



Socrative es una herramienta que nos permite crear cuestionarios con preguntas tipo test, respuesta corta o verdadero/falso. Los cuestionarios pueden realizarse individualmente o por equipos. El profesorado puede controlar en todo momento el progreso del cuestionario ya que se realiza 'en directo' durante la clase.

Acceso y registro

Página web de Socrative: <https://www.socrative.com/>

- Debemos registrarnos con una cuenta de email
- Se puede utilizar la versión gratuita pero con funciones limitadas
- Existen dos versiones PRO (de pago) con todas las funciones disponibles.

Se recomienda la versión web para la edición de cuestionarios por parte del profesorado.

También se puede utilizar la app '**Socrative Teacher**', tanto para la edición de cuestionarios como para 'lanzar' las actividades.

- Instalación en Apple: <https://apps.apple.com/us/app/socrative-teacher/id477620120>
- Instalación en Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socrative.teacher&hl=en&gl=US>

Para trabajar con el alumnado es necesario el uso de dispositivos móviles con la app '**Socrative Student**' instalada.

- Instalación en Apple: <https://apps.apple.com/us/app/socrative-student/id477618130>
- Instalación en Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.socrative.student&hl=en&gl=US>

INICIO

Desde aquí podemos 'lanzar' nuestras pruebas al alumnado.

Existen diferentes opciones:

- Prueba: el cuestionario se realizará individualmente.

- Carrera espacial: cada alumno responde individualmente al cuestionario, pero 'juega' con un equipo y compite contra otros equipos.
- Pregunta final: se lanzan 3 preguntas finales a modo de cierre de actividad o sesión.

También podemos lanzar preguntas rápidas para que el alumnado conteste en el momento sin necesidad de haber creado un cuestionario previo.

PRUEBAS

Este es el espacio donde veremos nuestros cuestionarios creados y donde podemos crear nuevos.

CLASES

En la versión gratuita sólo podemos tener una clase.

Intentaremos que el nombre sea lo más claro posible, puesto que será el que los alumnos deban introducir para poder hacer nuestros cuestionarios.

Cuando tengamos un cuestionario activo, la señal de 'status' parpadeará. Esto quiere decir que los alumnos pueden entrar a la sala y realizar el cuestionario

INFORMES

En este espacio puedes visualizar los resultados de las pruebas realizadas con el alumnado.

RESULTADOS

Es el espacio donde podremos observar en directo las respuestas que van dando los estudiantes ante una prueba previamente lanzada.

cómo crear un nuevo cuestionario



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS

David ▾



QUIZZES: pincha en la pestaña 'quizzes' para acceder al espacio donde se guardan todos tus cuestionarios creados.

Quizzes

+ ADD QUIZ

Search Quizzes



FOLDERS

> Quizzes

Trash

DELETE MERGE MOVE

CREATE FOLDER

ALL NAME ↑ DATE ↓ COPY DOWNLOAD SHARE

Create folders and so much more! ★ Go PRO! [Learn More](#)

[1ESO - The Earth](#) 10/25/20

[5 Digit Lock](#) 2/3/20



DAVIDGH

David ▾



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS

Quizzes

Search Quizzes

PASO 1: pincha en el botón '+ ADD QUIZ' para crear un nuevo cuestionario.

Tendrás dos opciones:

- Crear un nuevo cuestionario en blanco
- Importar

+ ADD QUIZ

Create New

Import

FOLDERS

> Quizzes

Trash

DELETE MERGE MOVE

CREATE FOLDER

ALL NAME ↑ DATE ↓ COPY DOWNLOAD SHARE

Create folders and so much more! Go PRO! [Learn More](#)

[1ESO - The Earth](#) 10/25/20

[5 Digit Lock](#) 2/3/20



DAVIDGH

David ▾

LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS



Untitled Quiz



PASO 2: cambiamos el nombre a nuestro cuestionario.

Es recomendable incluir la asignatura o curso para poder organizarlo mejor.

(Recuerda que en la versión gratuita no tenemos carpetas)

End Exit



Align Quiz to Standard

Enable Sharing
SOC-52084715

Add a question to get started!

MC

TF

SA



Untitled Quiz



Save and Exit



Align Quiz to Standard



OPCIONAL: podemos enlazar nuestro cuestionario con estándares de aprendizaje. Pero actualmente sólo están cargados los planes de estudio de Estados Unidos. Y no permite editar los nuestros propios.



Enable Sharing
SOC-52084715

MC

TF

SA



Untitled Quiz

Save and Exit

Align Quiz to Standard

OPCIONAL: al activar esta opción nos genera un código que será el que utilizemos para compartir (con otros profes).



Enable Sharing
SOC-52084715

MC

TF

SA

¿Cuánto sabes Antigüedad?

Align Quiz to Standard

Enable Sharing
SOC-52084715

Save and Exit

PASO 3: para empezar nuestro cuestionario debemos seleccionar el tipo de pregunta entre las tres opciones:

- **Multiple Choice:** el alumno selecciona una respuesta válida entre las opciones que se le presentan.
- **True/False:** el alumno debe indicar si el enunciado presentado es verdadero o falso.
- **Short Answer:** el alumno responde en pocas palabras a la pregunta propuesta.

Add a question to get started!

MC

Multiple Choice

TF

True / False

SA

Short Answer

¿Cuánto sabes de fechas de la Antiquedad?



Save and Exit

PASO 4: al seleccionar la opción de 'Multiple Choice' se nos abren las opciones para editar nuestra pregunta



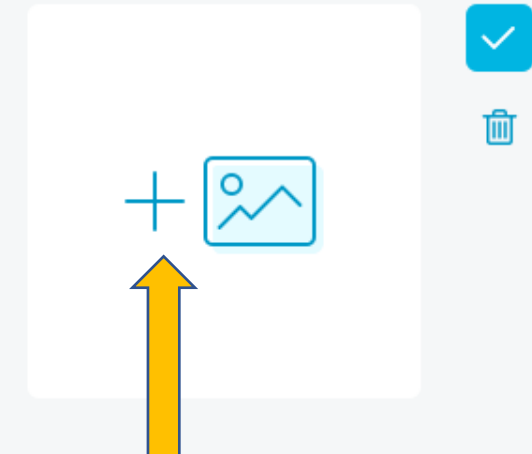
Enable Sharing
SOC-52084715

1. Have a multiple-choice question to ask?

- A Answer A +  ×
- B Answer B +  ×
- C Answer C +  ×
- D Answer D +  ×

+ Add Answer

i An explanation, if you like. + 



OPCIÓN: podemos incluir una imagen que el alumno verá junto con la pregunta.

PREGUNTA: espacio para editar nuestra pregunta. Podemos el texto en negrita, cursiva, subrayado, superíndice o subíndice.
La inserción de fórmulas matemáticas es sólo para versión PRO.

Enable Sharing
SOC-52084715

1.

B I U x_2 x^2 Insert f_x

En el año 323 a.C. una enfermedad acabó con la vida del conquistador del mayor imperio visto hasta entonces. ¿Quién era? |

A



Alejandro Magno

B



Leonidas

C




Julio César

+ Add Answer

RESPUESTAS: escribimos las opciones de respuesta. Podemos añadir o eliminar opciones según nuestras preferencias.
No olvidemos marcar cuál es la respuesta correcta.

Se puede incluir imagen sólo en versión PRO.

i

Murió en Babilonia quizá de fiebres tifoideas, aunque también se ha sugerido que pudo morir envenenado por sus comandantes. + 

FEEDBACK: podemos escribir un comentario para que el alumno vea una vez respondida la pregunta.

Se puede incluir imagen sólo en versión PRO.



Align Quiz to Standard

Enable Sharing
SOC-52084715

1. En el año 323 a.C. una enfermedad acabó con la vida del conquistador del mayor imperio visto hasta entonces. ¿Quién era?

A Alejandro Magno

B Leonidas

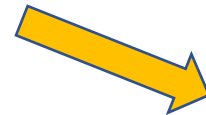
C Julio César

[+ Add Answer](#)

i Murió en Babilonia quizá de fiebres tifoideas, aunque también se ha sugerido que pudo morir de malaria.



SIGUIENTE PREGUNTA: una vez editada la pregunta, podemos incluir la siguiente. Igual que antes, elegimos qué tipo de pregunta queremos.



Add a Question

Multiple Choice

True / False

Short Answer

PREGUNTA: espacio para editar nuestra pregunta. Podemos el texto en negrita, cursiva, subrayado, superíndice o subíndice.

V/F: debemos seleccionar si el enunciado que proponemos es verdadero o falso.

2. En el siglo V a.C., 310 barcos atenienses vencían a la inmensa flota persa poniendo fin a las guerras médicas y preservando la independencia griega. Esta famosa batalla fue la **Batalla de Salamina**.

True

False

i

B I U x_2 x^2 Insert f_x

Exacto! Esta batalla se desarrolló en septiembre del 480 a.C. en aguas del golfo Sarónico, en el estrecho que separa el puerto de El Pireo de la isla de Salamina.




OPCIÓN: podemos incluir una imagen que el alumno verá junto con la pregunta.

FEEDBACK: podemos escribir un comentario para que el alumno vea una vez respondida la pregunta.


Se puede incluir imagen sólo en versión PRO.

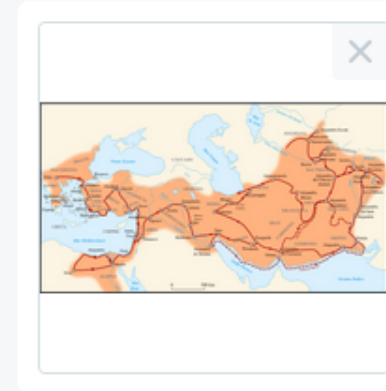


1. En el año 323 a.C. una enfermedad acabó con la vida del conquistador del mayor imperio visto hasta entonces. ¿Quién era?

- A Alejandro Magno +  ×
- B Leonidas +  ×
- C Julio César +  ×

+ Add Answer

i Murió en Babilonia quizá de fiebres tifoideas, aunque también se ha sugerido que pudo morir envenenado por sus comandantes. + 



SIGUIENTE PREGUNTA: una vez editada la pregunta, podemos incluir la siguiente. Igual que antes, elegimos qué tipo de pregunta queremos.

Add a Question

Multiple Choice

True / False

Short Answer

PREGUNTA: espacio para editar nuestra pregunta. Podemos el texto en negrita, cursiva, subrayado, superíndice o subíndice.

OPCIÓN: podemos incluir una imagen que el alumno verá junto con la pregunta.

3. Según la tradición, la ciudad de Roma fue fundada en el año 756 a.C. Curiosamente su último emperador compartió nombre con el mítico primer rey de la ciudad, ¿cómo se llamaban?

Rómulo

Rómulo.

Romulo

+ Add Answer



RESPUESTAS VÁLIDAS: debemos indicar cuál/cuáles son las respuestas válidas. Tendremos en cuenta las diferentes opciones que pueden dar los alumnos.

i Según la leyenda, Rómulo fue el primer rey de Roma tras matar a su hermano Remo. Rómulo Augusto fue el último emperador, un niño depuesto por Odoacro en el año 476

FEEDBACK: podemos escribir un comentario para que el alumno vea una vez respondida la pregunta.
Se puede incluir imagen sólo en versión PRO.



Guardar y salir: cuando hayamos terminado todas nuestras preguntas del cuestionario, haremos click en 'save and exit' para guardarlo y volver a la página de 'quizzes'

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad?



Save and Exit

Align Quiz to Standard

Enable Sharing
SOC-52084715

1. En el año 323 a.C. una enfermedad acabó con la vida del conquistador del mayor imperio visto hasta entonces. ¿Quién era?

- A Alejandro Magno
- B Leonidas
- C Julio César





Quizzes



FOLDERS

> Quizzes

Trash



DELETE

ALL

Import Quiz



From Another Teacher

Enter the SOC number of a shared quiz to import it into your account.

IMPORT QUIZ

From Excel (xls)

CHOOSE FILE

[Download Template](#)

+ ADD QUIZ

CÓDIGO: podremos importar una copia de un cuestionario ya creado por otro profesor si han compartido con nosotros el código del mismo.

EXCEL: podremos importar una cuestionario creado en Excel.

DATE ↓ COPY DOWNLOAD SHARE

Go PRO! [Learn More](#)

10/25/20



2/3/20



cómo lanzar un cuestionario



Para que nuestros alumnos puedan hacer un cuestionario debemos seleccionar la opción **'LAUNCH'**

DAVIDGH

David ▾

LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS



Quiz



Space Race



Exit Ticket

QUICK QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer



Quiz



Space Race



Exit Ticket

QUICK QUESTION

Tenemos tres opciones:

- **Quiz:** de forma individual
- **Space Race:** opción para equipos
- **Exit Ticket:** tres preguntas para el final de una actividad/sesión

Multiple Choice

True / False

Short Answer



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

Launch Quiz

1 Choose Quiz

Step 1 of 2

Search Quizzes

QUIZZES

NAME ↑	DATE ↓
<input type="radio"/> Título	10/25/20
<input type="radio"/> ¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad?	10/25/20
<input type="radio"/> 1ESO - The Earth	10/25/20
<input type="radio"/> 5 Digit Lock	2/3/20
<input type="radio"/> ¿Sabes más que un niño sobre el TIERRA?	1/16/20

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2

Previous

Next

PASO 1: selección del cuestionario previamente creado.

OPCIÓN QUIZ: con esta opción 'lanzaremos' un cuestionario que los alumnos realizarán de forma individual.



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Quiz



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2



Instant Feedback

Open Navigation

Students may answer questions in any order and change answers before finishing. You monitor progress in a table of live results.



Open Navigation



Teacher Paced



Show Question Feedback



Show Final Score



One Attempt

James

Questions

Answers

Previous

Start

PASO 2: selección de las opciones





LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Quiz

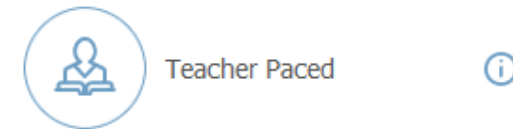
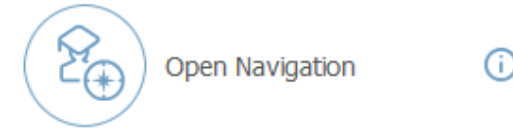
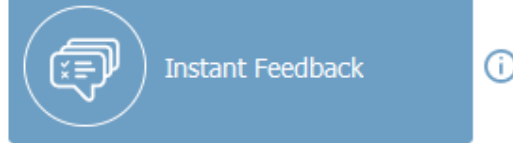


1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2



Require Names

Shuffle Questions

Shuffle Answers

Show Question Feedback

Show Final Score

One Attempt

Previous

Start

INSTANT FEEDBACK: Los estudiantes responden a las preguntas en orden. Se les proporciona un feedback después de cada respuesta. El profesor verá los resultados en una tabla.

Podemos activar o desactivar las siguientes opciones:

- Nombres requeridos
- Barajar preguntas
- Barajar respuestas
- Mostrar el feedback
- Mostrar el resultado final



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Quiz



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2



Instant Feedback



Open Navigation



Teacher Paced



Require Names



Shuffle Questions



Shuffle Answers



Show Question Feedback



Show Final Score



One Attempt

Previous

Start

OPEN NAVIGATION: Los estudiantes pueden responder en cualquier orden y cambiar respuestas antes de finalizar todo el cuestionario. El profesor verá los resultados en una tabla.

Podemos activar o desactivar las siguientes opciones:

- Nombres requeridos
- Barajar preguntas
- Barajar respuestas
- Mostrar el resultado final



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Quiz



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Delivery Method and Settings

Step 2 of 2



Instant Feedback



Open Navigation



Teacher Paced



Require Names



Shuffle Questions



Shuffle Answers



Show Question Feedback



Show Final Score



One Attempt

Previous

Start

TEACHER PACED: El profesor controla el flujo de las preguntas y ve las respuestas al momento

Podemos activar o desactivar las siguientes opciones:

- Nombres requeridos
- Barajar respuestas
- Mostrar el feedback
- Mostrar el resultado final

En esta opción el profesor va viendo las preguntas y controla el flujo del cuestionario

¿cuáles fueron las fechas de la Antigüedad?

Hasta que el profesor no pulse el botón 'next' ningún alumno puede ver la siguiente pregunta.

FINISH

NEXT



1

En el año 323 a.C. una enfermedad acabó con la vida del conquistador del mayor imperio visto hasta entonces. ¿Quién era?

HOWD WE DO?

0/0 students answered

A

Alejandro Magno

B

Leonidas

C

Julio César

▼ SHOW EXPLANATION

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad?

FINISH

PREVIOUS



Se puede volver a preguntas anteriores (repaso)

NEXT



2

En el siglo V a.C., 310 barcos atenienses vencían a la inmensa flota persa poniendo fin a las guerras médicas y preservando la independencia griega. Esta famosa batalla fue la **Batalla de Salamina**.

HOWD WE DO?

0/0 students answered

A True

B False

▼ SHOW EXPLANATION

Launch Space Race

1 Choose Quiz

Step 1 of 2

Search Quizzes

QUIZZES

NAME ↑	DATE ↓
<input type="radio"/> ¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad?	10/26/20
<input type="radio"/> Título	10/25/20
<input type="radio"/> 1ESO - The Earth	10/25/20
<input type="radio"/> 5 Digit Lock	2/3/20
<input type="radio"/> ¿Sabes más que un niño sobre el TIERRA? 1/16/20	

2 Choose Settings

Step 2 of 2

Previous

Next

PASO 1: selección del cuestionario previamente creado.

OPCIÓN 'SPACE RACE': con esta opción 'lanzaremos' un cuestionario que los alumnos responden individualmente pero forman parte de un equipo y compiten contra otros.



LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Space Race



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings

Step 2 of 2

Teams

Number of Teams

Auto-assign Student Choice

Icon

Rocket

Countdown

None

Require Names

Shuffle Questions

Shuffle Answers

Show Question Feedback

Show Final Score

One Attempt

Previous

Start

PASO 2: selección de las opciones





LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

David



Launch Space Race



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings

Step 2 of 2

Teams

Number of Teams

2

3

4

5

6

7

8



Require Names



Shuffle Questions



Shuffle Answers



Show Question Feedback



Show Final Score



One Attempt [i](#)

Start

EQUIPOS: debemos seleccionar el número de equipos entre 2 y 20





LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

EQUIPOS: los equipos pueden crearse automáticamente o dejar que los alumnos hagan sus equipos.



Launch Space Race



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings


Step 2 of 2

Teams

2


Auto-assign Student Choice

Icon

 Rocket

Countdown

None

- Require Names
- Shuffle Questions
- Shuffle Answers
- Show Question Feedback
- Show Final Score
- One Attempt 

Previous

Start

David





LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

Launch Space Race



David



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings

Step 2 of 2

Teams

Auto-assign Student Choice

Icon

- Rocket
- Rocket
- Bear
- Bee
- Bicycle
- Spaceship
- Unicorn

- Require Names
- Shuffle Questions
- Shuffle Answers
- Show Question Feedback
- Show Final Score
- One Attempt

Start

ICONO: podemos elegir el icono que irá avanzando según el equipo vaya acertando preguntas (juego de los camellos)



Launch Space Race



1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings

Step 2 of 2

Teams

Auto-assign Student Choice

Icon

Countdown

- Require Names
- Shuffle Questions
- Shuffle Answers
- Show Question Feedback
- Show Final Score
- One Attempt [i](#)

Previous

Start

CUENTA ATRÁS: no disponible en versión gratuita



Launch Space Race

1 Choose Quiz

¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? [Change](#)

2 Choose Settings


Step 2 of 2

Teams

Auto-assign Student Choice

Icon

Countdown

- Require Names
- Shuffle Questions
- Shuffle Answers
- Show Question Feedback
- Show Final Score
- One Attempt 

Previous

Start

Podemos activar o desactivar las siguientes opciones:

- Nombres requeridos
- Barajar preguntas
- Barajar respuestas
- Mostrar el feedback
- Mostrar el resultado final



DAVIDGH

David ▾

LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS



Space Race

FINISH

Blue



Magenta



Al iniciar el cuestionario, los **alumnos** irán viendo las preguntas en sus aplicaciones. El **profesor** puede proyectar esta pantalla para que todos vean cuál es el equipo que más avanza.

Al finalizar el cuestionario, veremos la tabla de resultados.



DAVIDGH

David ▾

LAUNCH

QUIZZES

ROOMS

REPORTS

RESULTS



¿Cuánto sabes de fechas de la Antigüedad? - Mon Oct 26 2020

Email Students

Export



Show Names



Show Answers

Name ↑	Score (%) ▾	1	2	3	4	5
Class Total						

Click question numbers or class total percentages for detailed views.

Se pueden ocultar nombres y respuestas por si queremos proyectar los resultados.

Opciones de exportación



LAUNCH QUIZZES

DAVIDGH

¿Cuánto sabes c

Show Names

Name ↑	Score (
Class Total	

Click question numbers or

Export Reports

- Complete Results Excel
- Individual Student PDFs
- Results Summary PDF
- Answer Key PDF

Complete Results Excel

Export an Excel file of responses and scores for all students who took part in the activity.

Include Multiple-Choice Answer Content **PRO**

[Download](#) [Email Me](#) [Save to Drive](#)

0

Export



Exit Ticket Quiz

FINISH

 Show Names Show Answers

Name ↑	Progress (%) ▾	1	2	3
David	100% ✓	A	Roman Em	aa
Class Total		100%		

Click question numbers or class total percentages for detailed views.

Al lanzar un 'exit ticket' el profesor sólo verá la tabla con los resultados según los alumnos vayan respondiendo.




Los alumnos deberán utilizar la app '**Socrative Student**' o utilizar '**Student login**' vía web.
Deben introducir el nombre de la sala y seleccionar el idioma.

Student Login

Room Name

JOIN

 English ▾



Enter your name

DONE



1 of 3

How well did you understand today's material?

A Totally got it

B Pretty well

C Not very well

D Not at all

SUBMIT ANSWER



2 of 3

What did you learn in today's class?

Enter Answer Here

SUBMIT ANSWER



3 of 3

Please answer the teacher's question.

Enter Answer Here

SUBMIT ANSWER



Space Race

Exit Ticket

Las 'quick questions' se utilizan de la siguiente manera.
El profesor lanza una **pregunta oral** a la clase y los alumnos responden en la app.



QUICK QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer

Podemos realizar tres 'quick questions':

- **Respuesta múltiple**
- **Verdadero/falso**
- **Respuesta corta.**



Quick Question

FINISH

0/0 students answered

A

B

C

D

E

Al lanzar una pregunta rápida se nos abrirá esta ventana e iremos viendo los resultados según los alumnos vayan respondiendo.

ANOTHER QUESTION



Cuando todos hayan respondido, podemos volver a lanzar otra pregunta.



Quick Question

En este caso veremos quiénes responden verdadero o falso a la cuestión planteada.

FINISH

0/0 students answered

A True

B False

ANOTHER QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer



Quick Question

0/0 students answered

A True

B False

ANOTHER QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer

Short Answer



Optional Question

 Allow unlimited responses Require student names One Attempt

START

CANCEL

En el caso de preguntas cortas podemos establecer una serie de opciones:

- **Pregunta opcional**
- **Permitir, o no, número de respuestas ilimitadas**
- **Requerir el nombre de los alumnos**



Quick Question

¿Quién fue Julio César

START VOTE

HIDE ANSWERS

SHOW NAMES

0 answers

No answers yet

FINISH



Una vez lanzada la pregunta podemos:

- **Iniciar una votación:** en cuanto tengamos 2 o más respuestas los alumnos pueden votar entre las respuestas de sus compañeros.
- **Ocultar respuestas**
- **Mostrar nombres** de alumnos.

ANOTHER QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer

Una vez finalizada la actividad, las respuestas cortas quedarán guardadas en informes.