



C O
D E

Cristina Figueroa Ruiz

 cristina.figui@educa.jcyl.es

 [@cristinafigruiz](https://twitter.com/cristinafigruiz)

 [@soyprofeperonohagomagia](https://www.instagram.com/soyprofeperonohagomagia)

¿Qué es?

C O
D E

ES UNA **HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE** CON LA QUE NUESTROS ALUMNOS PUEDEN EMPEZAR A CONOCER CONCEPTOS BÁSICOS Y FUNDAMENTALES DE LA **PROGRAMACIÓN**.

¿Qué es eso de "Programación"?

C O
D E

NOS PERMITE CREAR, DISEÑAR, CODIFICAR, MANTENER Y ORGANIZAR UN CONJUNTO DE INSTRUCCIONES CON LAS QUE PODER DECIRLE A UN SOFTWARE (ORDENADOR, TABLET, PLATAFORMAS, PROGRAMACIÓN, ETC.) QUÉ HACER EN UN LENGUAJE COMPENSIBLE PARA ESE SOFTWARE.



Catalogo de cursos

Proyectos

Acerca de

Crea ▾

Iniciar Sesión



Aprende programación. Cambia el mundo.

Empieza a aprender

Mira el Vídeo



Aprende desde casa

Aprender es fácil con estos recursos



Alumnos

Explora todos nuestros instructivos



Educadores

Enseña a tus alumnos



Fiesta de baile

Crea y comparte tu propia Fiesta de baile

Más de 184 millones de proyectos de Code.org creados

Código Disfraces



Bloques

- Mundo
- Sprites
- Ubicaciones
- Eventos
- Comportamientos
- Bucles
- Variables
- Matemáticas
- Lógica
- Funciones
- Texto
- Comentario

Espacio de trabajo:

al ejecutar

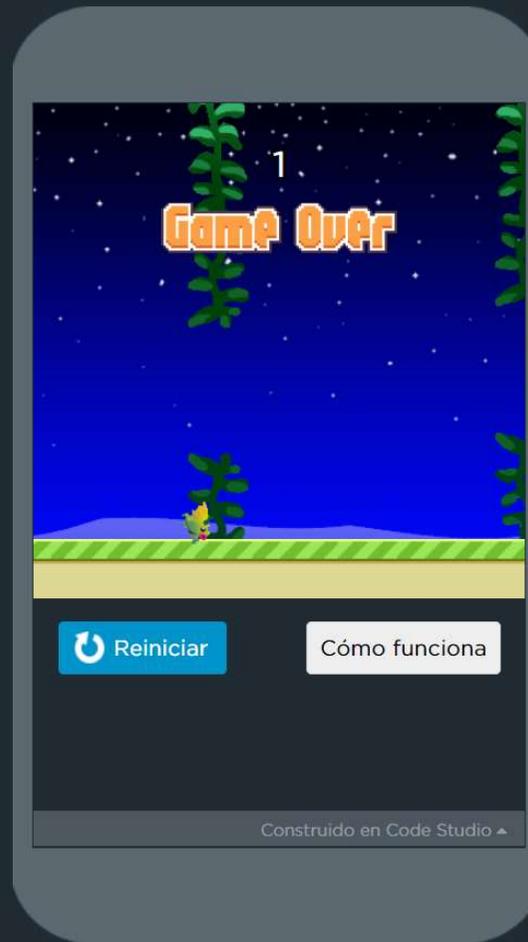
crear un nuevo sprite  en

establecer fondo a 

<https://code.org/>



Enviar al teléfono



<https://studio.code.org/projects/flappy/o-cowgfBYk6Sz8-h8BzaBtCBsOil86DpEL5JW6kJAmY>



Catalogo de cursos

Proyectos

Acerca de

Crea ▾

Iniciar Sesión



INICIO: <https://code.org/>

Aprende programación.
Cambia el mundo.

Empieza a aprender

Mira el Vídeo



Aprende desde casa

Aprender es fácil con estos recursos



Alumnos

Explora todos nuestros instructivos



Educadores

Enseña a tus alumnos



Fiesta de baile

Crea y comparte tu propia Fiesta de baile

Más de 184 millones de proyectos de Code.org creados

Aprende programación.
Cambia el mundo.

Cursos de iniciación a Code.org

Empieza a aprender

Mira el Vídeo



Aprende desde casa

Aprender es fácil con estos recursos



Alumnos

Explora todos nuestros instructivos



Educadores

Enseña a tus alumnos



Fiesta de baile

Crea y comparte tu propia Fiesta de baile

Más de 184 millones de proyectos de Code.org creados

Catálogo de cursos

- Cursos express de etapa Fundamentales en Ciencias de la Computación
- Hora del Código
- Más recursos para aprender en casa
- Fundamentos de Ciencias de la Computación para escuelas primarias
- Cursos 1-4 de Fundamentos de Ciencias de la Computación y Curso Acelerado
- Catálogo completo de cursos (solo en inglés)
- Herramientas para escuela intermedia y secundaria (sólo en inglés)

Cursos express de etapa Fundamentals en Ciencias de la Computación

Una gran opción para que los estudiantes comiencen por su cuenta. Aprenderá los fundamentos de las ciencias de la computación arrastrando y soltando bloques. Crea tus propios dibujos y juegos.

Curso Express para pre-lectores (2021)

De 4 a 8 años

Una introducción a las ciencias de la computación para prelectores, que combina lo mejor de nuestros cursos para educación preescolar y primer grado.



Curso Express (2021)

Edades: 9 a 18

Una introducción a la ciencia de la computación: combina lo mejor de nuestro plan de estudios de primaria para estudiantes mayores.



Lecciones sin conexión

Desde 4 años

Si no tienes computadoras, prueba estas lecciones sin conexión en tu aula.



Cursos-tutoriales de iniciación a Code.org organizados por edad.



Curso Express para pre-lectores (2021)

Aprende los fundamentos de las ciencias de la computación y la seguridad en Internet. Al final del curso, crea tu propio juego o historia para compartir.

Intenta Ahora

Obtener ayuda



Secuencias

Nombre de la lección	Progreso
1. Aprende a arrastrar y soltar	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2. Secuencias con Scrat	1 2 3 4 5 6 7
3. Programación con Angry Birds	1 2 3 4 5 6 7 8 9
4. Programación con Rey y BB-8	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
5. Programación con la cosecha...	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bucles

VISTA DE ALUMNO



Curso Express para pre-lectores (2021)

Versión
2021 (Recomendado)

Aprende los fundamentos de las ciencias de la computación y la seguridad en Internet. Al final del curso, crea tu propio juego o historia para compartir.

- Recursos del profesor
- Opciones de impresión



Sección actual

Clase de 4 años + Asignar a sección

Secuencias

Lección 1: Aprende a arrastrar y soltar

Esta lección dará a los estudiantes una idea de qué esperar cuando se dirigen al laboratorio de computación. Comienza con un breve debate sobre los modales en un laboratorio de computación y continúa con el uso de una computadora para completar desafíos en línea.

1-12 Desarrollo de Habilidades

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

- Ver el plan de estudios
- Enviar a los alumnos
- Visible / escondido

Lección 2: Secuencias con Scrat

Esta lección dará a los estudiantes una idea de qué esperar cuando se dirigen al laboratorio de computación. Comienza con un breve debate sobre los modales en un laboratorio de computación y continúa con el uso de una computadora para completar desafíos en línea.

1 Vídeo: Programación con Bloques

- Ver el plan de estudios
- Enviar a los alumnos
- Visible / escondido

Panel de maestro

Ver página como:
estudiante **Profesor**

Visualizando sección:
Clase de 4 años

Ver el panel del docente

Yo

Alba

VISTA DE PROFESOR (inicio de sesión)

Hora del Código

[Ver más tutoriales de Hora del Código](#) >

Si no tiene tiempo para un curso completo, intente con un tutorial de una hora diseñada para todas las edades. Unase a millones de estudiantes y profesores en más de 180 países comenzando con una Hora de Código.



Fiesta de baile

¡Con la presencia de Katy Perry, Shawn Mendes, Panic! At The Disco, Lil Nas X, Jonas Brothers, Nicki Minaj y muchos más!



Minecraft

¡Usa tu creatividad y habilidades para resolver problemas para explorar y construir mundos bajo el agua con códigos!



Frozen

Vamos a usar código para unirnos a Anna y Elsa mientras exploran la magia y la belleza del hielo.



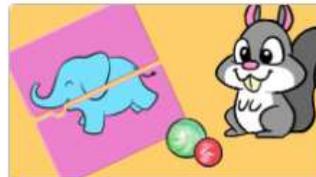
Ver más

Ver más tutoriales de Hora del Código

Tutoriales para elaborar diferentes actividades en Code.org.

Fundamentos de Ciencias de la Computación para escuelas primarias

Para pre-lectores en clases de escuelas primarias



Curso A (2021)

De 4 a 7 años

Una introducción a las ciencias de la computación para prelectores.

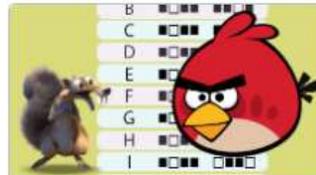


Curso B (2021)

De 5 a 8 años

Una introducción a las ciencias de la computación para prelectores. Es similar al Curso A, pero con conceptos más avanzados.

Para los estudiantes mayores en escuelas primarias



Curso C (2021)

De 6 a 10 años

Aprende los conceptos básicos de las Ciencias de la Computación y crea tu propio arte, historias y juegos.



Curso D (2021)

Edades de 7 a 11 años

Aprende sobre sentencias condicionales y crea tu propio arte, historia o juego.



Curso E (2021)

De 8 a 12 años

Aprende los fundamentos de los sprites, los bucles anidados y las funciones.



Curso F (2021)

De 9 a 13 años

Aprende todos los conceptos de Fundamentos de Ciencias de la Computación y crea tu propio arte, historia o juego.

Cursos de iniciación a Code.org organizados por edad.



Instrucciones



Para que Scrat llegue hasta la bellota, encaja el bloque  en la parte inferior del bloque , y   

luego presiona "▶ Ejecutar"!



Menos

Espacio de trabajo : 1 / 2 bloques

Volver a empezar

Mostrar el código

 Después de conectar todos los bloques, pulsa "Ejecutar" para iniciar el programa.



De acuerdo

CURSOS-TUTORIALES PASO A PASO

Mi Panel de Control

Secciones del aula

Configura tu salón de clases

Cree una nueva sección de clase para empezar a asignar cursos y ver el progreso de sus estudiantes.

Crea una sección

Mis cursos

Curso C (2021)

Actualmente estás trabajando en Etapa 3: Programación con Angry Birds.

Continúa la lección para ver el resultado final para ver una descripción general de su progreso.

Ver el curso

Continuar la lección

Encuentre un curso

Encuentre un curso

Mi Panel de Control: crear secciones (clases)

CREACIÓN DE SECCIONES CON ALUMNOS

Mi Panel de Control

Secciones del aula

[Agregar una nueva sección de clase](#)

Cree una nueva sección de clase para empezar a asignar cursos y ver el progreso de sus estudiantes.

Crea una sección



Catalogo de cursos

Proyectos

Acerca de

Crea ▾

Iniciar Sesión



Aprende programación.
Cambia el mundo.

Empieza a aprender

Mira el Vídeo



Aprende desde casa

Aprender es fácil con estos recursos



Alumnos

Explora todos nuestros instructivos



Educadores

Enseña a tus alumnos



Fiesta de baile

Crea y comparte tu propia Fiesta de baile

Más de 184 millones de proyectos de Code.org creados



Proyectos

185.768.431 de proyectos creados



Proyecto Inspiración

Echa un vistazo a nuestra página de ideas de proyectos para empezar en Sprite Lab, Game Lab, App Lab y Web Lab. Incluye descripciones de proyectos, consejos y proyectos de demostración que puedes remezclar para hacer los tuyos propios.

[Ver Ideas de Proyecto](#)

Comience un nuevo proyecto



Laboratorio de sprites



Artista



Laboratorio de Aplicaciones



Laboratorio de juegos

[Ver la lista completa](#)



SCRATCH



Otras páginas para programar.

<https://scratch.mit.edu/projects/637313650/>

<https://scratch.mit.edu/>



CO
DE

Cristina Figueroa Ruiz

 cristina.figru@educa.jcyl.es

 [@cristinafigruiz](https://twitter.com/cristinafigruiz)

 [@soyprofeperonohagomagia](https://www.instagram.com/soyprofeperonohagomagia)

i

Gracias!

