

INTERIORIDAD Y CREATIVIDAD



OBJETIVOS

- Conocer la interioridad personal y social.
- Aprender diferentes técnicas para el desarrollo de habilidades sociales en el alumnado.
- Desarrollar en los alumnos la capacidad de gestionar las emociones.

CONTENIDOS

- Concepto de interioridad.
- Habilidades sociales.
- Gestión de las emociones.

¿QUÉ ES LA INTERIORIDAD?

- La interioridad es ese ámbito íntimo, delicado y esencial de la persona donde nos encontramos con lo que somos. Hablar de interioridad es hablar de profundidad, del espacio donde acogemos las resonancias que nos llegan del mundo exterior, es donde reflexionamos, sentimos, imaginamos, queremos, asumimos, recordamos, trascendemos, saboreamos.



OBSTÁCULOS PARA EDUCAR LA INTERIORIDAD



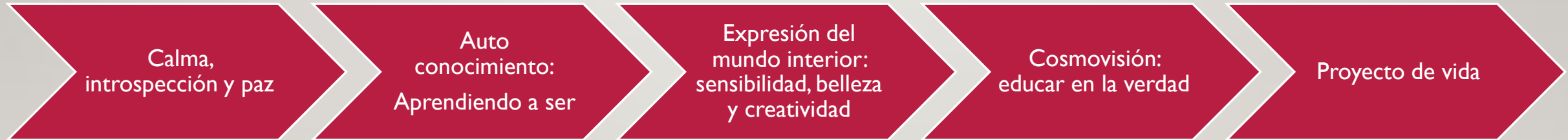
OBSTÁCULOS PARA EDUCAR LA INTERIORIDAD



BENEFICIOS DE LA INTERIORIDAD



EDUCANDO LA INTERIORIDAD



**¡MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA
ATENCIÓN!**

INTERIORIDAD Y CREATIVIDAD 2^a PARTE



EDUCANDO LA INTERIORIDAD

Educación de la calma, la introspección y la paz

Auto conocimiento: Aprendiendo a ser

Expresión del mundo interior: sensibilidad, belleza y creatividad

Cosmovisión: educar en la verdad

Proyecto de vida

EDUCACIÓN DE LA CALMA, LA INTROSPECCIÓN Y LA PAZ

- Maniqui challenge
- La flor de mi mano
- El espagueti
- La rana
- Escaneo mi cuerpo
- Umbrales perceptivos
- Vamos a perdonar

AUTO CONOCIMIENTO: APRENDIENDO A SER

- Así soy yo
- D.N.I.
- Quiero mejorar
- ¿Quién eres?
- Árbol V-genealógico

EXPRESIÓN DEL MUNDO INTERIOR: SENSIBILIDAD, BELLEZA Y CREATIVIDAD

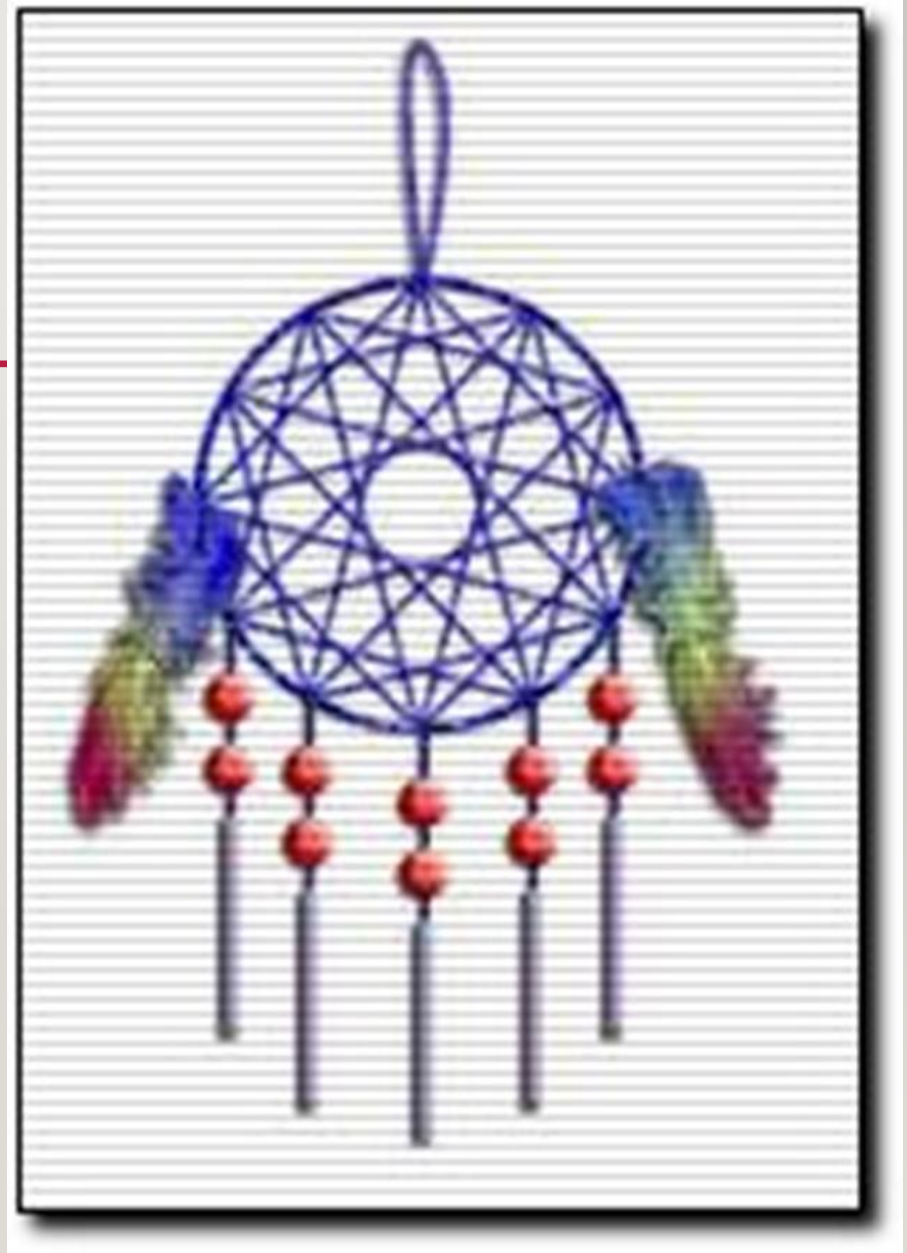
- Siento luego existo
- Radiografía emocional
- Siento-siento
- Phillips 66
- Brainstorming
- Atrapasueños

ATRAPASUEÑOS

- Lectura y explicación de la leyenda del “atrapasueños”.
- Trabajo en grupos: los sueños y mis sueños (qué, quién, cuándo, dónde, cómo, por qué...)
- Exposición de los sueños.
- Realizar el atrapasueños.

ATRAPASUEÑOS

- 1 alambre.
- Dos plumas grandes de colores.
- Cuentas o abalorios.
- 1 madeja de lana.
- 5 tubos de metal plateadas de 10 cm de largo
(campanas o cualquier otro adorno que produzca sonido).



ATRAPASUEÑOS

- Del 12 al punto 5 - Del punto 5 al punto 10 - Del punto 10 al punto 3 - Del punto 3 al punto 8 - Del punto 8 al punto 1 - Del punto 1 al punto 6 - Del punto 6 al punto 11 - Del punto 11 al punto 4 - Del punto 4 al punto 9 - Del punto 9 al punto 2 - Del punto 2 al punto 7 - Del punto 7 al punto 12.

COSMOVISIÓN: EDUCAR EN LA VERDAD

- El grupo de sabios
- Pequeños gigantes
- La historia de Galileo
- El teléfono estropeado
- Seamos solidarios
- Valorando lo que nos rodea

PROYECTO DE VIDA

- Yo también doy fruto
- Matriz DAFO (debilidades, amenazas, fortalezas y oportunidades)
- Héroes y heroínas, personas que defienden sus metas
- Mi plan a ... años

**¡MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA
ATENCIÓN!**