

BIBLIOGRAFÍA

CURSO HERRAMIENTAS DIGITALES PARA LA INTERVENCIÓN DOCENTE - CRA ROBLEDAL

Aprendizaje Cooperativo

- BARKLEY, E.F.; CROSS, K.P.; HOWELL, C (2007), Técnicas de aprendizaje colaborativo, Madrid, Morata.
- DÍAZ-AGUADO, M.J. (2003), Aprendizaje cooperativo y educación multicultural, Madrid, Pirámide.
- DURÁN, D.; MONEREO, C. (2002), Entramados. Métodos de aprendizaje cooperativo y colaborativo, Barcelona, Edebé.
- FERREIRO, R.; CALDERÓN, M. (2006), El ABC del aprendizaje cooperativo. Trabajo en equipo para enseñar y aprender, México, Ed. Trillas.
- GAVILÁN, P. y ALARIO, R. (2010), Aprendizaje Cooperativo. Una metodología con futuro. Principios y aplicaciones, Madrid, Ed. C.C.S.
- JOHNSON, D. W.; JOHNSON, R. T. y HOLUBEC, E. (1999), El aprendizaje cooperativo en el aula, Barcelona, Paidós.
- OVEJERO BERNAL, A. (1990), El Aprendizaje Cooperativo: una alternativa eficaz a la enseñanza tradicional, Barcelona, Promoción y Publicaciones Universitarias, S.A.
- PUJOLÁS, P. (2008), El aprendizaje cooperativo. Barcelona, Graò.
- SLAVIN, R. E. (1985), La enseñanza y el método cooperativo, México, Edamex.

Gamificación

- MARCZEWSKI, ANDREJ, (2012). Gamification: A Simple Introduction
- KAPP, K. (2012). The gamification of learning and instruction. San Francisco: Pfeiffer.
- DETERDING, SEBASTIAN et al. (2011). Gamification: Toward a definition.
- SCHELL, JESSE. (2008). The art of game design: a book of lenses. Amsterdam; Boston: Elsevier/Morgan Kaufmann.
- BARTLE, RICHARD A. (2003). Designing Virtual Worlds; Indianapolis, New Riders.

Flipped Classroom

- PRIETO, ALFREDO (2017). Flipped Learning: Aplicar el modelo aprendizaje inverso. Narcea Ediciones.
- SANTIAGO, R y BERGMANN, J.. (2018). Aprender al revés. Flipped Learning 3.0 y metodologías activas en el aula. Paidós Educación.
- SANTIAGO, R et al. (2017). Flipped Classroom: 33 maneras distintas de poner patas arriba el aprendizaje.

"DIMELO Y LO OLVIDARÉ, MUÉSTRAMELO Y LO RECORDARÉ, INVOLÚCRAME Y APRENDERÉ"