

¿QUÉ ES KAHOOT?

Es una plataforma gratuita que permite la creación de cuestionarios de evaluación (disponible en app o versión web). Es una herramienta por la que el profesor crea concursos en el aula para aprender o reforzar el aprendizaje y donde los alumnos son los concursantes.

Fuente: <https://es.wikipedia.org/wiki/Kahoot!>

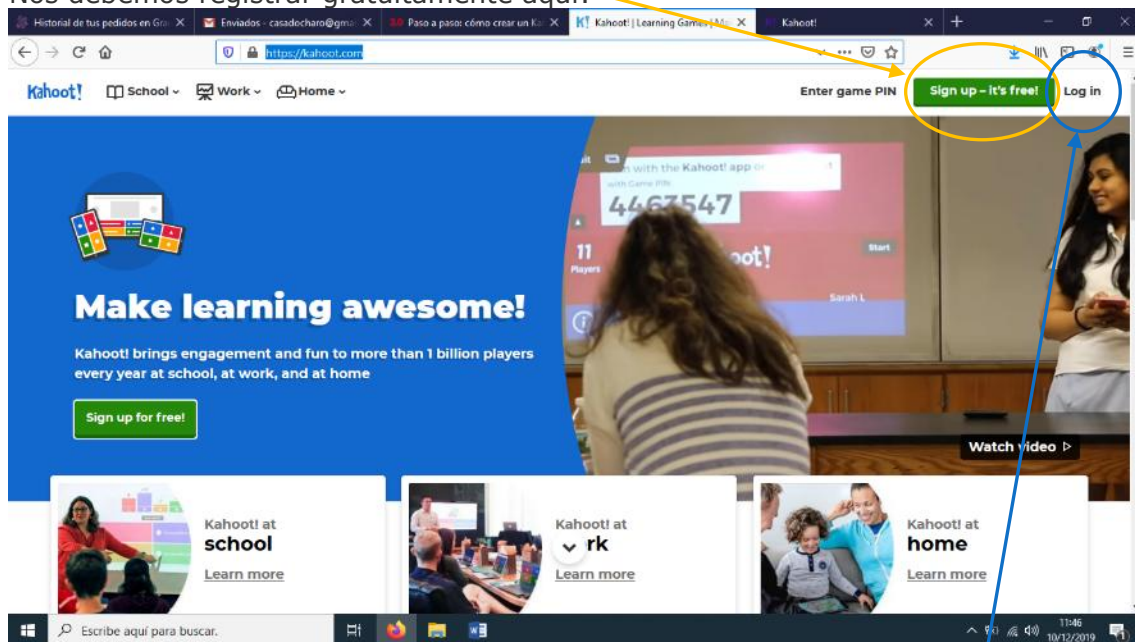
¿QUÉ PODEMOS PREGUNTAR?

Cuestiones cortas, con un límite de 120m caracteres. Se pueden poner subíndices, superíndices y algunos símbolos.

¿CÓMO ACCEDO?

Tenemos que entrar en la página: <https://kahoot.com/>

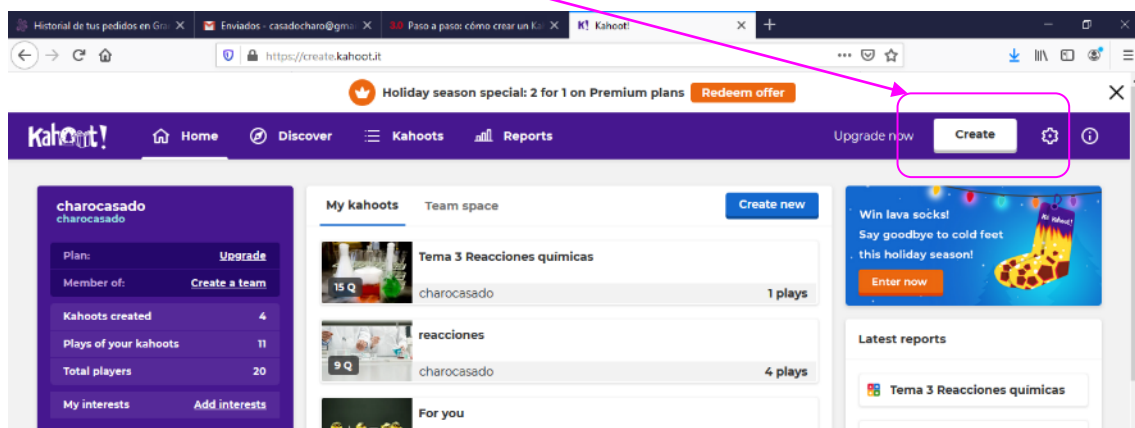
Nos debemos registrar gratuitamente aquí:



Una vez registrados, las siguientes veces podremos acceder en: **log in**

¿CÓMO CREO UN KAHOOT?

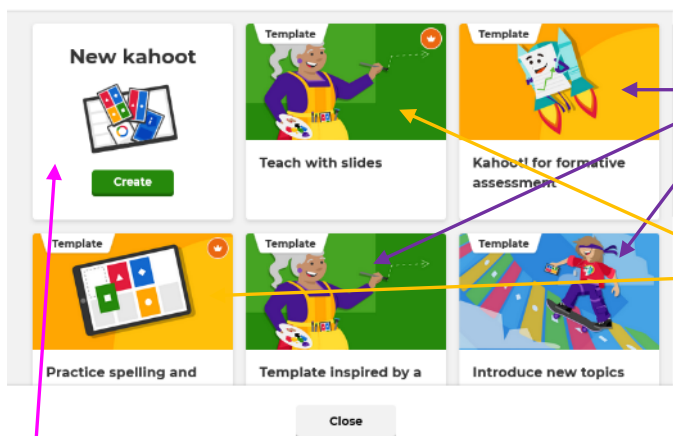
Pinchamos en **Create**



Curso Realidad virtual y realidad virtual para la vida adulta

Cepa Benavente

Create a new kahoot



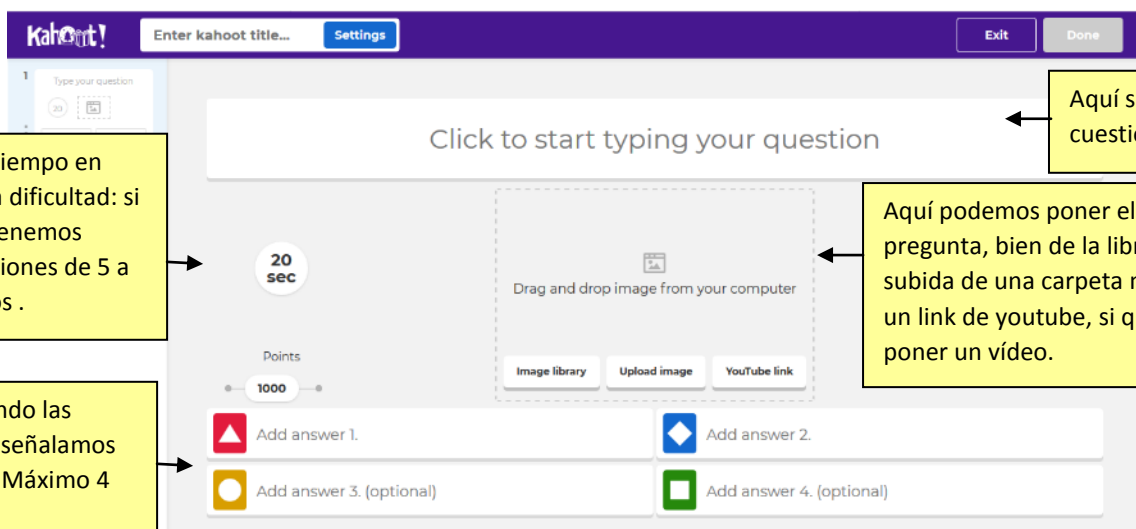
En estas selecciones ya crea automáticamente el fondo de la pregunta con una imagen.

Las que tienen la corona, son versiones que hay que pagar para acceder a sus contenidos.

Si pinchamos en el que está en blanco, la carta no tendrá ningún fondo pero así la podremos personalizar, no obstante en las otras opciones también se puede cambiar la imagen.

Una vez que pinchamos en New Kahoot, o en las que ponen Template, podremos realizar las cuestiones.

Estas son las distintas partes que aparecen:



Elegimos el tiempo en función de la dificultad: si pinchamos tenemos distintas opciones de 5 a 240 segundos .

Vamos poniendo las respuestas, y señalamos la verdadera. Máximo 4 respuestas.

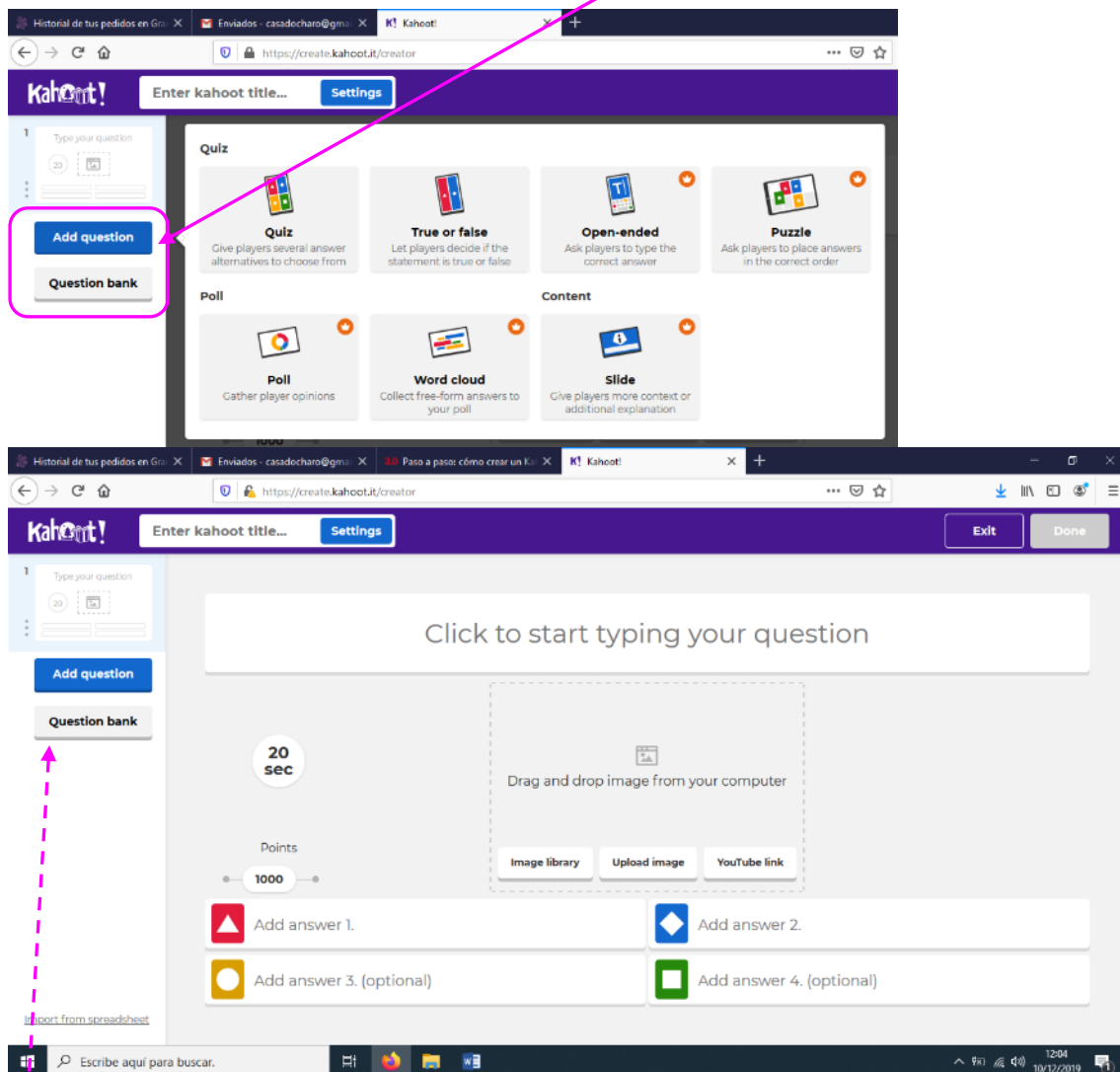
Aquí se añade la cuestión

Aquí podemos poner el fondo de la pregunta, bien de la librería o subida de una carpeta nuestra o un link de youtube, si queremos poner un vídeo.



Curso Realidad virtual y realidad virtual para la vida adulta Cepa Benavente

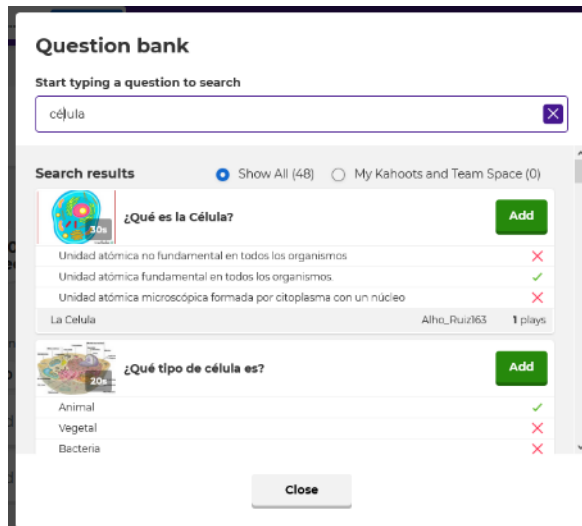
Para añadir una nueva cuestión, pinchamos en **add question** (a la izquierda de la ventana



En la versión gratuita solo podremos elegir las dos primeras opciones: Quiz (4 preguntas) o True or False (verdadero o falso). Una vez señalada la opción añadiremos la cuestión y respuestas como se ha explicado antes.

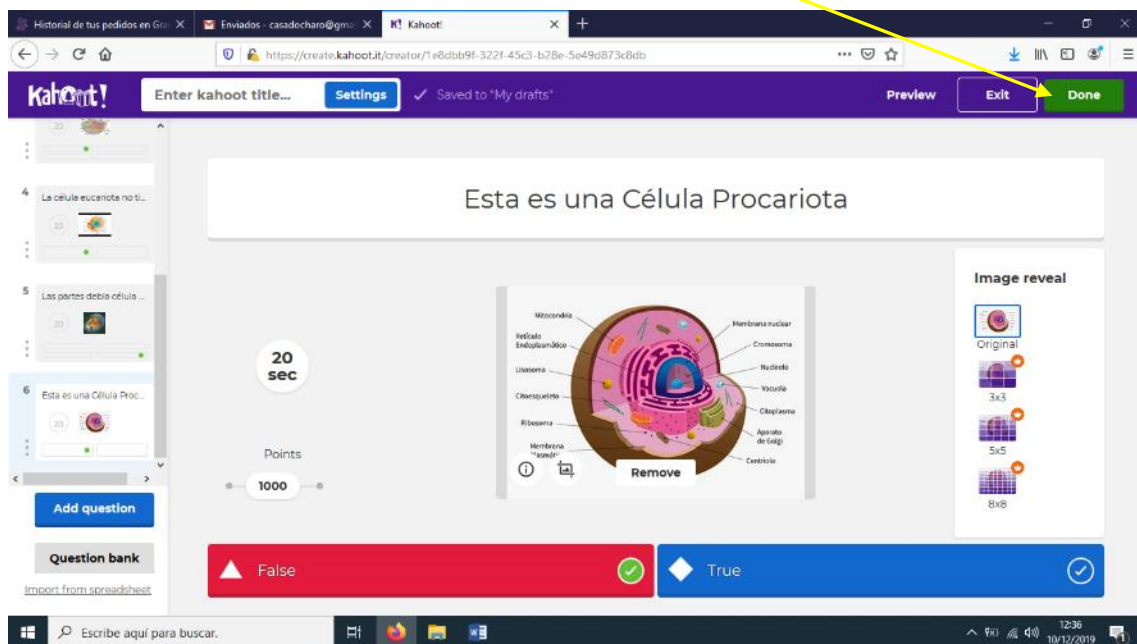
Si queremos añadir una cuestión ya compartida por otros usuarios, pinchamos en **question bank**. Y escribimos el concepto, ejemplo, células, reacción química, capitales, etc. Nos saldrán muchas preguntas:

- Si nos interesa, le damos a **add** (añadir) (Si no nos conviene mucho, se puede añadir igualmente y luego modificar la redacción)
- Nos desplazamos con la barra vertical para ver todas las cuestiones.



Cuando hemos acabado de elegir las cuestiones, damos a Close.

Una vez acabadas las cuestiones, pinchamos en Done.



Ponemos título a nuestro kahoot, y damos a continuar:

Add the finishing touches...

Enter a title and a description for your kahoot.

Title

la celula (prueba) 77

A descriptive title will give players an indication of what the kahoot is about.

Description (Optional)

280

A good description will help other users find your kahoot.

Back to edit

Continue

Curso Realidad virtual y realidad virtual para la vida adulta Cepa Benavente

Nos saldrá esta pantalla:



Yay! The kahoot is ready to be played

You can now host it, share it and play it.

Here are some tips to make it even better:

★ Add a cover image

Improve now

Back to edit

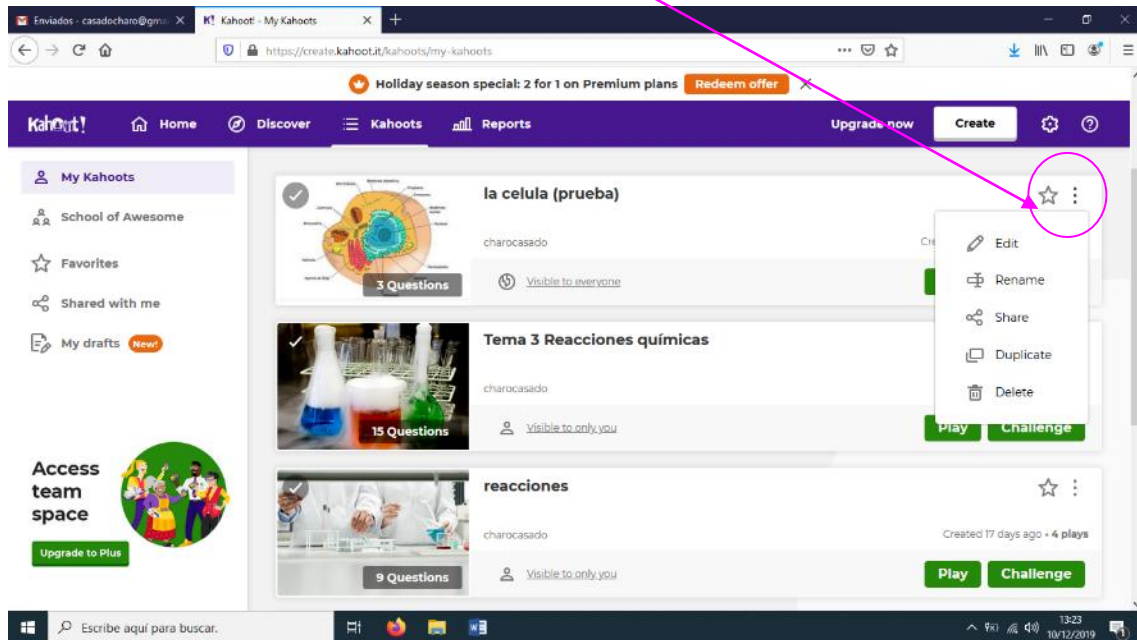
Done

Al pinchar en done, el kahoot creado se añadirá a nuestra lista.

A screenshot of the Kahoot! web interface. The page title is 'My Kahoots' and it shows a list of quizzes. The first quiz is 'la celula (prueba)' with 3 questions, created 4 minutes ago, and 0 plays. The second quiz is 'Tema 3 Reacciones químicas' with 15 questions, created 4 days ago, and 1 play. The third quiz is 'reacciones'. A pink arrow points from the text above to the 'Done' button in the previous image, which is now pointing to the 'la celula (prueba)' quiz card. The interface includes a navigation menu on the left, a top navigation bar with 'Home', 'Discover', 'Kahoots', and 'Reports', and a right sidebar with 'Upgrade now' and 'Create' buttons. The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with the search bar and system tray.

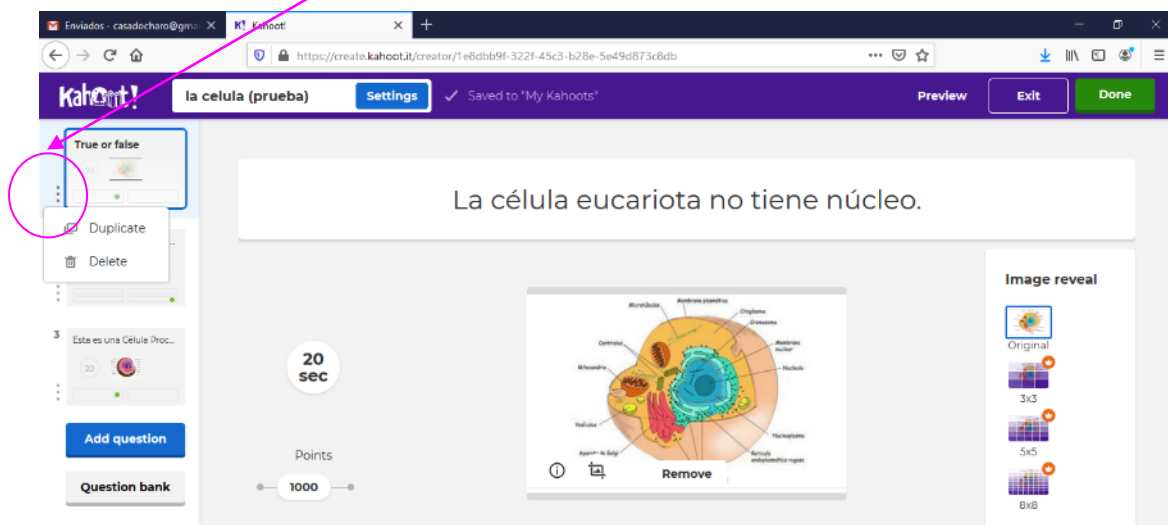
¿QUÉ PASA SI QUIERO MODIFICAR O AÑADIR CEUSTIONES EN UN KAHOOT YA HECHO?

Pincho en los tres puntitos verticales, y elijo la opción deseada:



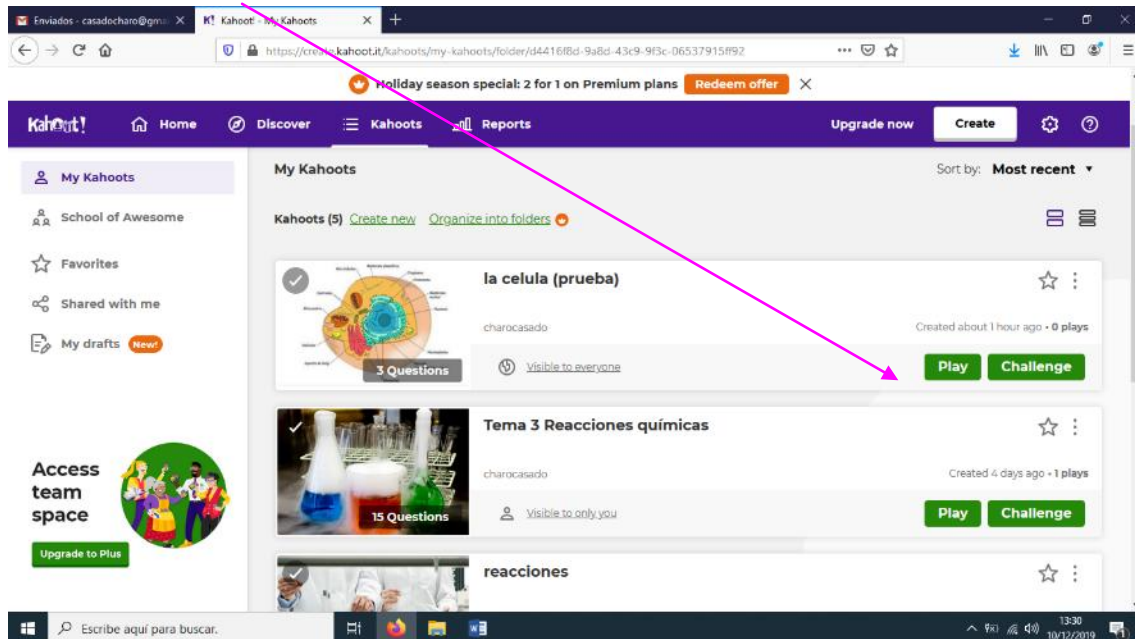
- Edit: editar (con esta opción puedo volver al kahoot y modificar, añadiendo, quitando o modificando más cuestiones)
- Rename: renombrar
- Share: compartir
- Duplicate: duplicar
- Delete: eliminar

En el margen izquierdo, aparecen todas las cuestiones como si fueran diapositivas, de tal forma, que si quiero editar, o eliminar una cuestión pincho en los tres puntitos verticales, aquí:



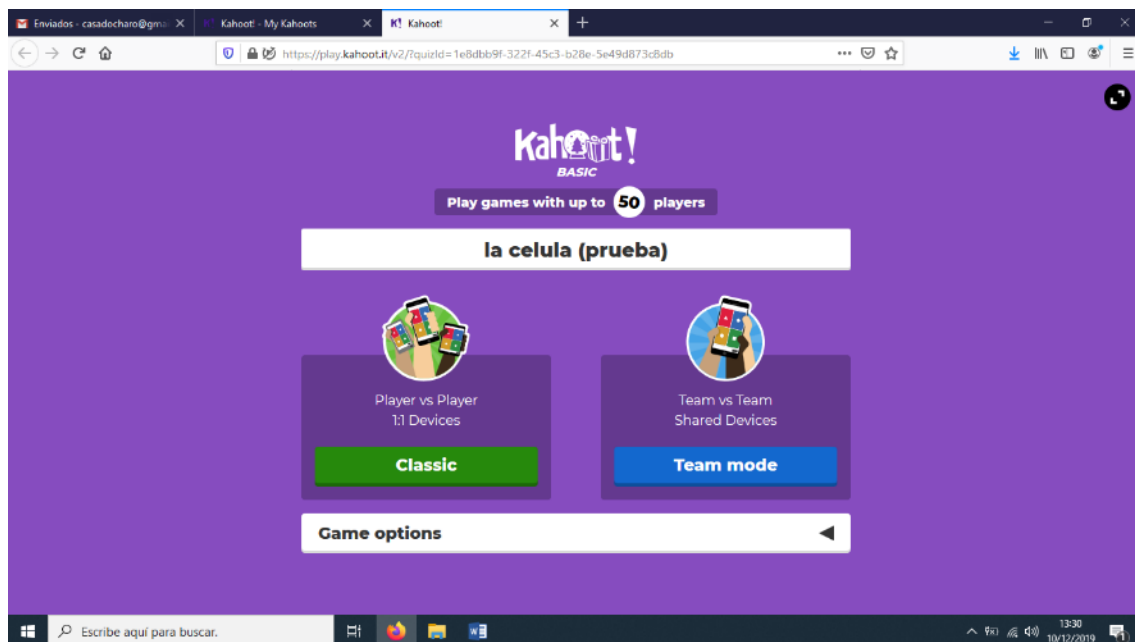
¿CÓMO LO EJECUTO?

Una vez finalizado el kahoot sólo tengo que ponerlo a prueba. **Le damos a PLAY:**



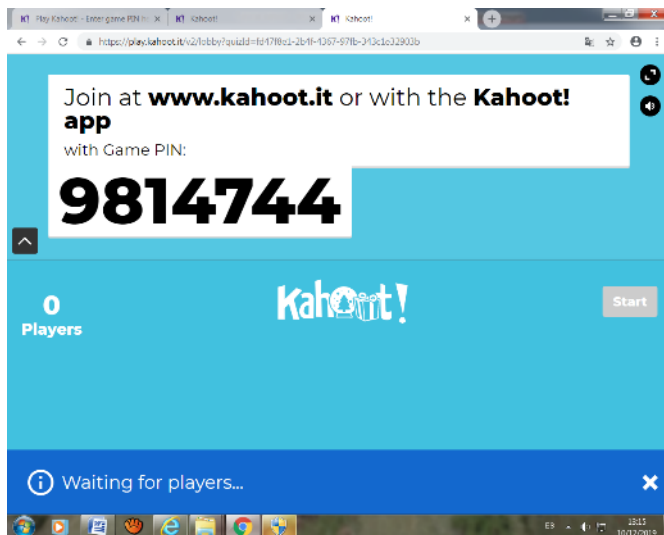
Posteriormente nos sale una ventana con dos opciones:

- Classic, para jugar individualmente
- Team mode, para jugar en equipo.



Una vez elegida la opción deseada nos sale un pin.

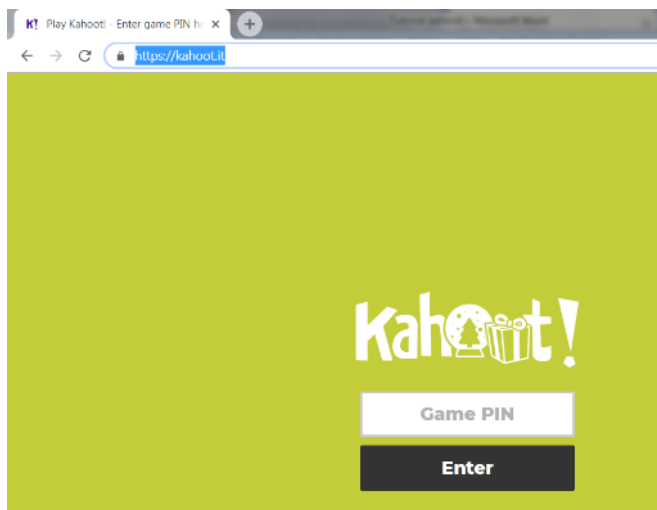
Curso Realidad virtual y realidad virtual para la vida adulta Cepa Benavente



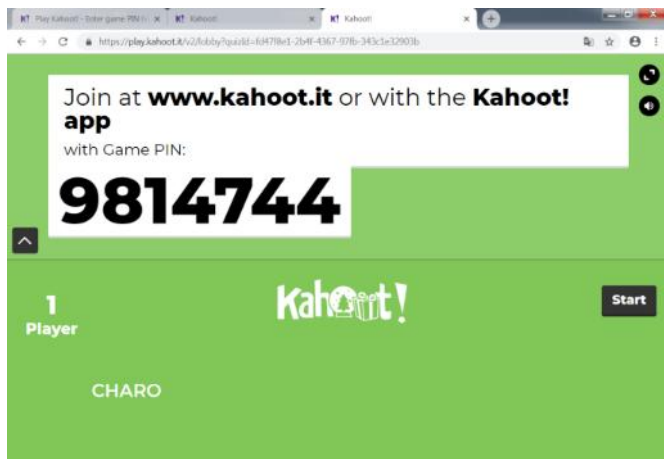
Los alumnos atendrán que acceder bien con el ordenador o el móvil a la siguiente página: <https://kahoot.it/>

En Game Pin, pondrán el número que nos ha asignado

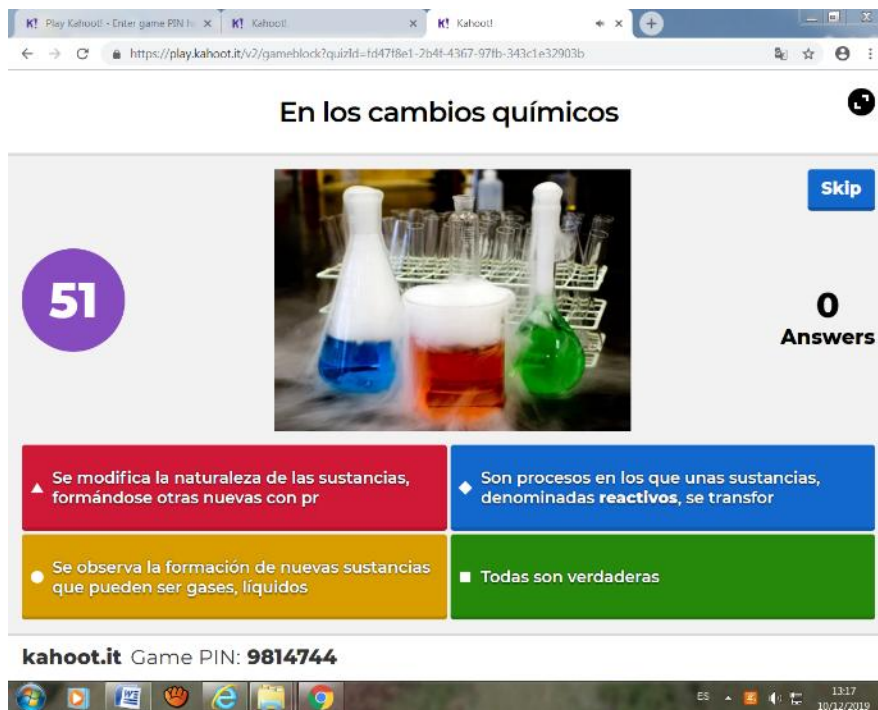
Y luego tendrá, que poner un Nickname: nombre identificativo del alumno.



Podremos ver los alumnos que van accediendo:



Damos a start, y nos aparecerán las respuestas que están incluidas en nuestro kahoot.



Inmediatamente después de contestar nos dirá si hemos acertado o no.

Se premian las respuestas acertadas y en menor tiempo posible.

El que sea más rápido y preciso, está en el pódium del Kahoot.

Después de realizar el kahoot en reports, nos podremos bajar un archivo en Excel con todas las respuestas de los alumnos y análisis realizado en diferentes pestañas de la hoja Excel.

