

PROGRAMACIÓN Y EVALUACIÓN TIC

UNIDAD 1

QUIZIZZ



Ponentes:

José Carlos Bueno Hernández
(Coordinador TIC Colegio Filipense Blanca de Castilla)

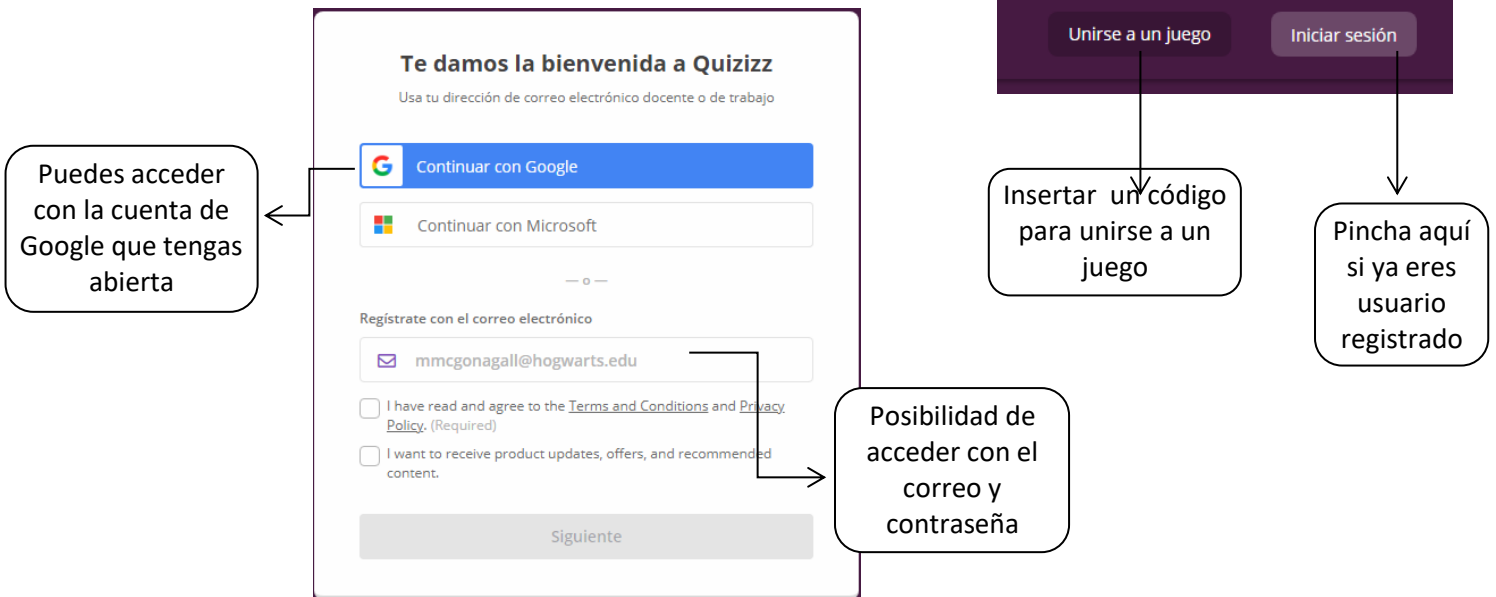
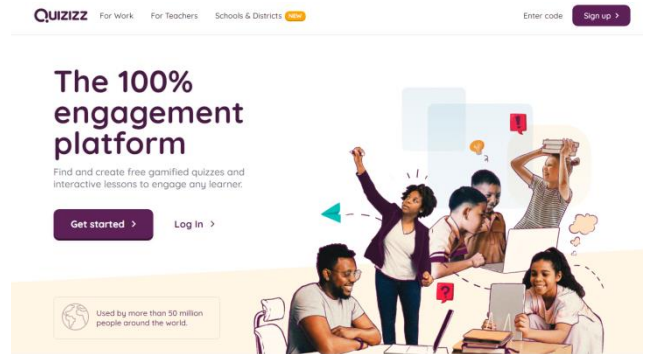
Andrés Llorente Fernández
(Coordinador TIC Colegio Filipense Blanca de Castilla)

1. REGISTRO, ACCESO E INTERFAZ GENERAL

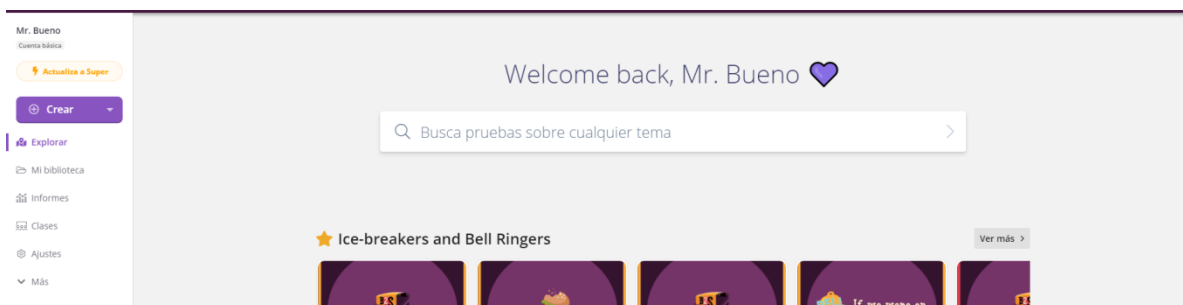
[Ver video explicativo](#)

Quizizz es una herramienta que nos permite crear diferentes tipos de **cuestionarios** con los que poder evaluar a nuestros alumnos y **lecciones** interactivas que combina presentaciones y cuestionarios para apoyar y hacer más atractivas tus clases. Permite modificar y personalizar las preguntas para crear nuestros propios concursos o exámenes de una manera divertida y lúdica.. Es compatible con todos los dispositivos.

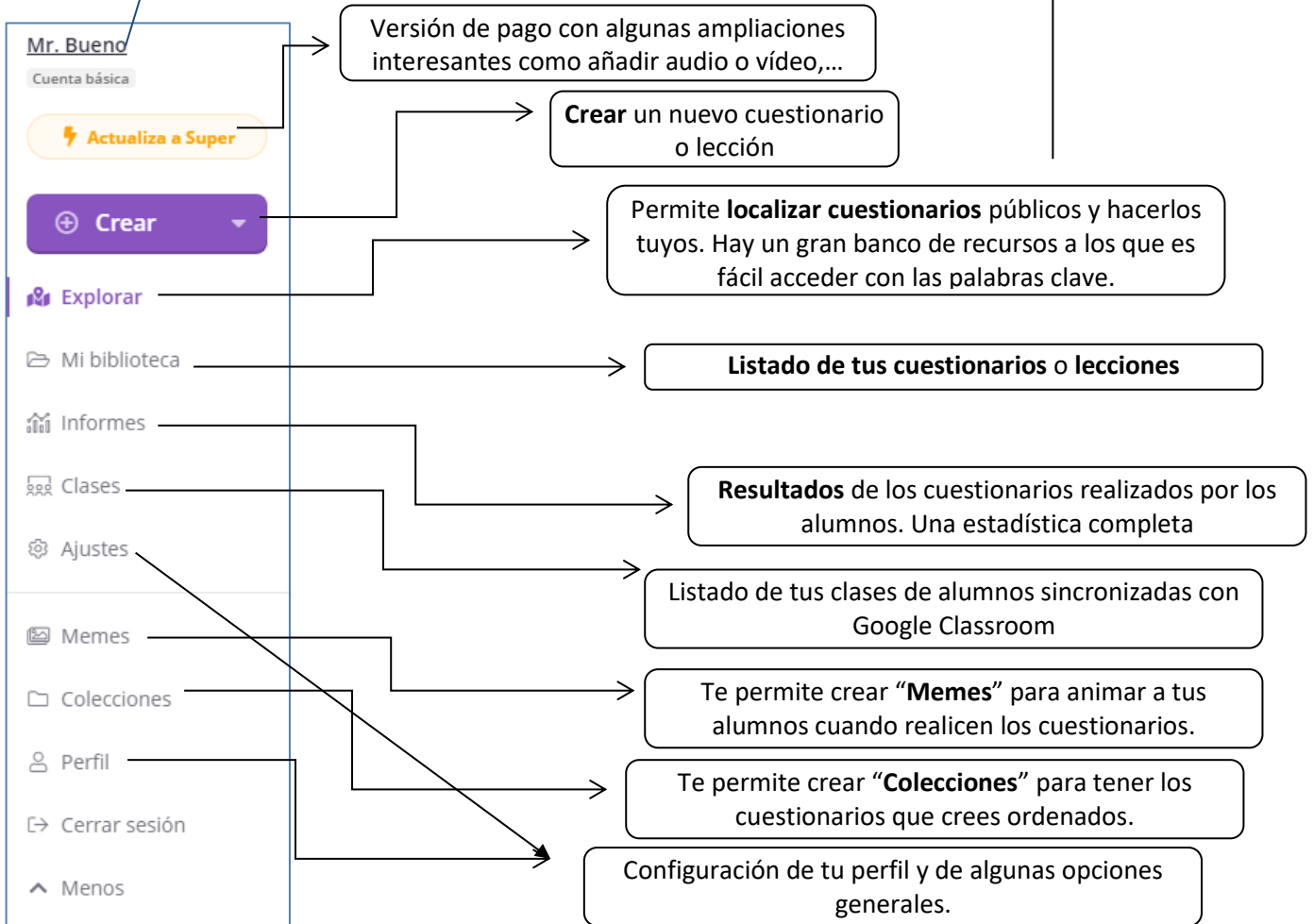
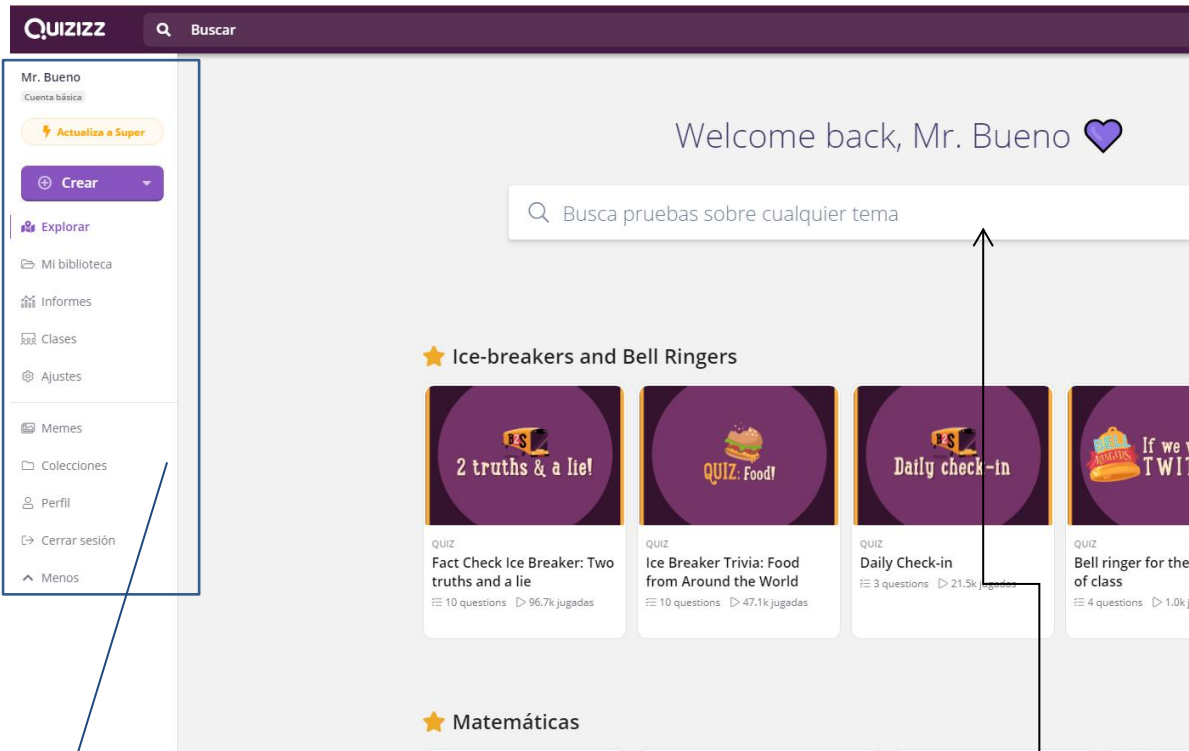
El enlace para acceder a Quizizz es el siguiente:
<https://quizizz.com>



La pantalla principal que aparece es la siguiente:



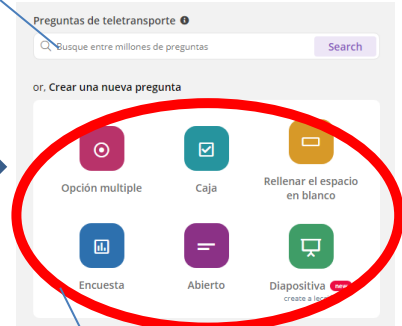
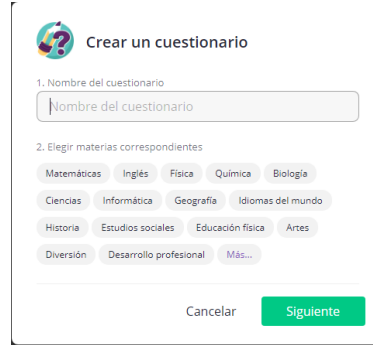
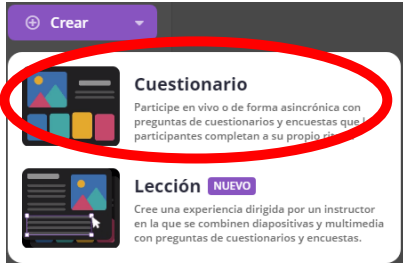
Vamos a analizarla con detenimiento:



2. CREAR CUESTIONARIOS

[Ver video explicativo](#)

Pasos para crear cuestionarios



Tipos de preguntas

Tipo de pregunta de **OPCIÓN MÚLTIPLE**: (permite elegir una ÚNICA respuesta)

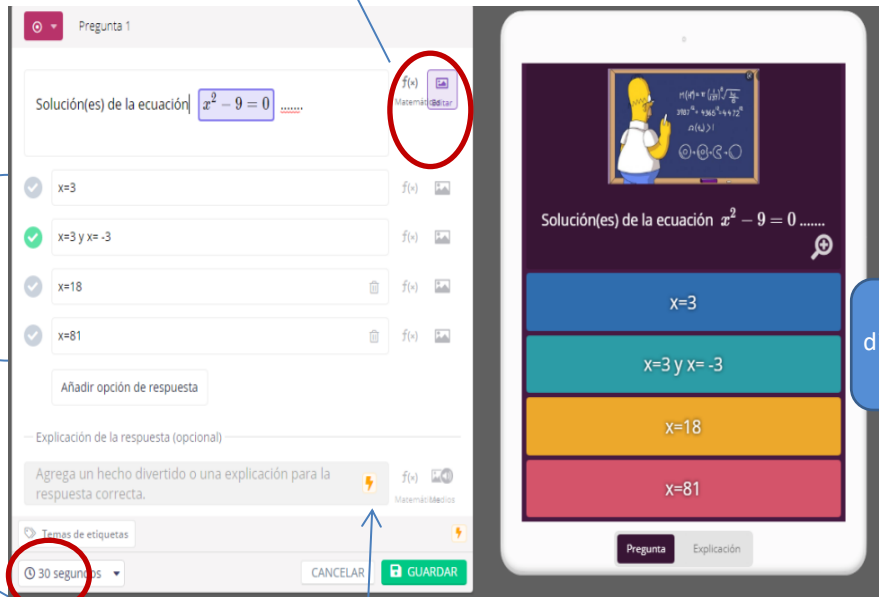


Opción múltiple

Se pueden insertar imágenes, texto y lenguaje matemático

Opciones que se quieran poner con la correcta señalada

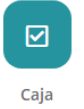
Tiempo máximo para responder (hasta 15 minutos)



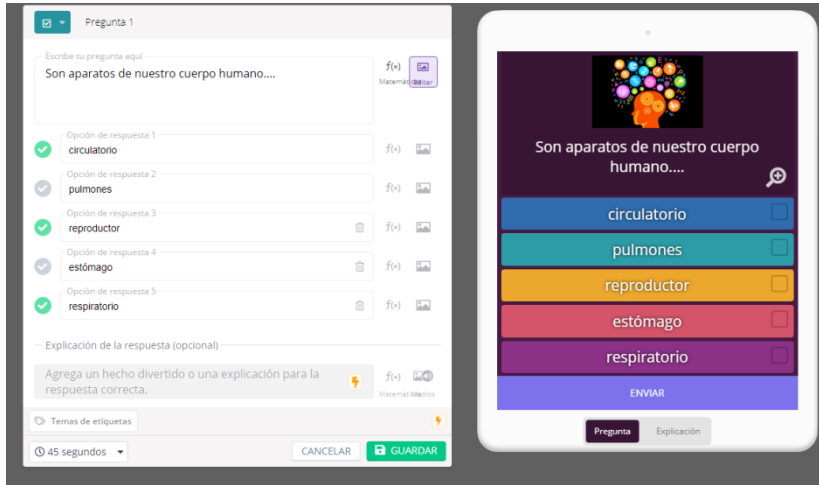
Así se vería en el dispositivo que use el alumno

⚡ Todo lo que veamos con este símbolo, son opciones restringidas a "super" (pago de cuota anual)

Tipo de pregunta de **CAJA**: (permite elegir VARIAS respuestas)



Es el mismo cuadro de diálogo que la anterior pero el alumno debe elegir varias opciones y

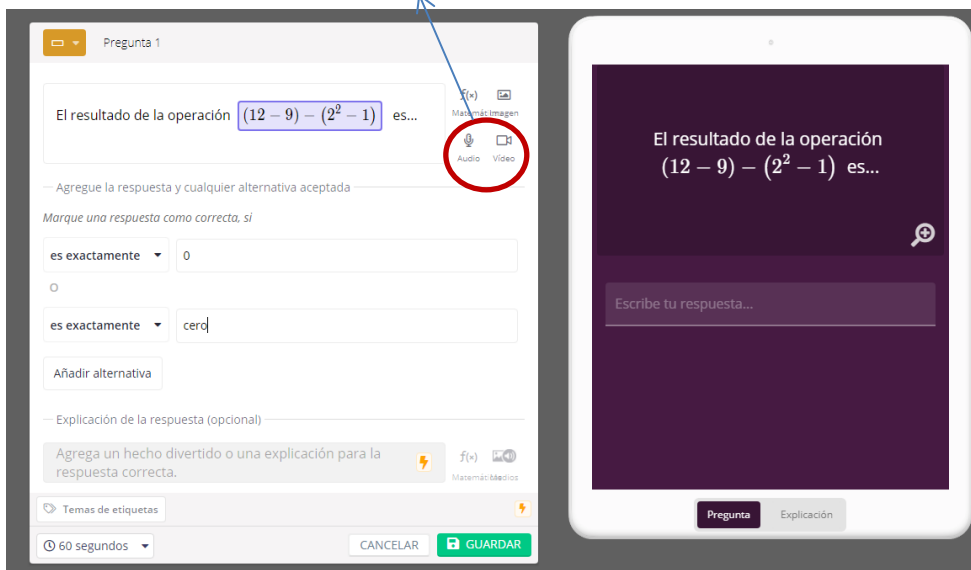


Tipo de pregunta: **RELLENAR ESPACIO EN BLANCO** (el alumno debe escribir la respuesta)



Rellenar el espacio en blanco

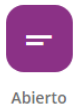
No podemos enriquecer la pregunta con audios o vídeos, uso restringido para "super"



Posibles respuestas válidas

Así se vería en el ordenador

Tipo de pregunta ENCUESTA y ABIERTO:)



Estas preguntas **no son calificables** de forma automática por lo que le programa siempre las considera correctas.

El tipo ENCUESTA se puede usar para recabar datos

El tipo ABIERTO es para que el alumno desarrolle una respuesta

Tipo de pregunta DIAPOSITIVA:



Convierte un cuestionario en una **LECCION**.

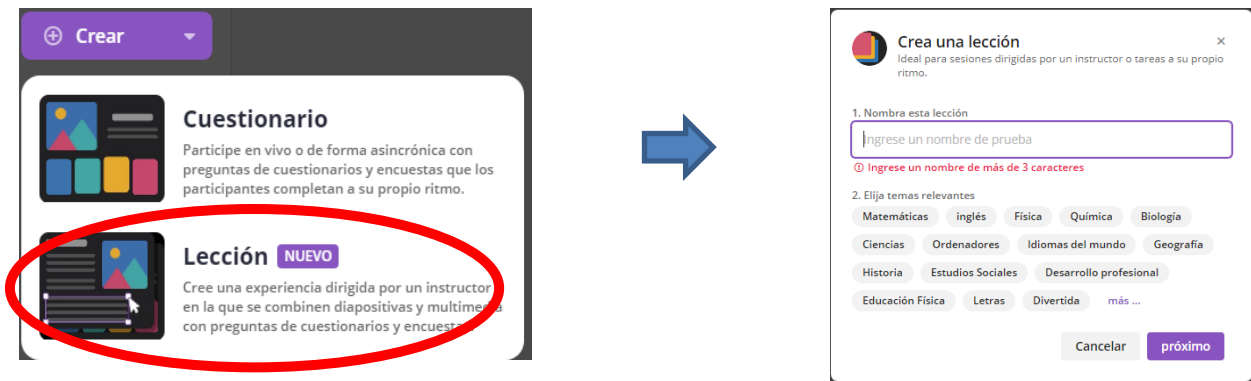
3. CREAR LECCIONES

[Ver video explicativo](#)

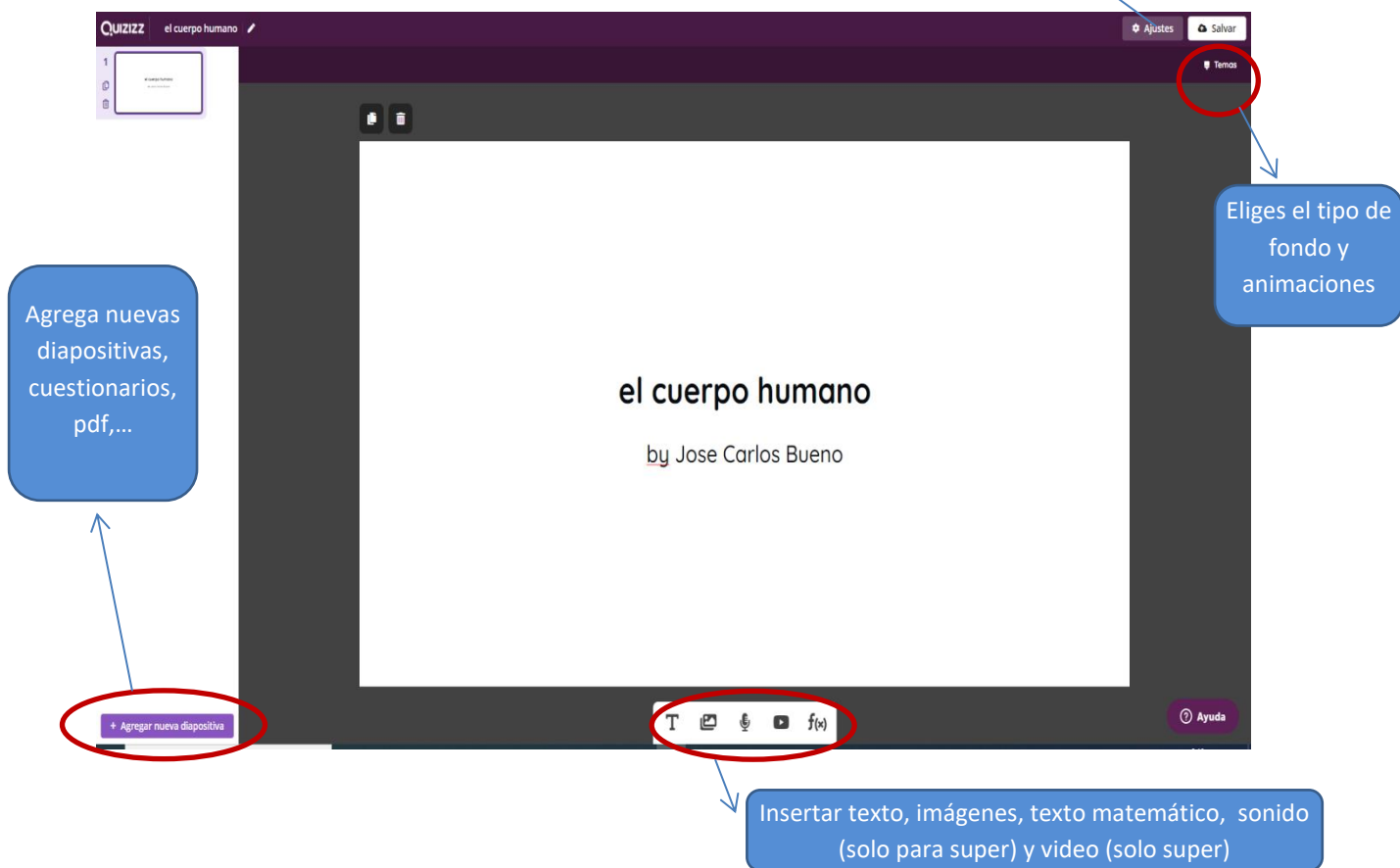
Las LECCIONES es Quizizz combinan **presentaciones** con **cuestionarios**.

En nuestras clases podemos usar esta herramienta de manera similar a un programa de **presentaciones electrónicas** tipo powerpoint pero podemos intercalar diapositivas que sean cuestionarios para que los alumnos respondan. Conseguimos mantener la atención y hacemos las clases mas interactivas.

Si creamos una lección desde el principio veremos las siguientes pantallas



Ajusta algunos parámetros de la lección: *idioma, curso,...*



Convertir pdf en diapositivas.

También se pueden convertir presentaciones powerpoint previamente pasadas a pdf. NOS AHORRRA TIEMPO

Buscar y aprovechar cuestionarios ya hechos (lecciones restringidas para super)

Tipos de diapositivas que se pueden insertar

Teletransportarse desde la biblioteca de Quizizz

Busque entre millones de preguntas

Búsqueda

Importar diapositivas

Ajustes preestablecidos de diapositivas

Texto

- Blanco
- Diapositiva de texto
- Diapositiva de título

Medios de comunicación

- Texto y medios
- Viñetas y medios
- Medios de pantalla completa

Especial

+ Agregar nueva diapositiva

Tipos de preguntas

Calificado

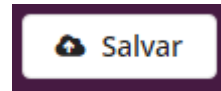
- Opción múltiple (Elige las respuestas correctas)
- Completar el espacio en blanco (Escriba la respuesta correcta)

Sin calificar

- Encuesta (Elija entre hasta cinco opciones)
- Abierto (Escribe una respuesta larga)

Insertar diapositivas-cuestionarios

Una vez creada la lección la guardamos con el botón SALVAR



Vista final

QUIZZ cónicas

1

2

3

4

5

6

7

8

9

COLEGIO "Blanca de Castilla"

Departamento de MATEMÁTICAS

MATEMÁTICAS I

GEOMETRÍA

CÓNICAS

PROF. JOSE CARLOS BUENO

4. INTERACCIÓN QUIZZ-GOOGLE CLASSROOM

[Ver video explicativo](#)

[Ver video con ejemplo concreto](#)

CREAR CLASES

Se pueden crear clases de forma MANUAL o sincronizar con las clases de plataformas como Google Classroom. Para ello clicamos en el botón del menú lateral **Clases**

Importa clases de tu cuenta de profesor e Google Classroom. Así las tareas y resultados quedan sincronizados con google Classroom

Crea una clase de forma manual no sincronizada con Google classroom. Después de crearla debes invitar a tus alumnos.

Clase	Estudiante	Progenitor o tutor	Informe resumido para el progenitor
1º BACH - Clases ONLINE - 2020-21 60 estudiantes • Google Classroom	<input type="checkbox"/>		
2º BACH - Clases ONLINE - 2020-21 56 estudiantes • Google Classroom	<input type="checkbox"/>	A.0	Introduce la dirección de correo electrónico del progenitor o tutor
4º ESO - Clases ONLINE - 2020-21 76 estudiantes • Google Classroom	<input type="checkbox"/>	Alumno 02	Introduce la dirección de correo electrónico del progenitor o tutor
Cambio Opción Bachillerato - Mate... 1 estudiante • Google Classroom	<input type="checkbox"/>	J.B	Introduce la dirección de correo electrónico del progenitor o tutor
CLASE PARA PRUEBAS 2 estudiantes • Google Classroom	<input type="checkbox"/>		

Listado de todas tus clases

Alumnos de una determinada clase

José Carlos Bueno Hernández
josecarlosbueno@blancadecastilla.es

Elige clases para importar/actualizar

- TIC 1º Bach Javi
- 4º ESO - Clases ONLINE
- 1º BACH - Clases ONLINE
- 2º BACH - Clases ONLINE
- MATEMATICAS CCSS I
- MATEMÁTICAS I

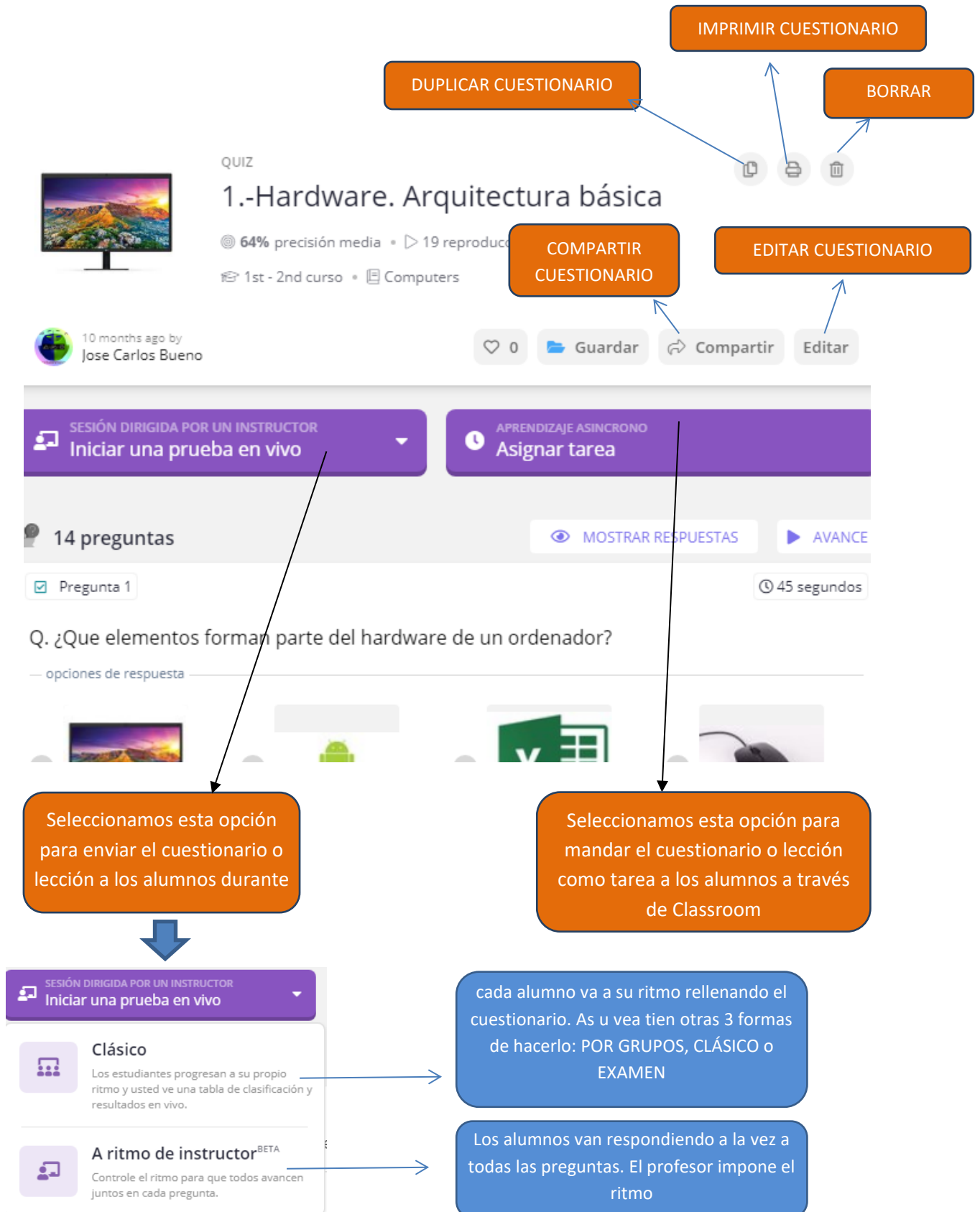
Pide a los estudiantes que introduzcan la dirección de correo electrónico de un tutor
Comparte informes de progreso de estudiante al instante

Cancelar **Guardar**

Esta es la pantalla que aparece cuando estas importando las clases de Google Classroom

ENVIAR CUESTIONARIOS o LECCIONES A LOS ALUMNOS

Existen dos formas de enviar el cuestionario o la lección a los alumnos. Una es directamente, y otra es como tarea asíncrona a través de plataformas como Google Classroom. Veamos un ejemplo





SESIÓN DIRIGIDA POR UN INSTRUCTOR
Iniciar una prueba en vivo

Ejemplo:

Seleccionamos esta opción para enviar el cuestionario a los alumnos durante la clase.

1.-Hardware. Arquitectura básica

14 preguntas

Continuar

Los participantes responden a su propio ritmo, pero los puntajes se agrupan por equipo.

Elige tu modo

Un modo sin florituras que es ideal para llevar a cabo una evaluación seria. (Se necesita iniciar sesión)



Equipo



Clásico



Examen

Los participantes responden a su propio ritmo, compiten individualmente y se divierten en el camino.

Asignar a una clase (opcional)

No asignado a ninguna clase

SELECCIONAR

Aquí eliges la clase a la que vas a asignar el cuestionario

Algunas opciones de configuración son

Configuración de actividad

Potenciadores
Los participantes obtienen puntos de bonificación y otras habilidades divertidas.
[Saber más](#)

Tiempo
Los participantes ven una cuenta atrás y obtienen puntos extra por cada pregunta. Temporizador...
[Vea como funciona.](#)

Mostrar tabla de líderes
Encender 'Mostrar respuestas durante la actividad' para habilitar esta característica

Revolver las preguntas

Revolver las opciones de respuesta

Preguntas sobre canje
Permita que los participantes vuelvan a intentar algunas preguntas incorrectas
Encender 'Mostrar respuestas durante la actividad' para habilitar esta característica

Mostrar memes
Mostrar fotos divertidas después de cada pregunta
Encender 'Mostrar respuestas durante la actividad' para habilitar esta característica

Aleatorio SELECCIONADO

beans
Ver conjunto de memes

avatar
Ver conjunto de memes

Los alumnos lo pueden recibir **con un código** (para lecciones y cuestionarios) o como **tarea en su classroom**.(para cuestionarios)

Para jugar este cuestionario

1. Usa cualquier dispositivo para abrir

joinmyquiz.com

2. Ingrese el código de ingreso

879800

Los estudiantes que jugando a este juego se añadirán a tu nueva clase.
o compartir mediante...

INICIAR

Página y código para conectarse. En las LECCIONES EN VIVO es la única forma de recibirlo los alumnos

Código que tienen que introducir los alumnos

En los cuestionarios lo puede recibir el alumno en su classroom:

Tablón Trabajo de clase Personas

RA PRUEBAS

et.google.com/lookup/a2zj554lf7

Anuncia algo a tu clase

José Carlos Bueno Hernández ha publicado una nueva tarea a través de Quizizz: ejemplo 3:19

ejemplo

José Carlos Bueno Hernández • 3:19

100 puntos

Fecha de entrega: 5:19

Quizizz — Mobile Link
[https://share.quizizz.com/join?... ..](https://share.quizizz.com/join?...)

Quizizz — Web Link
<https://quizizz.com/join?c=3Y... ..>

Para ejecutarlo desde un dispositivo móvil

Para ejecutarlo desde un ordenador

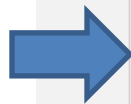


APRENDIZAJE ASINCRONO

Asignar tarea

Seleccionamos esta opción para enviar el cuestionario o lección a los alumnos como trabajo para realizar entre unas determinadas fechas, pero cada uno cuando quiera

Fecha tope que tienen para completar su tarea



1.-Hardware. Arquitectura básica

14 preguntas

Participants can complete this assignment until:

Fecha límite personalizada

Tuesday, September 7 : AM

23 hours and 59 minutes desde ahora

Sin fecha límite

Los juegos inactivos vencerán después de 6 meses

Asignar

Asignar a una clase (opcional)

Con algunos ajustes complementarios

Ajustes generales

Intentos del participante
¿Cuántas veces pueden los participantes realizar este cuestionario?

① Los participantes serán **sesión a los estudiantes** para limitar los intentos de esta prueba

Mostrar respuestas durante la actividad
Muestre a los participantes las respuestas correctas después de cada pregunta

Mostrar respuestas después de la actividad
Permita que los participantes revisen las preguntas y respuestas al final

Configuración de actividad

Potenciadores
Los participantes obtienen puntos de bonificación y otras habilidades divertidas.

[Saber más](#)
① Encender 'Mostrar respuestas durante la actividad' para habilitar esta característica

Tiempo
Los participantes ven una cuenta atrás y obtienen puntos extra por cada pregunta.

[Vea como funciona.](#)

Mostrar tabla de líderes

① Encender 'Mostrar respuestas durante la actividad' para habilitar esta característica

Revolver las preguntas

Revolver las opciones de respuesta

[Ver más ajustes de esta actividad](#)

VER LOS RESULTADOS DE LOS ALUMNOS



Pinchando en **Informes** tendrás la opción de ver los resultados de tus alumnos en los diferentes cuestionarios.

Type	Quiz name	Total players	Accuracy	Filter by date
HW	Clasificación de los invertebrados <i>Running - started a few seconds ago</i>	0	0%	Download, Edit, Delete
LIVE	Clasificación de los invertebrados <i>Running - started a minute ago</i>	0	0%	Download, Edit, Delete
LIVE	Biología y Geología 1º ESO. Unidad 7 <i>Completed a month ago</i>	10	87%	Download, Edit, Delete

Seleccionando uno de ellos podrás ver los resultados de cada uno de los alumnos.



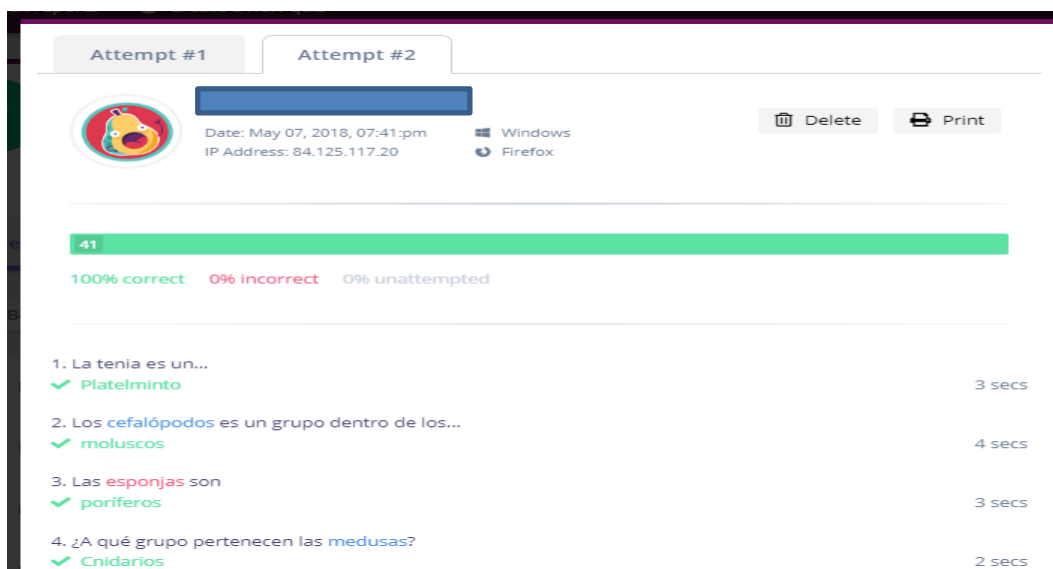
Clasificación de los invertebrados (edit) 87% Accuracy 41 Questions 30 Players
 May 7th 2018, 3:39 PM (2 months ago) [View quiz](#)

Players Questions Overview Standards **NEW** Download


Showing: Best attempt Sort By: Accuracy [Email all parents](#)

Player	Score	Accuracy	Score	Action
Raque (2 attempts)	41	100%	38840	Email to Parent
Marta (1 attempt)	41	100%	38500	Email to Parent
Raque (1 attempt)	40	98%	37930	Email to Parent

Seleccionando al alumno puedes ver también sus resultados y lo que ha contestado en cada una de las preguntas.



Attempt #1 Attempt #2

 **[Redacted Name]** Delete Print
 Date: May 07, 2018, 07:41:pm Windows
 IP Address: 84.125.117.20 Firefox

41
 100% correct 0% incorrect 0% unattempted

- La tenia es un...
 ✓ **Platelminto** 3 secs
- Los **cefalópodos** es un grupo dentro de los...
 ✓ **moluscos** 4 secs
- Las **esponjas** son
 ✓ **poríferos** 3 secs
- ¿A qué grupo pertenecen las **medusas**?
 ✓ **Cnidarios** 2 secs

ORGANIZAR LOS CUESTIONARIOS POR COLECCIONES



EXAMEN
5.- Almacenamiento, periféricos

12 Qs | 11th curso | Jugado 19 veces

jose_carlos_mat • 10 months ago

Eliminar

EXAMEN
4.- Memorias

8 Qs | 11th curso | Jugado 19 veces

jose_carlos_mat • 10 months ago

Eliminar

EXAMEN
3.- CPU

8 Qs | 11th curso | Jugado 21 veces

jose_carlos_mat • 10 months ago

Eliminar

EXAMEN
2.-Placa Base, puertos y ranuras

10 Qs | 3rd curso | Jugado 26 veces

jose_carlos_mat • 10 months ago

Eliminar

EXAMEN
1.-Hardware. Arquitectura básica

14 Qs | 1st- 2nd curso | Jugado 19 veces

jose_carlos_mat • 10 months ago

Eliminar