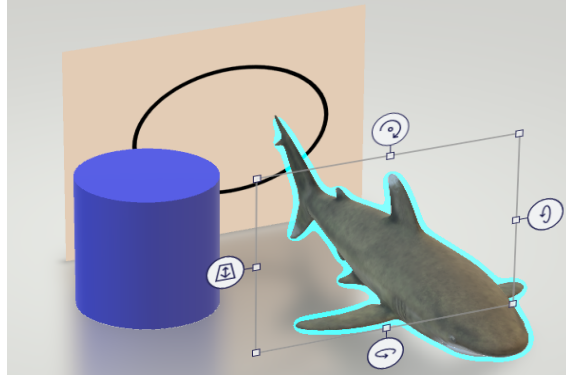


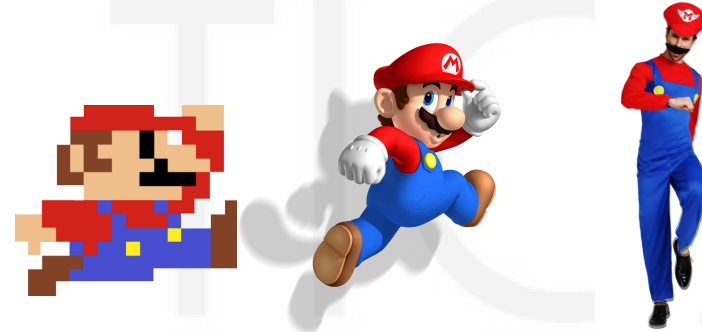
1. Insertar objeto en 2D
2. Insertar objeto en 3D
3. Utilizar los tres giros.
4. Ver "Vista 3D"
5. Añadir objeto de biblioteca
6. Enviar archivo



FIGURAS GEOMÉTRICAS

REALIDAD REPRESENTACIÓN
RECONSTRUCCIÓN

¿FICCIÓN O REALIDAD?



2D

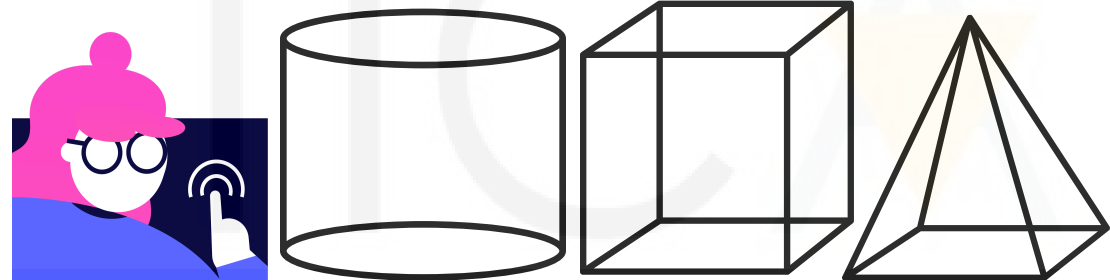
3D

REAL

¿Sabrías explicar las diferencias entre estas tres realidades?



Indica cual es el cuerpo redondo. Y en los poliedros, colorea las aristas que no se ven.





¿Sabrías completar los cuadros que faltan?

REALIDAD	VISTAS	2D	3D
			
		