

Aplicaciones educativas para la creación de contenido y gestión del aula

CEPA Nicolás Martín Sosa

Ponente: Mario Álvarez Prado

Usos de las TIC en el aula



Creación de contenido



Gestión y
organización



Información



Gamificación



Comunicación

Información



Buscadores web: Google, Bing, Yahoo! Search



YouTube



Enciclopedias online: Wikipedia, Vikidia



**Diccionarios online: WordReference,
Cambridge, diccionario de la lengua española**



Gamificación



¿Qué es la gamificación?

¿Utilizar juegos en
el aula?

Es una técnica de
aprendizaje que
traslada la mecánica
de los juegos al
ámbito educativo



Acumulación de puntos: se asigna un valor cuantitativo a determinadas acciones y se van acumulando a medida que se realizan.



Escalado de niveles: se definen una serie de niveles que el usuario debe ir superando para llegar al siguiente.



Obtención de premios: a medida que se consiguen diferentes objetivos se van entregando premios a modo de "colección".



Regalos: bienes que se dan al jugador o jugadores de forma gratuita al conseguir un objetivo.



Clasificaciones: clasificar a los usuarios en función de puntos u objetivos logrados, destacando los mejores en una lista o ranking.



Desafíos: competiciones entre los usuarios, el mejor obtiene los puntos o el premio.



Misiones o retos: conseguir resolver o superar un reto u objetivo planteado, ya sea solo o en equipo.

Técnicas de la gamificación

Aplicaciones para gamificar



Kahoot



Genially



Quizizz



Socrative



Classcraft



Comunicación



Necesidad de comunicación permanente



Microsoft Teams



Kaizala



Classdojo



Creación de contenido



Motivador



Riqueza



Adaptación al alumnado



Fomento iniciativa y auto-aprendizaje



Creación de contenido



Presentación de información



Elaboración de actividades y cuestionarios



Creación de recursos multimedia



Presentación de información



Genially



Prezi



Canva



Blendspace



Mindomo



Symbollo

Elaboración de actividades y cuestionarios



Kahoot



Quizziz



Edpuzzle



Bamboozle



Cerebriti



Plickers



Socrative



Liveworksheets

Creación de recursos multimedia



Audacity



CapCut



Story Bird



Pow Toon



Vibby



FlipaClip



Puppetpals



Pixton Comic

Gestión y organización del aula



Plataforma de trabajo y gestión: Microsoft Teams, Classdojo



Comunicación y planificación: Kaizala



Organización y gestión del alumnado: Additio, iDoceo, Attendance



Herramientas de evaluación: Rubistar, EdRubrics



Kaizala



Aplicación de mensajería y chat segura



Permite envío de imágenes, documentos, vídeos, audios...



Posibilidad de hacer sondeos y encuestas



Difusión de anuncios, convocatorias de reunion, realización de cuestionarios



¿Desde dónde puedo descargarme la aplicación?



App store de Android e iOS



Desde nuestro espacio privado de Educacyl



¿Qué necesito para registrarme?



Un número de teléfono



**Nuestro email y contraseña de Educacyl
(si somos docentes)**

The screenshot shows the Microsoft Kaizala registration interface. At the top, there is a blue header with the Microsoft Kaizala logo and the text "Microsoft Kaizala". Below the header, there are several input fields: "Your name", a dropdown menu for country code (currently showing "+34 Spain"), and "Phone number (without country code)". A small note below the phone number field states "We will send you an SMS to verify this number". At the bottom, there is a blue "Continue" button. Above the button, there is a link that says "By continuing, you agree to the following License Agreement Privacy Policy".

Perfil




Nombre




Foto y estado





Cuentas vinculadas






Perfil
2 visitas al perfil

Diego González 





 +34638604400

ESTADO 

Tutor de 3°C CEIP Anduva 19-20  

Cuentas vinculadas 

Elementos de acción
Solo visible para ti

 Perfil  Chats  Llamadas  Contactos  Descubrir

← Cuentas vinculadas



Educacyl
+34638604400

Iniciar sesión con una cuenta de Office 365

Chats



Unirse a grupo



Nuevo chat

Chats



Unirse a grupo

Nuevo chat



CEIP Anduva 3°C 19-20

24/9/2019

✓  Anuncio



¿Cómo crear un grupo?



Toca Chats > Nuevo Chat > Nuevo Grupo



Escribe un nombre para el grupo y pulse siguiente



Para agregar contactos, desplázate por la lista y pulsa siguiente



Escribe un nombre para el grupo y pulse siguiente



Selecciona un icono para el grupo y dale a listo

Chats



Unirse a grupo

Nuevo chat



CEIP Anduva 3°C 19-20

24/9/2019

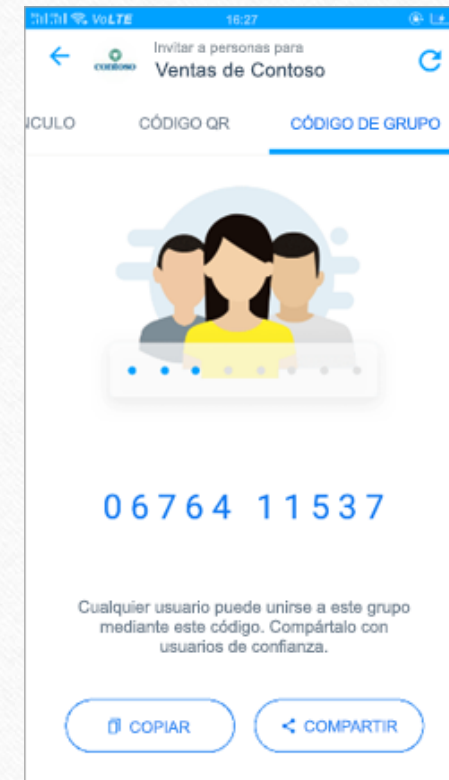
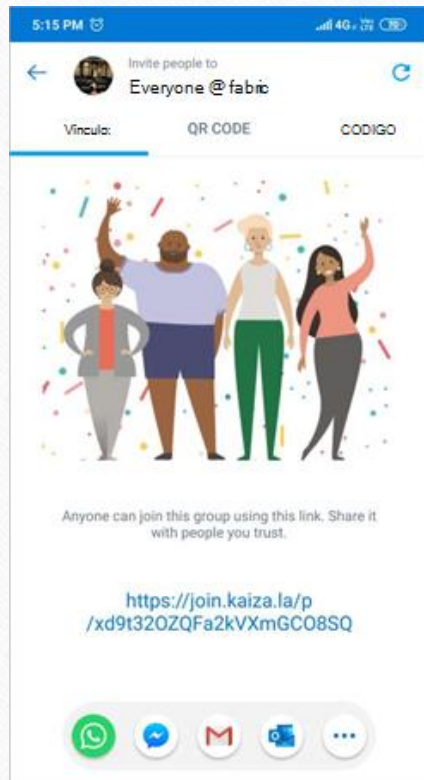


Anuncio



¿Cómo agregar alumnos a un grupo?

Se abre el grupo > se pincha en información del grupo > invitar a personas



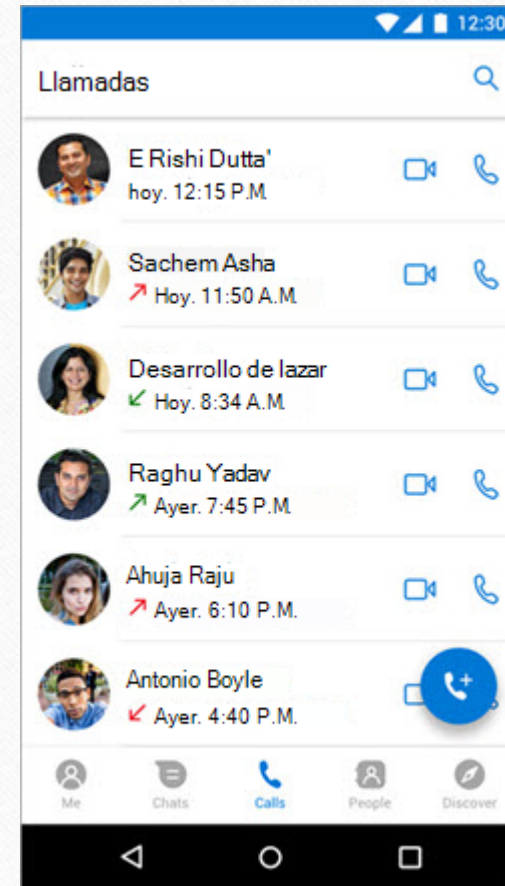
Llamadas & Contactos



**Llamadas y
videollamadas a nuestros
contactos**



Ver contactos registrados en Kaizala



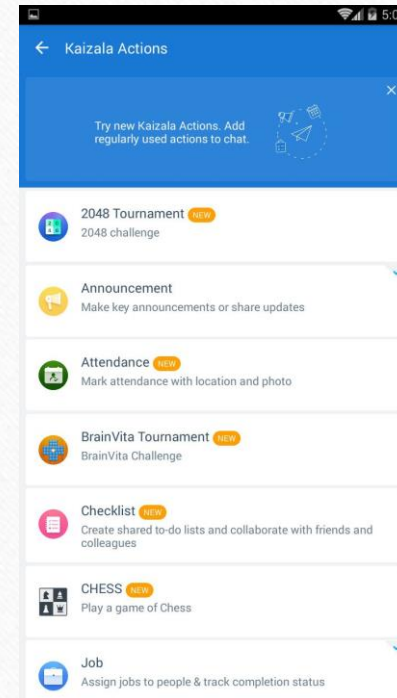
Acciones



Pestaña > Descubrir acciones



Cuestionarios, convocatoria de reunión, encuesta, sondeo rápido...



Ver

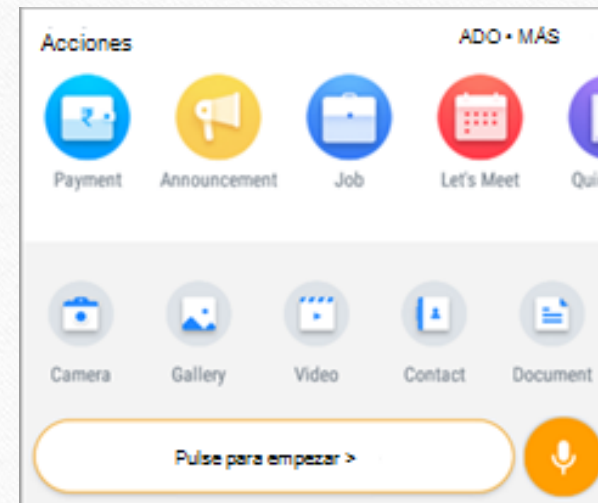
Utilizar acciones en un chat



Pulsa en el icono del clip



Encontrarás todas las acciones desplegadas



¡Vamos a practicar!



Personaliza tu perfil: foto, estado, vinculación de cuenta



Crea un grupo llamado: “Formación + tu nombre” ej. “Formación Mario”



Agrega a todos los miembros de la sala utilizando un método distinto con cada uno de ellos (vínculo, código QR, código)



Haz un anuncio en tu grupo comunicando algo importante



Haz un sondeo sobre la fecha en la que realizar un examen



¡Ha llegado el día del examen y no puedes acudir! Haz un cuestionario para tus alumnos



Classdojo



Plataforma gestión de aula



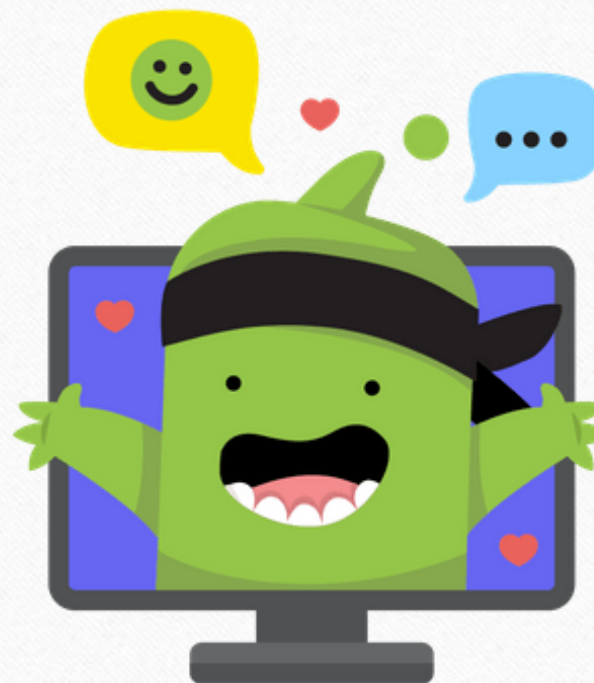
Basado en gamificación: insignias personalizables positivas o negativas (sist.recompensas)



Muro de publicaciones



Creación de portfolio con tareas



¡Vamos a practicar!



Crea tu aula



Crea al menos 3 alumnos para tu aula



Crea nuevas habilidades y asigna puntos positivos y negativos a tus alumnos



Haz una publicación en la historia de la clase que incluya una imagen o video



Crea una actividad para tus alumnos en la sección carpetas



RubiStar



Generador de rúbricas



**Rúbricas predeterminadas de temáticas
variadas**



Posibilidad de personalizar las rúbricas



¡Vamos a practicar!



Tus alumnos de la ESO te acaban de entregar una tarea muy importante...

¡Es momento de evaluarla!

Usa RubiStar para diseñar una rúbrica que te permita evaluar la tarea



The End