SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

Título: ACTUALIZO UN MITO

Contextualización: Es una situación de aprendizaje dentro de la unidad 2 de Literatura Universal de 1º de Bachillerato. En esta unidad se estudia la temática de "Mitologías. Mitos preclásicos y clásicos. Otras mitologías: celta, nórdica, precolombina". La actividad es pequeña y forma parte de una unidad más grande y tiene como objetivo final la comprensión de otras mitologías diferente a la grecolatina, a la que están más familiarizados los alumnos. Esta unidad se estudió en el mes de octubre, pero se ha retomado en el mes de febrero para completar el estudio de los mitos, una vez ya impartida toda la literatura clásica y medieval. Es una actividad no multidisciplinar, de fijación de los contenidos aprendidos antes de estudiar el Renacimiento, donde la mitología vuelve a estar presente en múltiples actividades.

FUNDAMENTACIÓN CURRICULAR							
Competencias	Criterios de evaluación	Indicadores de logro (si	Descriptores	Objetivos de etapa			
específicas		procede)	operativos				
Competencia específica 1: Leer, interpretar y valorar clásicos de la literatura universal atendiendo tanto a las relaciones internas de los elementos constitutivos del género y sus funciones en las obras como a las relaciones externas de las obras con su contexto de producción y su inscripción en la tradición cultural, para ensanchar las posibilidades de disfrute de la literatura y para estimular la creatividad literaria y artística.	1.2. Crear textos personales o colectivos con intención literaria y conciencia de estilo, en distintos soportes y con ayuda de otros lenguajes artísticos y audiovisuales, a partir de la lectura de obras o fragmentos significativos en los que se empleen las convencionesformales de los diversos géneros y estilos literarios.	1.2.1. El alumno lee fragmentos significativos de mitos y los resume adecuadamente. 1.2.2. El alumno es capaz de recrear esos mitos para actualizarlos creando una narración o poesía personal, literaria, a partir de las lecturas realizadas.	CCL1, CCL4, CD1, CPSAA1.1, CCEC2, CCEC3.1, CCEC3.2, CCEC4.2.	 a) Afianzar los hábitos de lectura, estudio y disciplina, como condiciones necesarias para el eficaz aprovechamiento del aprendizaje, y como medio de desarrollo personal. b) Dominar, tanto en su expresión oral como escrita, la lengua castellana y, en su caso, la lengua cooficial de su comunidad autónoma. c) Utilizar con solvencia y responsabilidad las tecnologías de la información y la comunicación. d) Comprender los elementos y procedimientos fundamentales de la investigación y de los métodos científicos. Conocer y valorar de forma crítica la contribución de laciencia y la tecnología en el cambio de las condiciones de vida, así como 			
Competencia específica 2: Leer de manera autónoma clásicos de la literatura universal como fuente de placer y conocimiento y compartir experiencias de lectura, para construir la	2.1. Elaborar presentaciones, vídeos promocionales y similares, utilizando soportes digitales y fomentando la lectura con la difusión de grandes obras de la literatura	2.3.1. Realiza presentaciones sobre temas literarios utilizando soportes digitales.	CCL1, CD3, CPSAA1.2, CCEC3.1, CCEC3.2	afianzar la sensibilidad y el respeto hacia el medambiente. e) Afianzar el espíritu emprendedor con actitude de creatividad, flexibilidad, iniciativa, trabajo equipo, confianza en uno mismo y sentido crític f) Desarrollar la sensibilidad artística y literaria, a			

propia identidad lectora y para disfrutar de la dimensión social de la lectura.	universal en redes sociales e internet.				erio estético, como fuentes de nriquecimiento cultural.
Contenidos de la materia			Contenidos de o	arácter transversal	
Abarca los siguientes contenidos establecidos en el DECRETO 40/2022: BLOQUE 1: Construcción guiada y compartida de la interpretación de algunos clásicos de la literatura universal inscritos en itinerarios temáticos 1. Temas y formas de la literatura universal. 1.2. Mitologías. Mitos preclásicos y clásicos. Otras mitologías: celta, nórdica, precolombina. - Otras mitologías: celta, nórdica, precolombina. 2. Estrategias de análisis, interpretación, recreación y valoración crítica para la lecturacompartida • Creación de textos de intención literaria a partir de las obras leídas. En la programación didáctica se trata una situación de aprendizaje de recapitulación o puesta en práctica de lo aprendido en la unidad didáctica 2: Unidad 2. Mitologías. Mitos preclásicos y clásicos.			Se desarrollarán los siguientes contenidos transversales Las Tecnologías de la Información y la Comunicación, y su uso responsable, mediante la realización de una presentación en power-point y la búsqueda de información en internet. Actividades que fomenten el interés y el hábito de lectura. Actividades que fomenten destrezas para una correcta expresión escrita, mediante la realización de una creación literaria.		
Aprendizaje multidisciplin (escultura, pintura, ópera, Actividades o tareas	•		alumnos buscarái as actividades y ta		o en otras disciplinas artísticas Material
1. <u>Actividad</u> motivadora inicial: lectura del soneto de	- Lectura en voz alta del soneto mientras vemos la escultura.	20 minutos	Aula de audiovisuales	<u> </u>	Fotocopia del poema y visionado de imagen

	,					
	Vega "A Dafne	Recuerdo del mito de Apolo y				
	ya los brazos le	Dafne ya				
	crecían",	estudiado en				
	visionando la	octubre.				
		- Explicación de la				
	Bernini sobre	actividad.				
	Apolo y Dafne.	_				
2.	Liaboration at	- En grupos	40 minutos +	Aula de	En pequeños grupos.	Ordenador. Uso de
	una	pequeños, cada	1 sesión	informática		internet para elaborar la
	presentación en	grupo realiza				presentación.
	power-point	una				
	sobre los	presentación de				
	principales	una mitología:				
	dioses de una	nórdica,				
	mitología. Es	precolombina,				
	una actividad de	celta,				
	recuerdo, de	mesopotámica,				
	una materia ya	india, china,				
	estudiada.	egipcia.				
3.	busqueuu ue	- Los alumnos	1 sesión.	Sala de	Individual.	- Ordenador para
	información	escogen un		informática		buscar en
	sobre un	personaje de la				internet.
	personaje,	mitología sobre				- Archivo
	elección de un	la que han				compartido con
	mito, resumen	trabajado e				el profesor en el
	del mismo.	investigan en				que resumen el
	Recoger las	internet sobre				mito y plasman
	manifestaciones	él. Después,				las
	que el mito ha	investigan sobre				manifestaciones
		un mito, lo				

dejado en otras	resumen y				artísticas
artes.	recogen las				encontradas.
	manifestaciones				
	en otras artes de				
	ese mito.				
	- Uso de las TIC.				
	- El profesor les				
	recuerda el buen				
	uso de las				
	fuentes de				
	información.				
	Bibliografía.				
4. Creación de una	- Uso del	1 sesión	Sala de	Individual.	Documento word.
narración o	procesador de		informática		
poesía sobre el	textos para la				
mito elegido,	realización del				
ambientándolo	texto.				
en la época					
actual.					
0 " '			ología en general		
					le aprendizaje de cada alumno
	-				d basada en la investigación y e
	· •			•	ado para aprender por sí mismo
•	II, el trabajo en equipo y la	•	a motivación del al	umnado.	
Se combinará en trab	ajo en grupo con el individ	lual.			
		Dunne			
		Proces	o de evaluación		

Agente

Herramienta

Momento

Criterio de evaluación

Calificación

Peso

1.2.1. El alumno lee fragmentos significativos de mitos y los resume adecuadamente.	10%	Guía de observación	Profesor	Durante la realización de investigación, preparación y elaboración del resumen del mito
1.2.2. El alumno es capaz de recrear esos mitos para actualizarlos creando una narración o poesía personal, literaria, a partir de las lecturas realizadas.	10%	Lista de cotejo	Alumnos valoran los escritos de otros alumnos (coevaluación)	Durante la realización de la creación literaria.
2.3.1. Realiza presentaciones sobre temas literarios utilizando soportes digitales.	10%	Guía de observación	Profesor	Durante la realización de investigación, preparación y elaboración de la presentación.
Instrumento de evaluación 2:	ACTIVIDADES ELABO	RADAS POR LOS AL	UMNOS	·
Criterio de evaluación	Calificación Peso Herramienta		Agente	Momento
1.2.1. El alumno lee fragmentos significativos de mitos y los resume adecuadamente.	20%	Resumen y selección de manifestaciones artísticas del mito elegido.	Profesor	Al final del trabajo.
1.2.2. El alumno es capaz de recrear esos mitos para actualizarlos creando una narración o poesía personal, literaria, a partir de las lecturas realizadas.	30%	Creación literaria: actualización del mito.	Profesor (heteroevaluación) y autoevaluación.	Al final del trabajo.
2.3.1. Realiza presentaciones sobre temas literarios utilizando soportes digitales. Atención a las diferencias indi	20%	Presentación sobre los dioses de una mitología	Profesor (heteroevaluación) y autoevaluación	Al final del trabajo.

Atención a las diferencias individuales

El propio diseño de la actividad permite que los alumnos trabajen individualmente o en grupo, respetando sus características específicas. El profesor atenderá a las diferencias individuales durante la realización de la actividad ayudando al alumno tanto en el manejo de las fuentes como en la redacción

de textos y en la preparación de la presentación, según sus necesidades. Para los alumnos con necesidades específicas, el profesor les indicará las páginas web más apropiadas para ellos en sus labores de investigación.

Mecanismo de evaluación de la situación de aprendizaje

Para evaluar la situación de aprendizaje, se tendrán en cuenta los siguientes indicadores de logro:

- El alumnado manifiesta interés por la realización de la actividad.
- Los alumnos participan en las actividades en grupo.
- Todas las actividades son aptas para todos los alumnos.
- Los alumnos utilizan las fuentes con rigor y respeto a los derechos de autor.
- Los alumnos han mostrado motivación y se han esforzado por conseguir un buen resultado final.
- Los productos finales elaborados por los alumnos responden a las expectativas del profesor.
- Los tiempos empleados coinciden con los proyectados inicialmente.
- Los espacios han sido adecuados para la actividad que había que realizar en cada momento.
- El diseño de la actividad propicia el respeto a las diferencias individuales.

Propuesta de mejora

Una vez realizada la actividad, se realizan las siguientes **propuestas de mejora:**

- 1. Es necesario insistir en la necesidad de indicar la bibliografía o webgrafía utilizada en la realización de los trabajos.
- 2. La rúbrica empleada y dada a los alumno debe ser más precisa para evitar vaguedades y que los alumnos sean más conscientes de lo que se les va a pedir.