

The background of the slide is a 3D landscape made of colorful blocks, reminiscent of the game Minecraft. The blocks are arranged in a way that creates a sense of depth and perspective, with various colors including yellows, oranges, reds, purples, blues, and greens. The blocks are of different heights and are scattered across the frame, creating a textured, pixelated appearance.

Bloque de Estructuras en Minecraft

A solid red rectangular bar is positioned horizontally below the title text, spanning most of the width of the white text box.



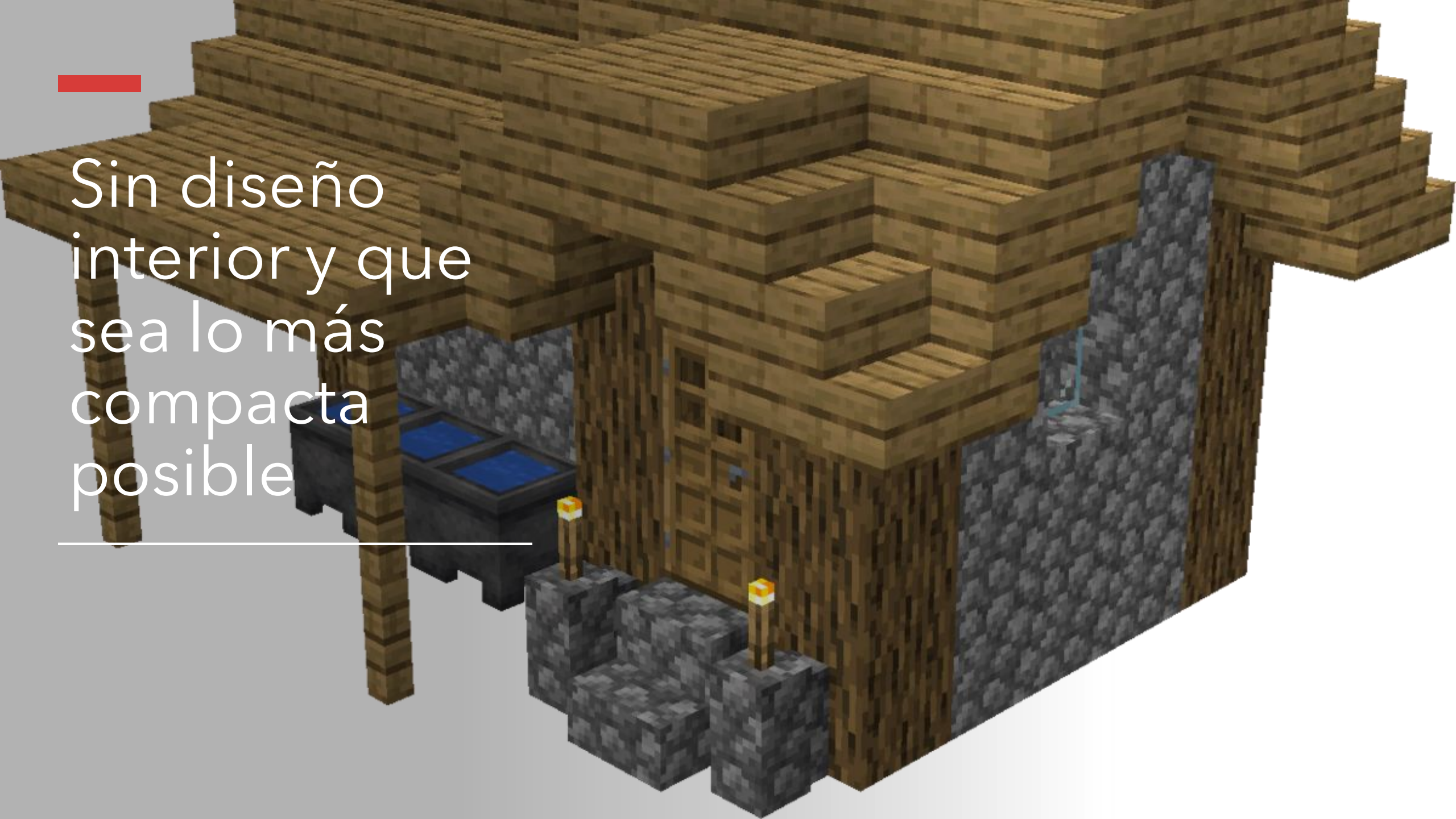
Actividad

- Dentro de Minecraft abrimos un nuevo mundo creativo y plano
- Vamos a utilizar el bloque de estructuras que nos va a permitir exportar nuestra construcción



Tenemos que
crear una
estructura
con voladizos





Sin diseño
interior y que
sea lo más
compacta
posible

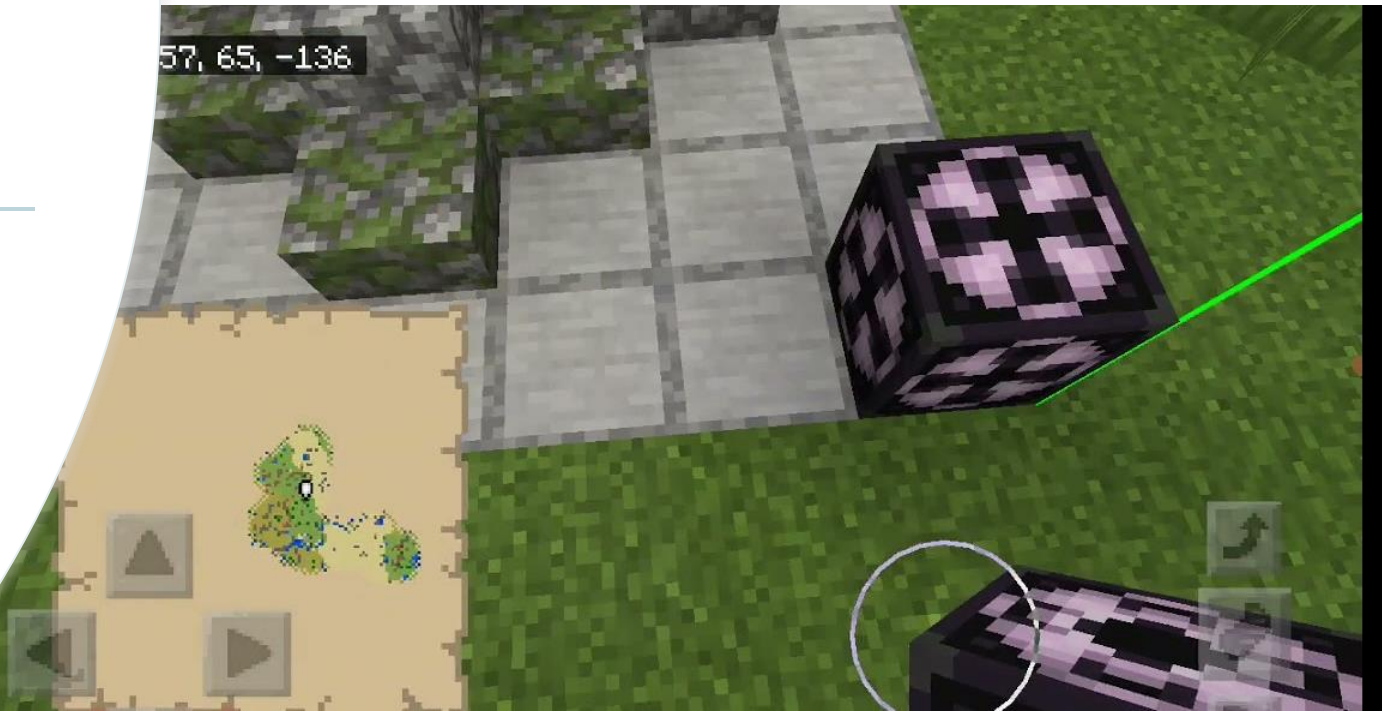
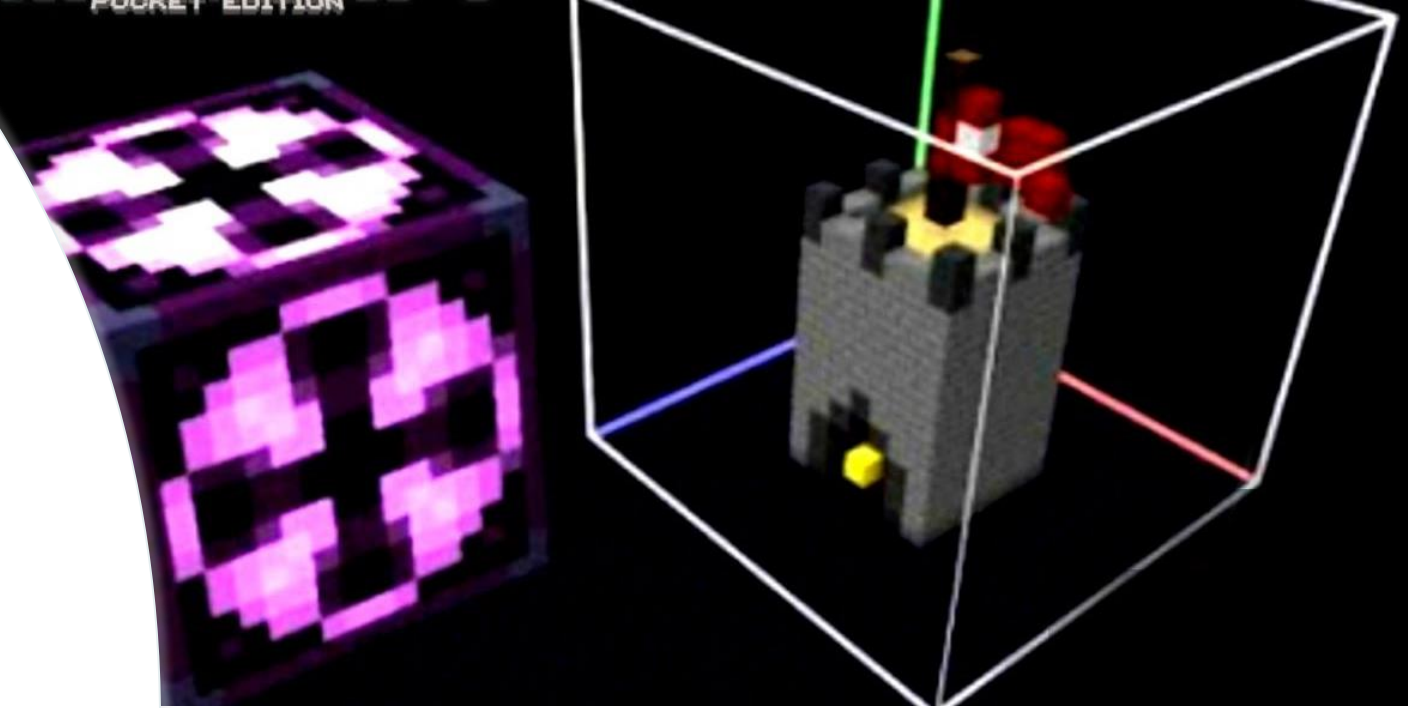


Bloque de Estructuras

- Usaremos en el comando del chat:
- `/give @s structure_block`



Exportaremos nuestra construcción





Biblioteca

Descargamos 3D
Builder en la store de
Microsoft

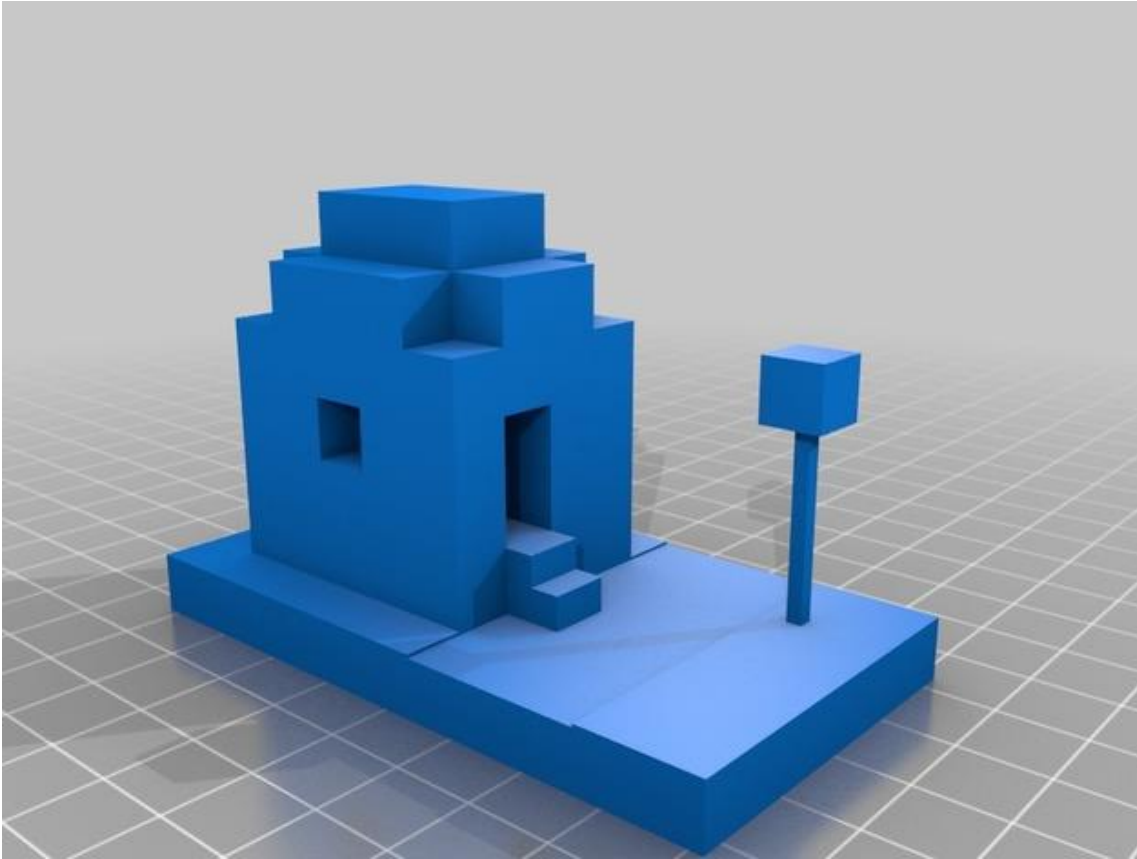




Guardar como?

Guardamos nuestro proyecto como Archivo STL




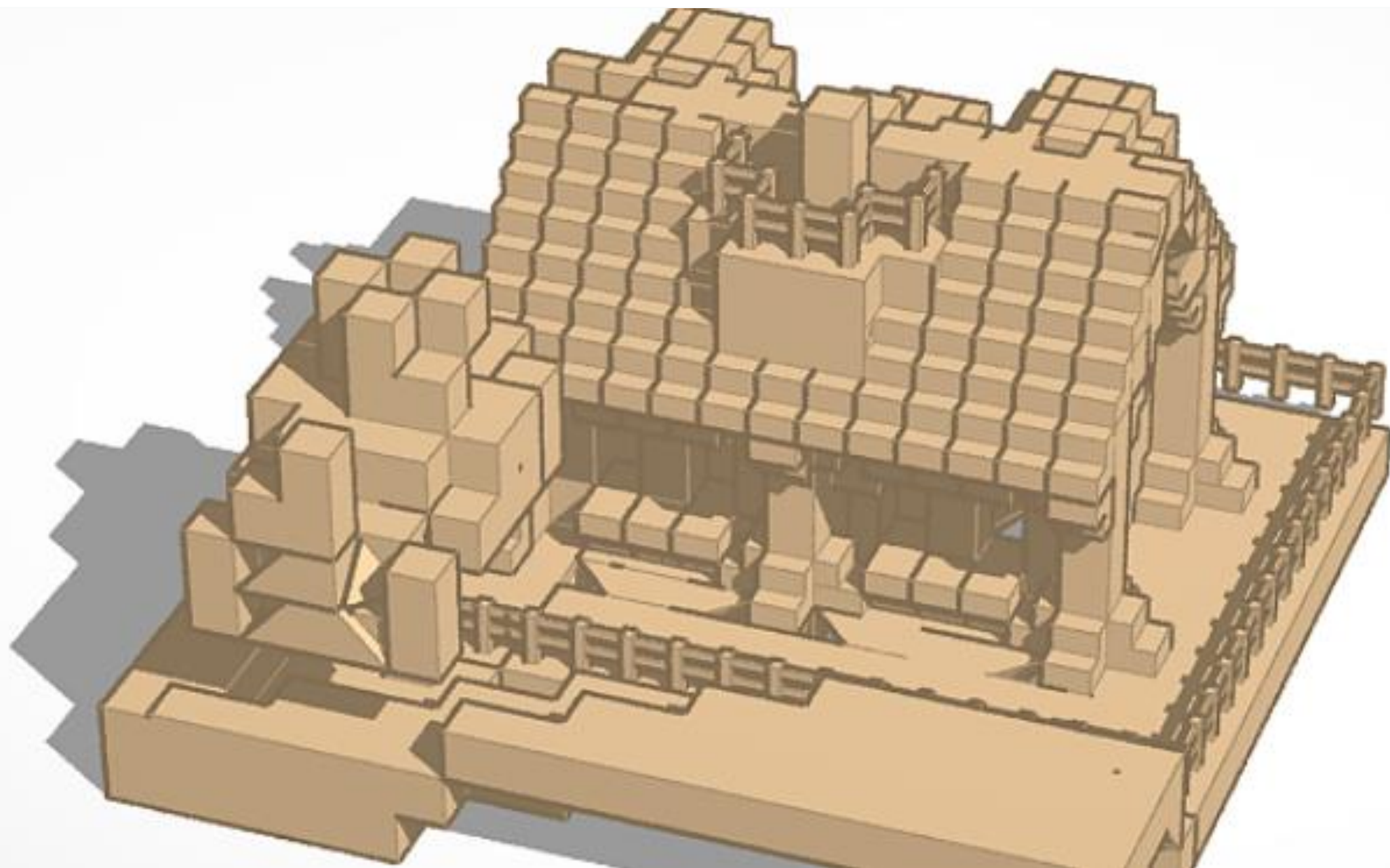


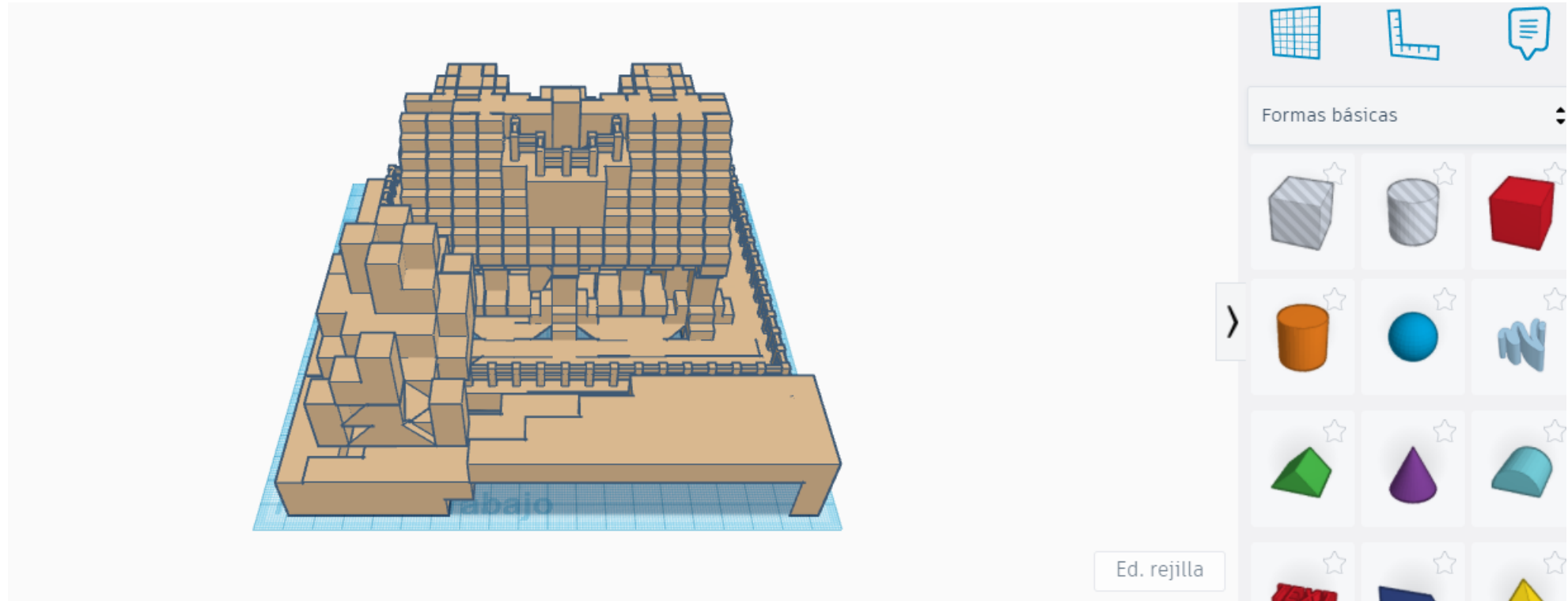
<https://www.tinkercad.com/joinclass/X5KRGGHS7SU>

Alias



<input type="radio"/>	 Marco	marco4381	Seat	hace 9 meses		
<input type="radio"/>	 conectabot4	conectabot47637	Seat	hace 2 horas		
<input type="radio"/>	 conectabot3	conectabot30809	Seat	hace 9 meses		
<input type="radio"/>	 conectabot1	conectabot12314	Seat	hace 9 meses		
<input type="radio"/>	 conectabot2	conectabot25858	Seat	hace 9 meses		





Cuando cargamos el modelo en Tinkercad las medidas tenemos que reducirlas

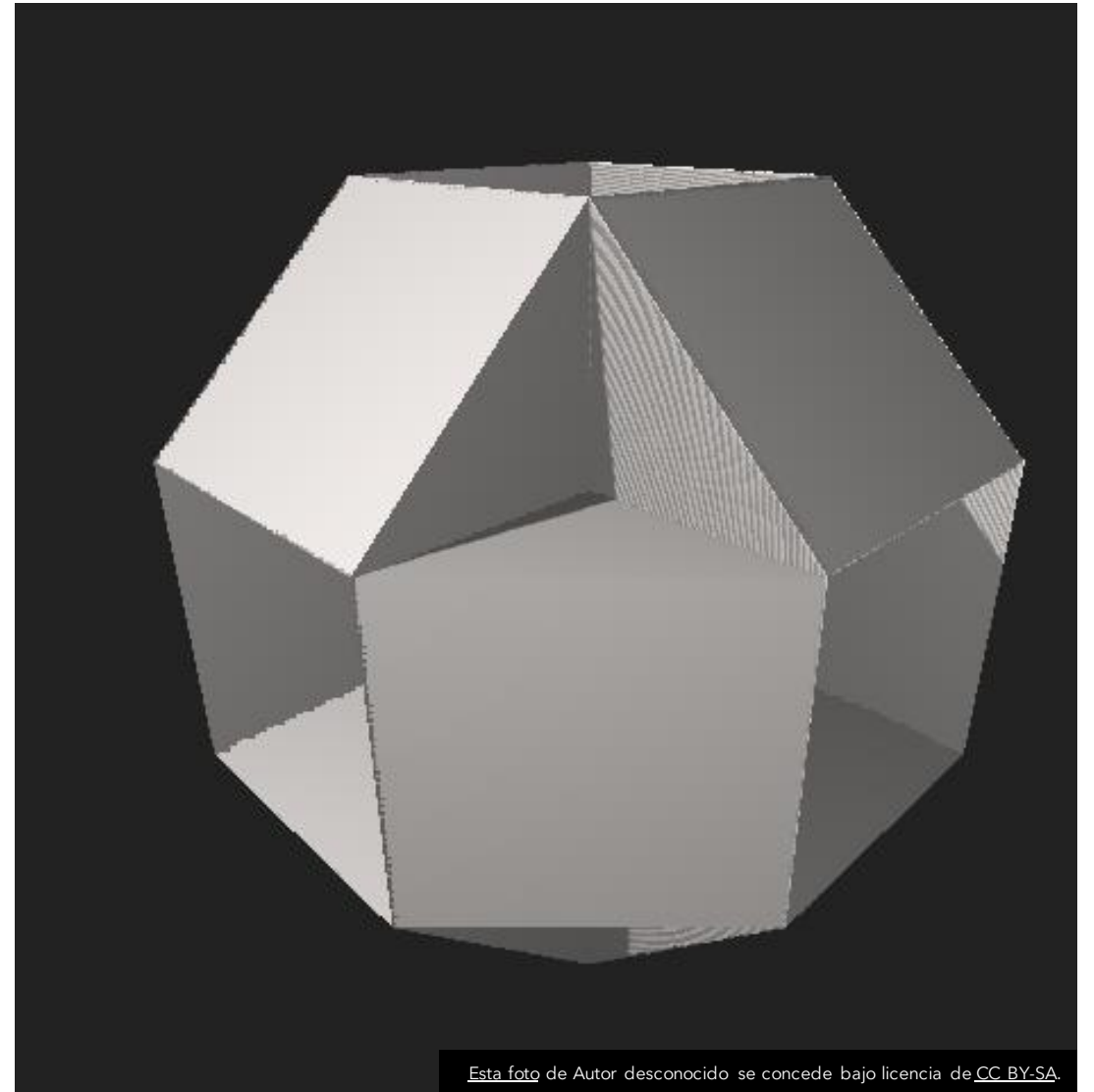
En Tinkercad importamos el modelo

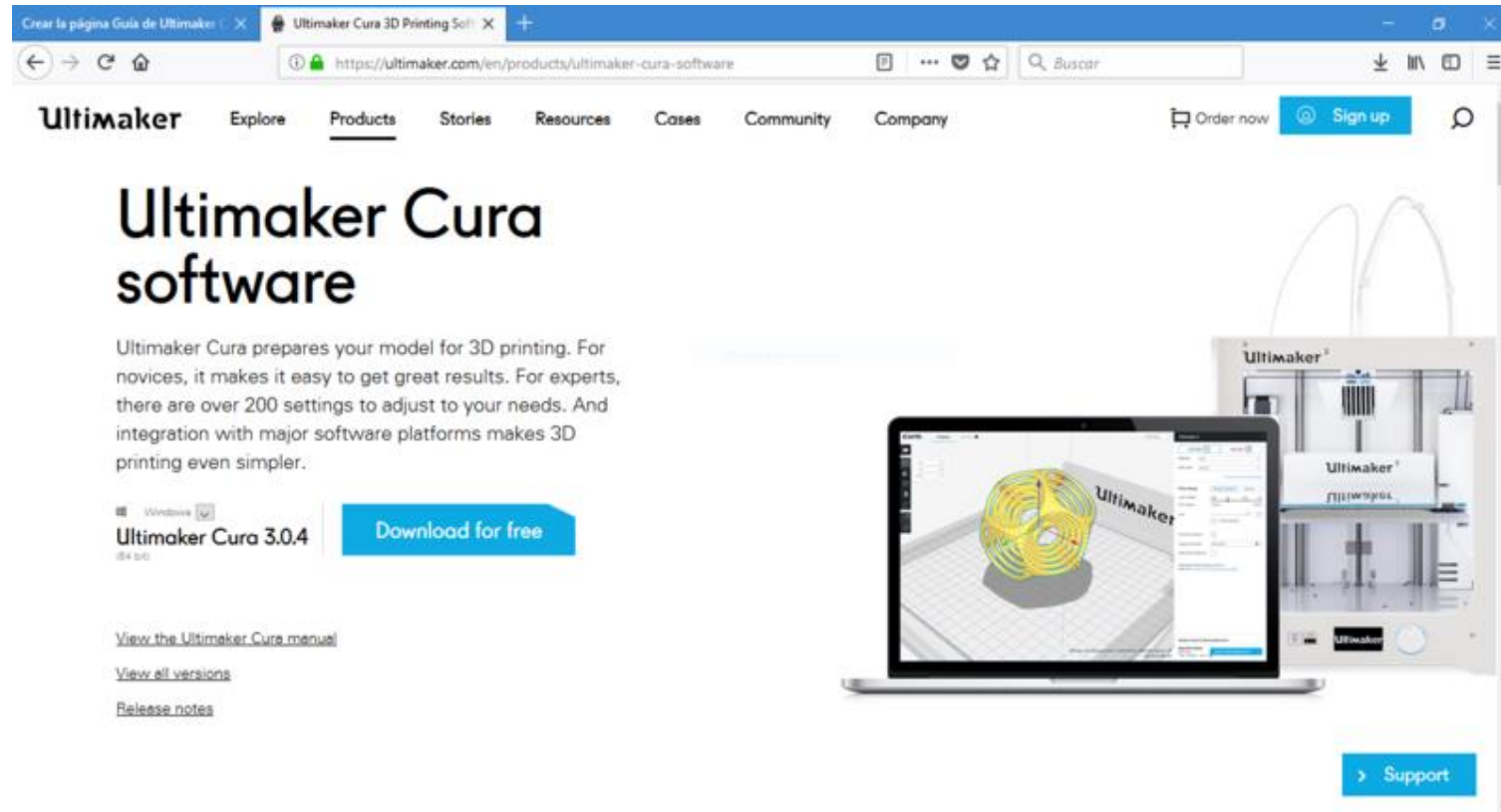
Tendremos que ajustar las
medidas, al plano de trabajo



STL

- Cuando esté modificado lo exportamos a un archivo STL





Abrimos o descargamos Ultimaker Cura