

¿QUÉ ES PLICKERS?

Plickers es una herramienta de realidad aumentada que permite hacer una evaluación formativa sin necesidad de que los alumnos traigan a clase ordenador, tablet, móvil o cualquier otro dispositivo electrónico. Esta se gestiona a través de la página web o desde la aplicación para móviles o tablets.

¿QUÉ PODEMOS PREGUNTAR?

En ella podemos hacer preguntas de opción múltiple (hasta cuatro opciones) o de verdadero y falso.

¿CÓMO ACCEDO?

El acceso a Plickers puede ser a través de la página web (www.plickers.com) o desde la propia aplicación para el móvil o tableta (esta aplicación será necesaria para la captación de los datos).

El único inconveniente que nos podemos encontrar es que la página está solo en inglés, pero no es un problema para su uso ya que la configuración es muy sencilla.

Al visitar la web de Plickers hay que registrarse, para lo cual hay que hacer clic en **“Sign up”** abajo en el centro o bien si ya tienes cuenta, puedes acceder haciendo clic en **“Sign in”** arriba a la derecha.

get.plickers.com

plickers

Sign in Get Started >

Formative assessment has never been faster.

Plickers is the free card activity your students will love.
Join millions and play in your next lesson.

Sign up for free >

Used by 42 teachers in over 100 countries

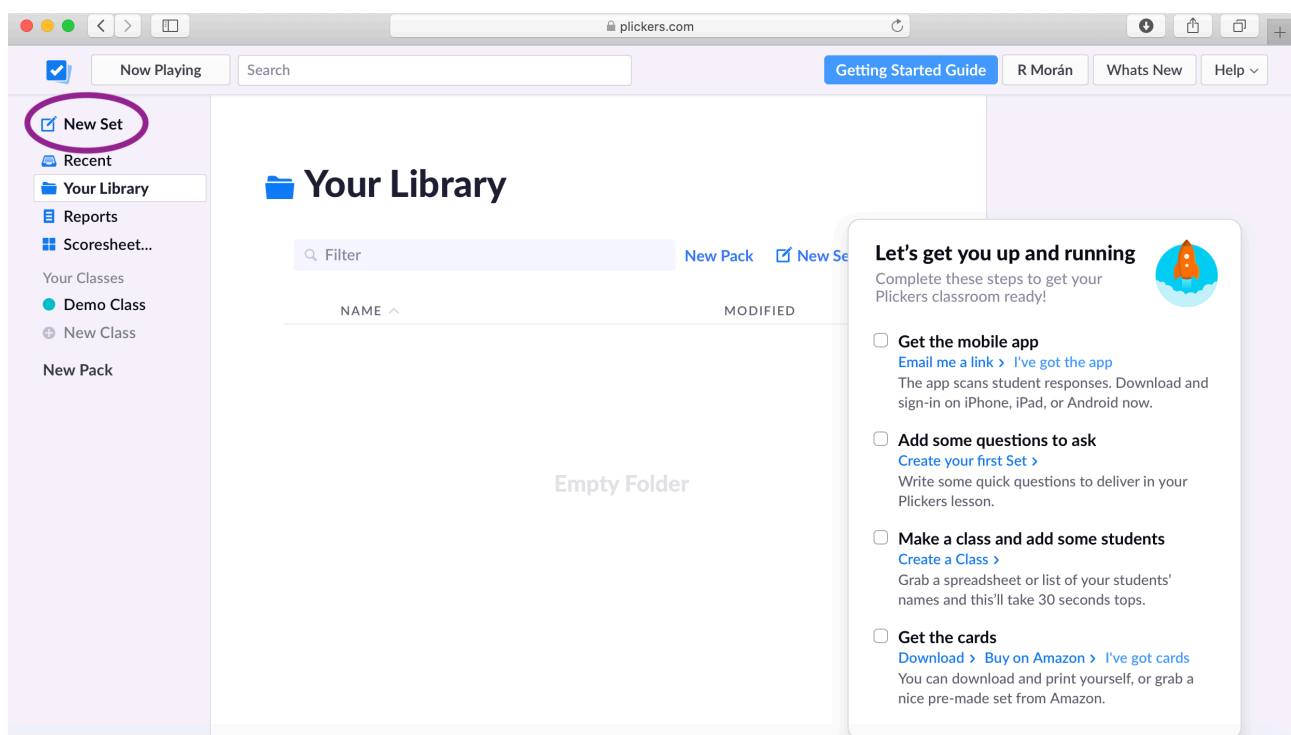
Si creas la cuenta, debes introducir todos los datos (nombre, apellido, correo electrónico y clave que quieras para Plickers). Una vez completada esta información, pulsa el botón **“Sign up”** y tras unos segundos, se abre el panel de control de la web de Plickers.

En el correo electrónico tendrás un mensaje en el que te piden que confirmes la dirección de email facilitada.

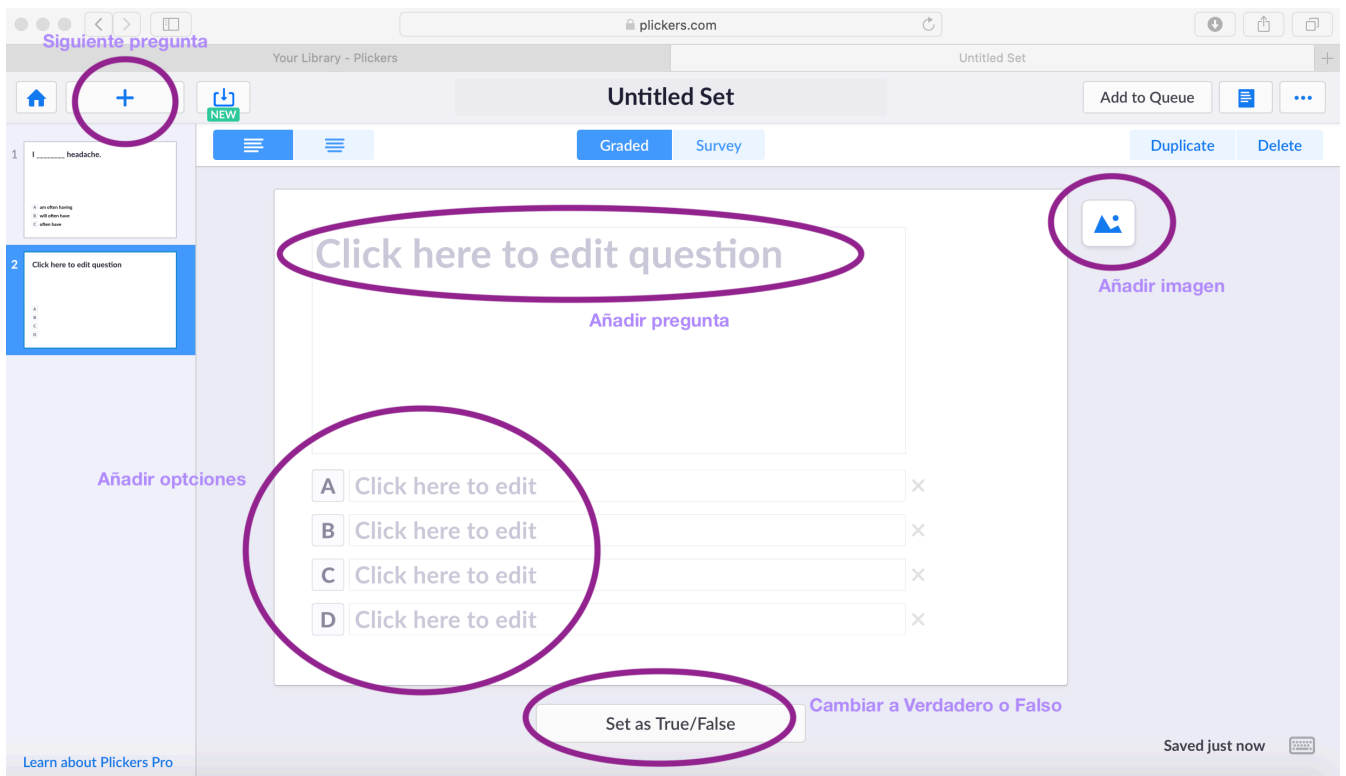
¿CÓMO CREO UN PLICKERS?

Una vez creada la cuenta e iniciada la sesión, en el panel de control web aparecen diferentes apartados:

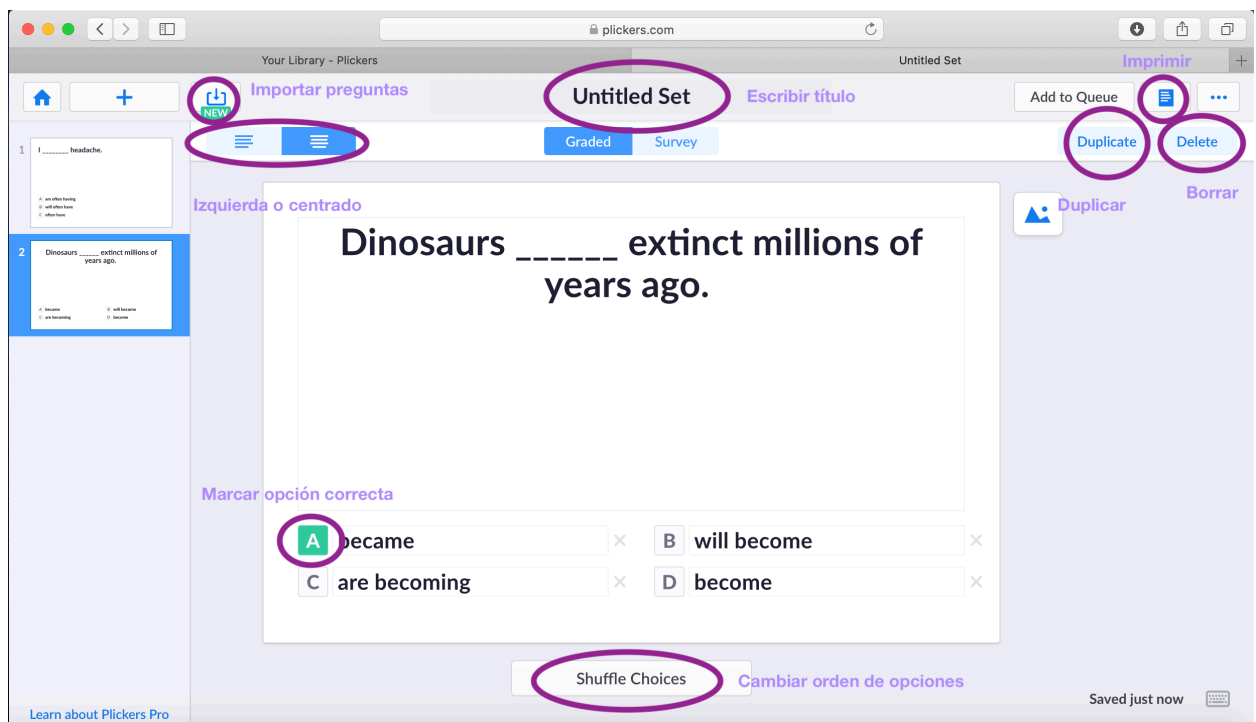
Para crear las preguntas tenemos que pinchar en **“New Set”** y completar el formulario que aparece.



En él hay que introducir una pregunta (**“Click here to edit question”**) y se puede incluso añadir una imagen pulsando sobre el icono de la derecha (**Insert Image**). Podemos elegir entre pregunta múltiple (con un máximo de cuatro opciones) o bien verdadero / falso (**“Set as True/False”**). Una vez incluida la pregunta incluimos las posibles respuestas, indicando la que sea correcta (hacer clic sobre la letra).

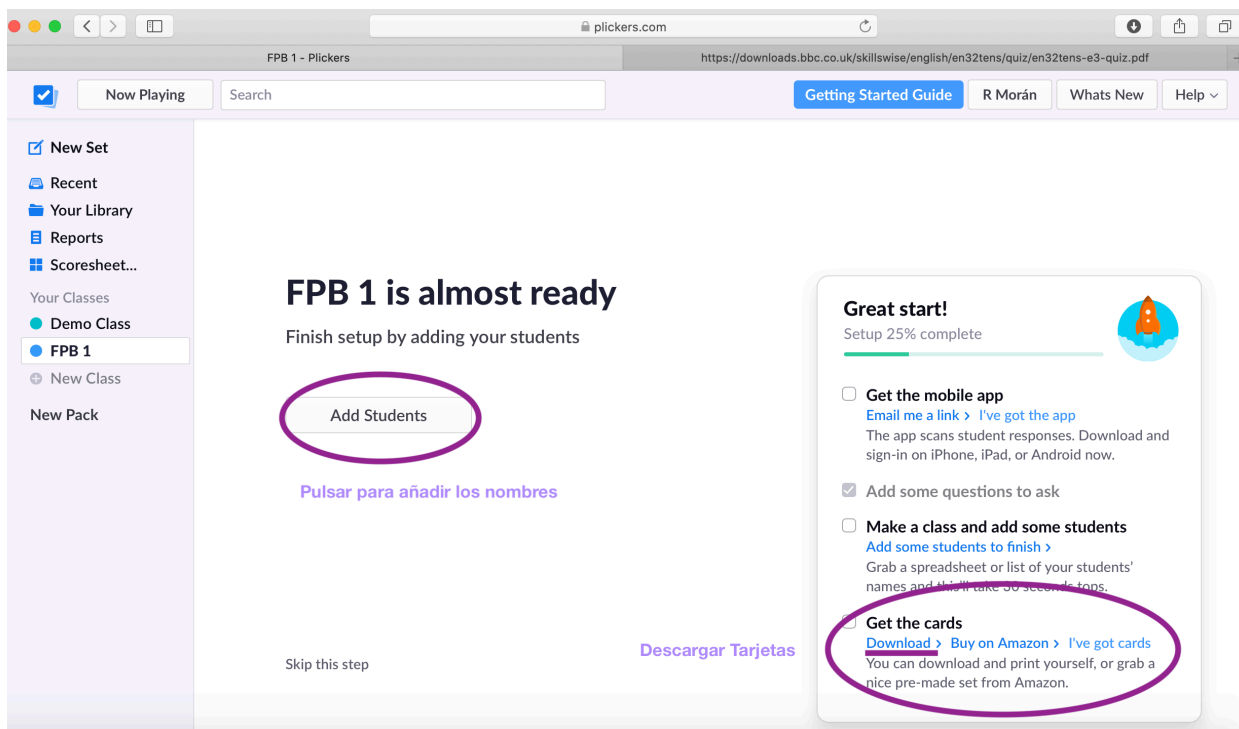
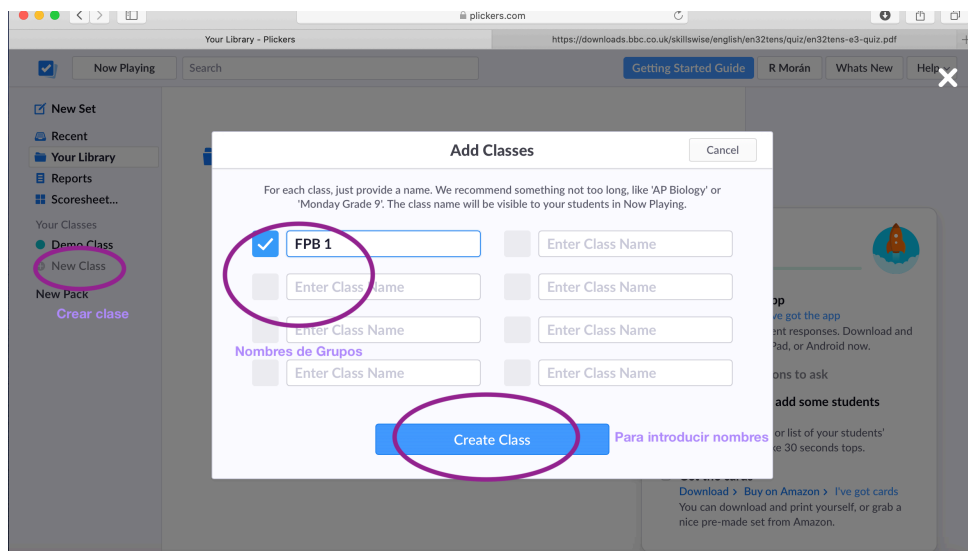


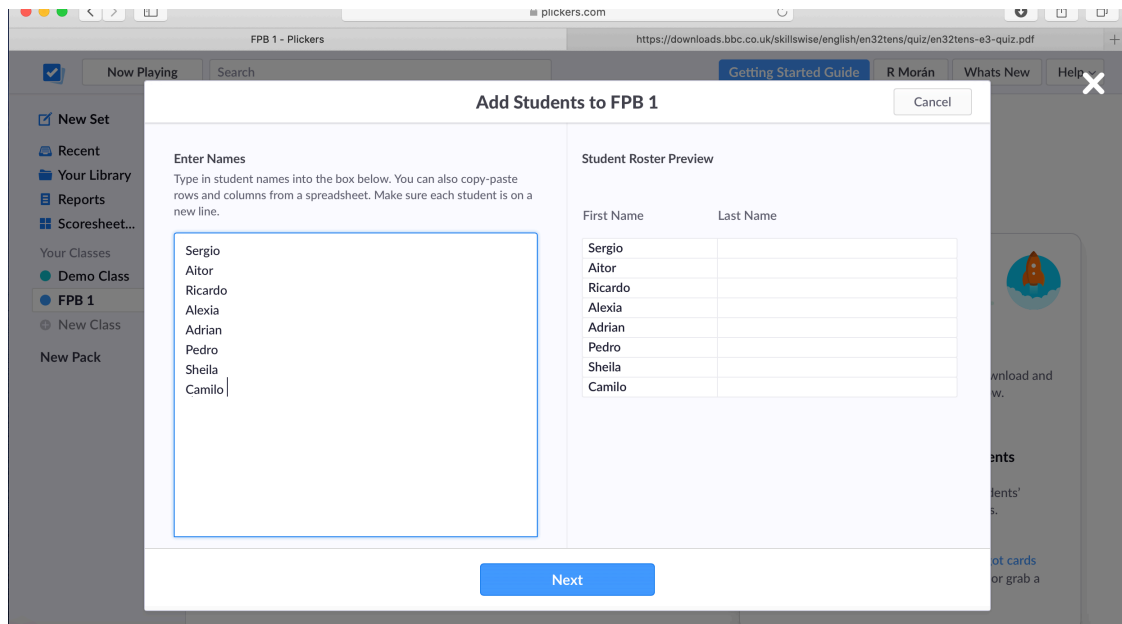
Cuando ya hemos terminado con la primera pregunta y sus repuestas, hacemos clic en el icono que encontramos arriba a la izquierda para continuar con la siguiente pregunta y así sucesivamente.



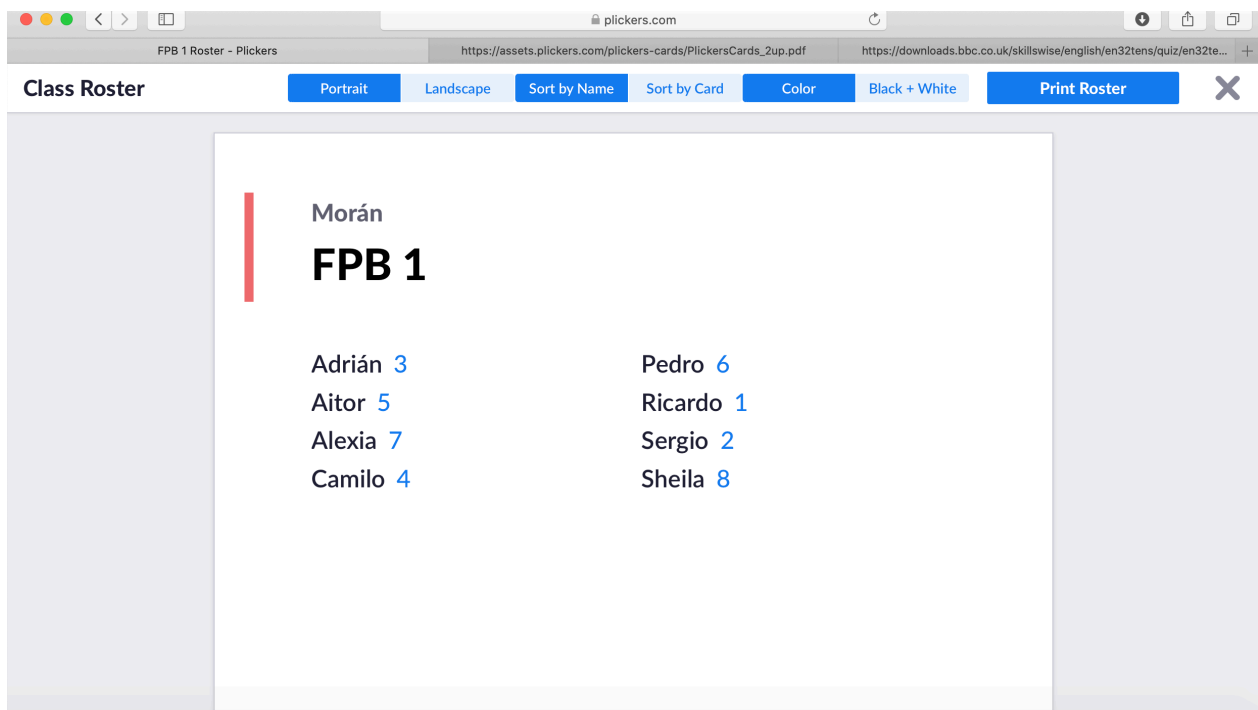
Cuando terminemos hacemos clic en el icono de la casa (arriba a la izquierda) y volvemos a la página inicial donde encontraremos nuestras preguntas (**Your Library**).

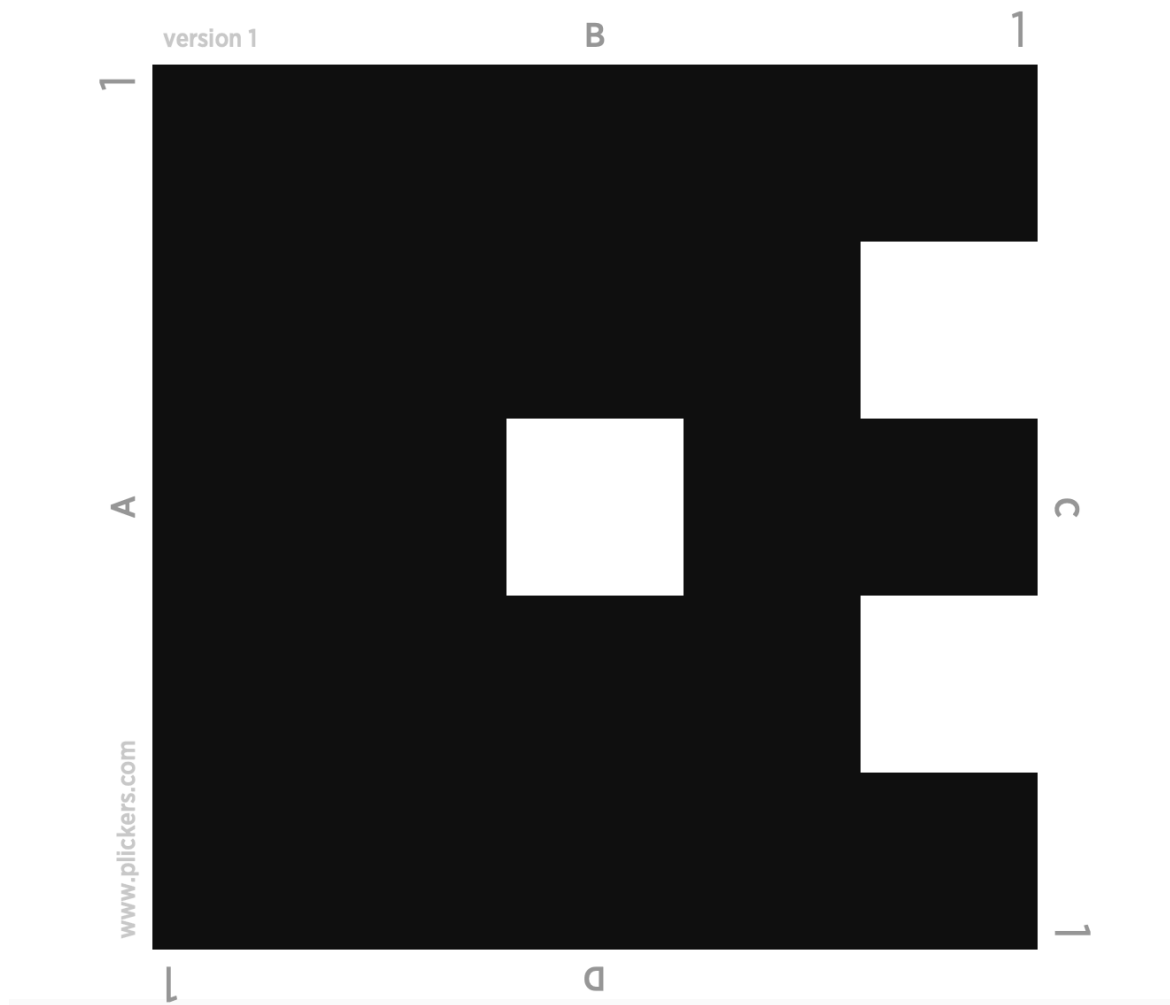
En la parte derecha hacemos clic en **“New Class”** para introducir primero el nombre del grupo y luego los nombres de los alumnos (nos permite hasta un total de 63). Una vez que hemos hecho clic en **“Next”** nos permite mantener los nombres en el orden que los hemos incluido (As Entered), colocarlos por orden alfabético por el nombre (Sort by First Name) u orden alfabético por el primer apellido (Sort by Last Name). Una vez ordenados hacemos clic en **“Done”**.





Ya hechas las preguntas y creada la clase, tendremos que descargar los ficheros PDF de las tarjetas para imprimirlos. En la parte derecha nos da las opciones para conseguirlas (en este caso: **Download**). Hay que saber que las tarjetas no son nominales y la asociación a cada estudiante debe hacerse por un lado en la plataforma (**Class Roster**) y por el otro en el aula.





EJEMPLO DE UN CÓDIGO DE UNA TARJETA DE PLICKERS

¿QUÉ PASA SI QUIERO MODIFICAR O AÑADIR CUESTIONES EN UN PLICKERS YA HECHO?

Si quiero modificar alguna pregunta, respuesta o incluso añadir mas preguntas, solo tenemos que hacer clic en “[Your Library](#)”. Al hacer clic en el titulo que queremos modificar nos saldrá a la izquierda para reproducir ya el test y a la derecha una flecha, al hacer clic sobre esta ya nos manda a la página en la cual podremos hacer todas las modificaciones necesarias.

The screenshot shows the Plickers web interface. The main area is titled "Your Library" and contains a table of packs. The first pack, "TENSES REVIEW", is highlighted in blue. A play button icon is circled in purple on the left side of the pack row, and a "modificar" button is circled in purple on the right side. Below the pack name, the text "Reproducir juego" is visible. To the right of the main area, there is a "TENSES REVIEW" card with a "Play Now" button and an "Edit" button. A notification box in the bottom right corner titled "One more step..." shows a progress bar at 75% and lists tasks: "Get the mobile app" (unchecked), "Add some questions to ask" (checked), "Make a class and add some students" (checked), and "Get the cards" (checked).

¿CÓMO LO EJECUTO?

Antes de reproducir las preguntas entregamos a cada alumno el código, previamente impreso, que le corresponde (según lo hayamos organizado). Una vez tenemos creado el grupo, hechas las preguntas con sus opciones y activado solo tengo que darle al play (imagen anterior: reproducir juego). Del mismo modo en el móvil tenemos que activar la opción para poder escanear los códigos de cada alumno.