

ROBÓTICA EN EL AULA

LEGO SPIKE



Aprendizaje automático

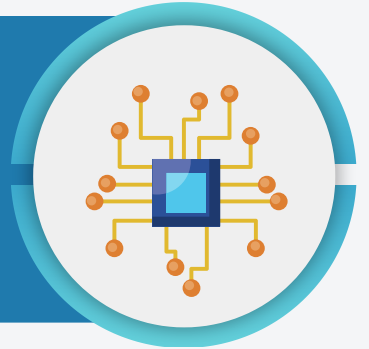
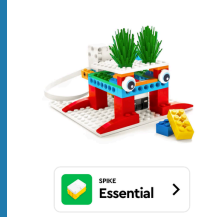
Metodología cooperativa

Organización en Roles:

- Buscador
- Responsable de tablet
- Ayudante
- Inspector

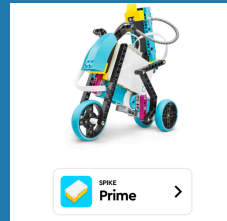
SPIKE ESSENTIAL

- Instrucciones de construcción
- Unidades didácticas
- Programación y comandos
- Retos

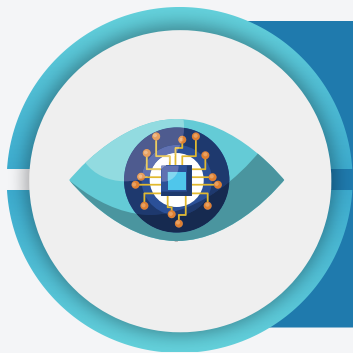
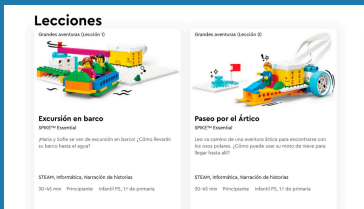


SPIKE PREMIUM

- Normas claras
- Roles
- Programación y comandos
- Proyectos mensuales transversales



Material docente



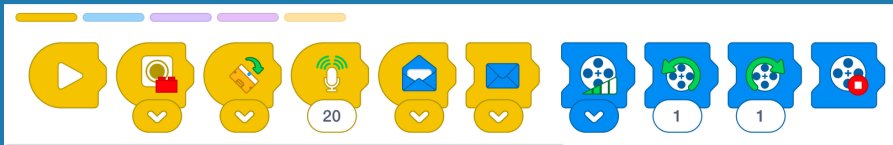
Proyectos y retos

Fomento de la autonomía, la comprensión de instrucciones.

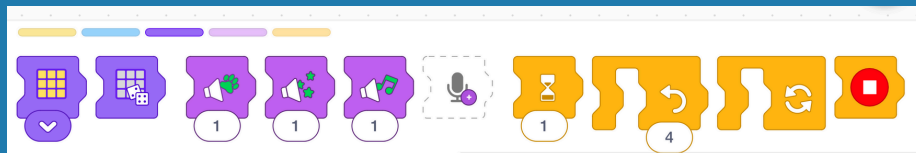
Estructura del trabajo y comunicación en equipo.

Razonamiento lógico matemático y mecánico.

Inteligencia computacional



Inteligencia computacional



Resolución de problemas reales

Propuestas de los alumnos para soluciones de eficiencia energética, sostenibilidad.

Proyectos y exposiciones científicas.

Resultados y Evaluación.

