

28N

CONFIDENTIAL

Guia
de
Diseño

NO.
UN.

Antes de ponerte a diseñar...

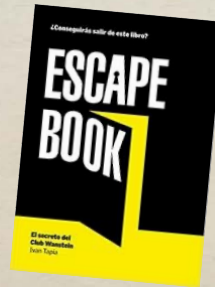
EXPERIENCIA

Lo mejor es tener la experiencia personal y conocer cuanto más, mejor. Las referencias se pueden obtener de:

- Aventuras gráficas: son el antecesor de las actuales escape rooms.
- Escape room virtuales: app de dispositivos móviles, tablet, juegos de ordenador...
- Escape room de mesa: juegos de mesa sobre escape room
- Escape rooms reales: la experiencia como jugador hace más fácil la labor de diseñador.

REFERENCIAS DE TIPOS DE PUZZLES

Contar con una batería de puzzles hace muy sencillo la construcción del boceto del juego. Cuanto mayor sea, más variado será el contenido del juego. Cuantos más conozcas más rico podrá ser tu diseño.



Comienza el diseño...

1. DESARROLLAR LA NARRATIVA

Plantea una historia que tenga sentido desde su comienzo a su fin y que el propio desarrollo del juego la vaya enriqueciendo.



2. CREACIÓN DE PUZZLES

Los puzzles son los que mantienen a los jugadores enganchados durante el juego. Cuando no se diviertan, se decepcionarán. Procura que sean variados y desafiantes.

Comienza el diseño...

3. INTEGRAR LOS PUZZLES Y NARRATIVA

Los puzzles deben tener sentido estético y narrativo en la trama para que no parezca que están forzados en la escena o desconectados.

4. EQUILIBRAR LA DIFICULTAD DE LOS PUZZLES

La dificultad debe mantenerse entre los límites del “muy fácil” (aburrimiento) y el “imposible” (frustración). Intenta establecer un recorrido creciente entre estos dos límites para hacer la experiencia interesante.



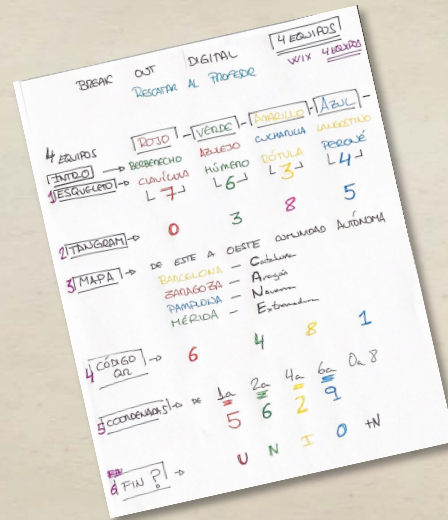
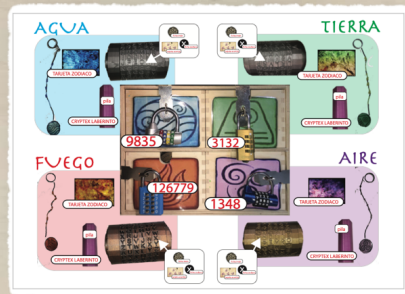
5. CONSEGUIR LA TEMPORALIZACIÓN ADECUADA

La progresión de los puzzles tiene que ir de forma secuencia avanzando hacia el siguiente. No es buena idea que un bloqueo atasque todo el desarrollo.

Documentos que se generan en el desarrollo del diseño...

1. GUIA DE PUZZLES

Configurar un documento con la secuencia de puzzles y los detalles de los mecanismos es conveniente por si hay que realizar ajustes o cambios de diseño.



7. CHECK LIST DE RESETEO

Una lista de reposición de elementos te ayudará mucho para preparar el escape de una sesión para otra y evitará cualquier olvido.

Y ahora que...



<https://t.me/EscapeRoomEdu>