimestre del curso 2019-20. Actualmente con el uso de la zona privada de Google Classroom tiene poco sentido duplicar contenidos y tareas y abierto a todo el público.
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>INCLUIR ENLACE: https://victornietonsprovidencia.blogspot.com/</p>
VALORACIÓN	No tiene mucho uso, la EF debe ser eminentemente procedimental pero sirve de apoyo para resolver dudas sobre reglamento, técnica, táctica, presentar información de forma más atractiva.







Cursos 1º a 6º Música; 1º a 3º Inglés - Primaria

NOMBRE APLICACIÓN	CLASSROOM
DESCRIPCIÓN	Classroom es una plataforma para la gestión del aprendizaje (Learning Management System). ... Con Classroom, puedes gestionar tus clases online. Es adecuado tanto si están enfocadas a un aprendizaje 100% a distancia (e-learning), como a un aprendizaje presencial o mixto (blended learning).
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Es una herramienta muy fácil y útil para poder trabajar con los alumnos cualquier tipo de contenido. Además, permite llevar a cabo un feedback automático al finalizar cada tarea. Los registros se pueden hacer muy fácilmente.





NOMBRE APLICACIÓN	GOOGLE DOCS
DESCRIPCIÓN	Google docs es un potente procesador de texto y hoja de cálculo todo en línea, que nos permite crear nuevos documentos, editar los que ya teníamos o compartirlos en la red con otros usuarios.
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Es una excelente forma de trabajar en equipo o individualmente, tener un repositorio común de archivos en la nube. Editar, crear, compartir y exportar archivos de uso diario.


NOMBRE APLICACIÓN	ISLCollective
DESCRIPCIÓN	ISLCollective es una plataforma donde se pueden subir y compartir materiales de ELE hechos por cualquier usuario de manera gratuita. En este sitio llamaremos a todos los materiales "hojas de trabajo. Algunas de tareas que se pueden crear son: planes de lecciones, ejercicios de comprensión oral, ejercicios de gramática y guías de gramática, diccionarios ilustrados y otras listas de vocabulario, actividades generales, pruebas y exámenes, tareas de lectura de comprensión, escritura, conversación, preguntas, etc.
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Esta plataforma permite llevar a cabo actividades en tiempo real o a distancia de manera muy lúdica y atractiva para los alumnos. Por otra parte, te permite descargar PPT y hojas de trabajo de manera gratuita.






NOMBRE APLICACIÓN	ESLGAMES
DESCRIPCIÓN	ESL Games Plus ofrece juegos interactivos en línea para aprender y enseñar inglés. Hay actividades para enseñar y practicar la gramática inglesa, vocabulario, oraciones, comprensión auditiva y pronunciación. Al practicar dichos juegos educativos, los estudiantes aprenden vocabulario Inglés, estructuras de frases, la gramática, la escucha, pronunciación y el sitio phonics.
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Esta página permite trabajar las destrezas del lenguaje en inglés de manera interactiva y lúdica. Es muy útil para introducir aspectos gramaticales o de vocabulario específico de cada unidad.




NOMBRE APLICACIÓN	QUIZZ
DESCRIPCIÓN	Quizizz es una web que nos permite crear cuestionarios online que nuestros alumnos pueden responder de tres maneras distintas: - En un juego en directo (tipo Kahoot) - Como tarea (los resultados le llegan al maestro) - De manera individual ("solo game")
EJEMPLO ACTIVIDAD	 <p>¡Cuestionarios gamificados para el aula!</p> <p>https://quizizz.com/admin/quiz/5ed6b9240fb71b001b53f54f/musica-%C2%BA</p>
VALORACIÓN	Quizizz es una herramienta fantástica por donde se mire. El interfaz es muy atractivo, dinámico y muy intuitivo en su manejo. Puedes crear cuestionarios y ahora lecciones interactivas tanto en tiempo real como de manera asincrónica



NOMBRE APLICACIÓN	KAHOOT
DESCRIPCIÓN	Es una plataforma gratuita que permite la creación de cuestionarios de evaluación (disponible en app o versión web). Es una herramienta por la que el profesor crea concursos en el aula para aprender o reforzar el aprendizaje y donde los alumnos son los concursantes.
EJEMPLO ACTIVIDAD	
VALORACIÓN	Es una herramienta muy innovadora, fácil de utilizar y que no es necesario instalar ninguna app para poder participar en las partidas creadas, únicamente tienes que acceder a un enlace introducir el nombre de la partida y el nombre y ya puedes participar.





<p>NOMBRE APLICACIÓN</p>	<p>LIVEWORKSHEETS</p>																																	
<p>DESCRIPCIÓN</p>	<p>Te permite transformar tus tradicionales fichas imprimibles (doc, pdf, jpg...) en ejercicios interactivos auto corregibles, que llamamos "fichas interactivas". Los alumnos pueden completar estas fichas online y enviar sus respuestas al profesor.</p>																																	
<p>EJEMPLO ACTIVIDAD</p>	<p>1. Separa las siguientes palabras en lexema o raíz y morfemas.</p> <p>Especifica qué tipo de morfemas tiene cada palabra. Hazlo como en el ejemplo:</p> <table border="1" data-bbox="555 680 1294 954"> <thead> <tr> <th>Palabra</th> <th>Lexema</th> <th>Morfema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Cocinero</td> <td>cocin</td> <td>ero: sufijo</td> </tr> <tr> <td>Violinista</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Imposible</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Deshacer</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Lavable</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Perezoso</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Submarino</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Responsable</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Desagradable</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Insoportable</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>2. Subraya la palabra primitiva de las siguientes series:</p> <p>  Descolorido – colorines – color- multicolor. Proponer – poner - superponer- imponer. Bello – embellecer – bellissimo – belleza. Limpieza – relimpiar – limpisimo- limpio. Refresca – refresca – refresca – refresca </p>	Palabra	Lexema	Morfema	Cocinero	cocin	ero: sufijo	Violinista			Imposible			Deshacer			Lavable			Perezoso			Submarino			Responsable			Desagradable			Insoportable		
Palabra	Lexema	Morfema																																
Cocinero	cocin	ero: sufijo																																
Violinista																																		
Imposible																																		
Deshacer																																		
Lavable																																		
Perezoso																																		
Submarino																																		
Responsable																																		
Desagradable																																		
Insoportable																																		
<p>VALORACIÓN</p>	<p>Es una herramienta muy fácil de usar y además se puede enlazar cada tarea con classroom. Es muy útil ya que los alumnos pueden conocer la valoración de sus tareas al finalizar cada tarea.</p>																																	

