

Ibán de la Horra www.citecmat.com



ACTIVIDAD 1

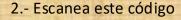
En esta primera actividad debes descargarte la aplicación Assemblr Studio y observar el mensaje del holograma del Faraón. Sigue las indicaciones del bloque de Realidad Aumentada.

REALIDAD AUMENTADA

1.- Descarga la aplicación Assemblr Studio









3.- Enfoca con la cámara a las imágenes con 🏂



HABLA CON EL FARAÓN

Gracias a los dioses el **Faraón Amun RA**, puede hablar con las personas en la actualidad. Escanea el siguiente código para preguntarle todas tus dudas sobre su historia y lo que debes construir.



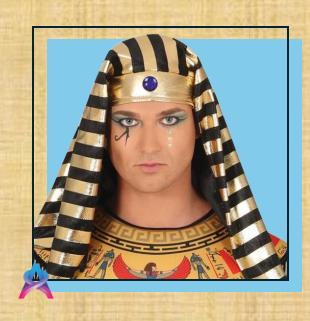


Sois un grupo de Arquitectos de la antiguo Egipto que habéis escuchado las noticias importantes procedentes de la gran ciudad de Al-Kihali. El Faraón Amun RA está organizando un gran concurso, y el ganador construirá un gran complejo de la sabiduría llamado "Ciudad Jojmah" cerca del río Nilo.

Vuestra misión será la planificación, creación y desarrollo de esta grandiosa megaestructura que se convertirá en la construcción más impresionante jamás realizada por el hombre.

Sigue las indicaciones que estarán presentes en papiro del proyecto. Puedes conocer más sobre la **Ciudad Jojmah** preguntando al Faraón.





HABLA CON EL FARAÓN

Gracias a los dioses el **Faraón Amun RA**, puede hablar con las personas en la tierra. Escanea el siguiente código para preguntarle todas tus dudas sobre su historia, lo que debes construir o sobre lo que debes hacer en la zona EFFA.





CIUDAD de TEBAS

La siguiente animación muestra la Ciudad de **Tebas**, donde vive el Faraón Amun Ra. Tebas se encuentra a la rivera del Nilo y su economía está basada en el comercio.

PROYECTO de ASSEMBLR



ENLACE A VIDEO





Para visualizar el vídeo, debes escanear el QR del Proyecto de Assemblr con tu dispositivo móvil.

CIUDAD de la SABIDURÍA JOJMAH

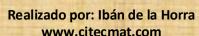
Durante años el Faraón ha tenido un sueño, la creación de la **Ciudad Jojmah**. En el siguiente video se muestra la idea que tiene el Faraón sobre cómo sería su ciudad.

PROYECTO de ASSEMBLR



ENLACE A VIDEO







ACTIVIDAD 1

En esta primera actividad deberás interactuar con el Agente de IA del Faraón Amún Ra. Conoce su vida y contesta a las siguientes preguntas:

- ¿Cómo se llaman los padres del Faraón?
- ¿Cuál es su mayor ilusión?
- Recopila la información necesaria sobre qué es lo que quiere construir el Faraón.

ACTIVIDAD 3

En esta tercera actividad deberás buscar los datos necesarios para las medidas que debes conocer para la realización de tu proyecto para el Faraón.

INVESTIGA



Se debe invitar a los alumnos a realizar su propia investigación y construcción de conocimientos. La zona de investigación facilita el aprendizaje basado en la investigación y en proyectos para mejorar las habilidades de pensamiento crítico de los estudiantes.

ACTIVIDAD 2

En esta segunda actividad deberás planificar vuestro trabajo para el resto de las zonas de trabajo. Haz un reparto de las tareas entre todos los constructores, teniendo en cuenta las habilidades de cada uno.

DISPOSICIÓN de la ZONA

La disposición de los miembros del grupo en esta zona será acorde a las actividades. Siendo estás de carácter grupal.

TAREA DOCENTE

En este conjunto de tareas por zonas deberás crear un contenido enfocado al trabajo con el alumno. Para ello, desarrollarás un dossier, bajo vuestra perspectiva, enfocado al trabajo del alumno con el fin de que desarrolle la propuesta del Faraón u otra que estimes oportuna, en un aula EFFA. Este documento se irá completando a lo largo de las zonas EFFA. Dicho documento, debe presentar también propuestas de evaluación que permitan conocer el grado de consecución de los objetivos marcados.



HERRAMIENTAS

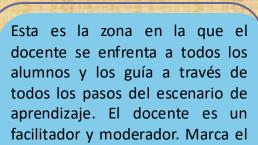
Algunas de las herramientas que se pueden utilizar en esta zona EFFA son:

- Padlet
- Woodlap
- Mentimeter
- Miro

DISPOSICIÓN de ZONA

ello debe existir contacto visual.

INTERACTÚA



ritmo de aprendizaje sobre los

ACTIVIDAD 1

En esta primera actividad deberás realizar nivel individual una propuesta de cómo crees que puede ser la Ciudad Jojmah. Puedes realizar un boceto de cómo se va a disponer cada una de las construcciones.

ACTIVIDAD 2

En esta segunda actividad deberás llegar a acuerdos en cómo va ser la propuesta construcción de la Ciudad. Todas las ideas posibles son igual de válidas. El grupo tendrá que seleccionar una de ellas para que se ponga en marcha en la siguiente zona.

alumnos, los cuales poseen Es interesante que la disposición de cierta libertad de trabajo.

los miembros del grupo sea tal que puedan verse entre todos. La comunicación es importante y para

TAREA DOCENTE

Desarrollo del dossier de trabajo para el alumno sobre está zona.



ACTIVIDAD 1

En esta primera actividad de la zona desarrolla, deberás crear los bocetos de la **Ciudad Jojmah**. Estos bocetos deberán tener las medidas aproximadas escaladas de lo que será la Ciudad real.

ACTIVIDAD 2

En esta segunda actividad, deberás llegar a los acuerdos necesarios para saber con qué materiales se va a hacer la Ciudad. Ten en cuenta que puedes utilizar elementos analógicos o digitales en su desarrollo.

También deberás centrar las herramientas que necesitarás para su construcción.

DESARROLLA



El aprendizaje no se limita al tiempo que se pasa bajo la supervisión un profesor. Se deben alentar y preparar a los estudiantes para que sean autónomos de por vida. La zona de "Desarrollo" se muestra como un espacio para el aprendizaje independiente.

TAREA DOCENTE

Desarrollo del dossier de trabajo para el alumno sobre está zona.

ACTIVIDAD 3

En esta tercera actividad, deberás realizar el reparto de las tareas a realizar, teniendo en cuenta lo acordado en la actividad 2.

ACTIVIDAD 4

Esta cuarta actividad está destinada a la puesta en común de los resultados obtenidos en la actividad 2 y 3. Llegar de nuevo a acuerdos es importante para favorecer la comunicación de los miembros del grupo.

Haz un listado del material necesario para la creación de la Cciudad.

DISPOSICIÓN de la ZONA

La disposición de los miembros del grupo en esta zona será cambiante debido a las diferentes actividades que se van a realizar.



ACTIVIDAD 1

En esta primera actividad de la zona **Crea**, deberás realizar la construcción del proyecto de la Ciudad, en la medida de lo posible. Ten en cuenta que puede ser que no dispongas de todo el material necesario para su realización.

ACTIVIDAD 2

En esta segunda actividad, deberás crear un vídeo explicativo de cómo es la **Ciudad Jojmah**. El video será presentado al Faraón Amun Ra. Puedes preguntar al Faraón cómo le gustaría que fuese el vídeo, el estilo y contenidos a desarrollar.

CREA

La zona de creación proporciona materiales y equipos donde los estudiantes pueden crear su propio producto para mostrar su aprendizaje. Los estudiantes tienen la oportunidad de ser creadores de contenido.



TAREA DOCENTE

Desarrollo del dossier de trabajo para el alumno sobre está zona.



ACTIVIDAD 3

Para realizar la grabación del vídeo, puede utilizar el croma disponible en el espacio EFFA o utilizar algún recurso de IA para su creación. Algunos de estos recursos pueden ser:

- D-iD (https://www.d-id.com)
- Synthesia (https://www.synthesia.io)
- Vidnoz (https://es.vidnoz.com)
- InVideo (https://ai.invideo.io/)



ACTIVIDAD 2

En esta segunda actividad de la zona **Explora**, deberás realizar una revisión a nivel grupal de todo el contenido que se ha creado en las otras zonas EFFA.

Poner en común todos los resultados obtenidos.

ACTIVIDAD 4

En esta cuarta actividad seleccionarás la herramienta que utilizarás en la realización de la presentación grupal, teniendo en cuenta la organización de la actividad 2.

Una vez seleccionado el recurso, comenzarás su creación.

EXPLORA



Se da mucha importancia a que los estudiantes colaboren con otros en el aula. En la zona de explora, el profesor está al lado, actuando como apoyo a los alumnos cuando sea necesario. El trabajo en equipo puede tener lugar en diferentes, por ejemplo, en la investigación o la creación.

ACTIVIDAD 1

En esta primera actividad, deberás realizar el montaje del video desarrollado en la zona Crea.

Es necesario realizar un reparto en la tarea para poder avanzar en las actividades de esta zona.

ACTIVIDAD 3

En esta tercera actividad, deberás organizar todo el contenido creado de cara a la realización de la presentación del proyecto.

TAREA DOCENTE

Desarrollo del dossier de trabajo para el alumno sobre está zona.



TAREA DOCENTE

Desarrollo del dossier de trabajo para el alumno sobre está zona.



PRESENTA



En el AULA DEL futuro, el aprendizaje en el aula es una cuestión social. Los alumnos tienen la oportunidad compartir lo que han creado y más allá de va esto presentación de productos terminados. Compartir con otros, permite producir un trabajo significativo.

ACTIVIDAD

En esta actividad finalizarás la presentación comenzada en la zona Explora. Las características que deberá tener tu propuesta son:

- Duración máxima de 7 minutos.
- Debe mostrar los contenidos más importantes de tu proyecto.
- Podrán estar presentes en la presentación los materiales creados.
- Deben participar todos los miembros del grupo.

Entrena la presentación para ajustarte al tiempo indicado.

