



Wordwall

Kahoot!



# HERRAMIENTAS TIC



Classroomscreen



edpuzzle



Ana Laura Castrillo Ibáñez



anal.casiba@educa.jcyl.es

**Blooket**



Para CREAR actividades interactivas

## Wordwall

- ✔ Se reproducen en cualquier dispositivo.
- ✔ Proceso de diseño sencillo e intuitivo a través de plantillas.  
Elegir una plantilla – introducir contenido – jugar.
- ✔ Puedes modificar plantillas de otros o crear la tuya propia desde 0.
- ✔ El contenido de una plantilla puede transformarse en otra rápidamente. Concurso de preguntas.
- ✔ Compartir con enlace, QR o HTML.



Para **CREAR** actividades interactivas



Definir tarea.

## Configuración de tarea

Título de resultados

Resultado 2 para "CÁLCULO MENTAL. SUMAR DECENAS."

Registro

Escribe tu nombre

Los alumnos deben escribir un nombre antes de comenzar.

Anónimo

No es necesario registrarse ni un nombre, solo tienes que jugar.

Google Classroom

Compartir esta actividad en Google Classroom

Fecha límite

Ninguno

9:00

DD/MM/YYYY

Fin del juego

Mostrar respuestas

Tabla de clasificación

Volver a empezar


◀ Atrás

Iniciar ▶



Para **CREAR** actividades interactivas



 Gratis sólo 5 actividades.

# Relacionar



el ataúd

la casa  
encantada

la calabaza

la araña

la bruja

el fantasma

el esqueleto

el murciélago

el vampiro

la lápida





0:02

✓ 0

Ella es morena y  
tiene ojos marrones

A



B



C



D



# Ordenar por grupo / clasificación



0:03

 caballo	 hormiga	 mosquito	 oso	 perro
 mariposa	 elefante	 mosca	 pulpo	 león
 águila	 abeja	 tortuga	 ballena	
 pájaro	 delfín	 pez	 medusa	



AGUA



TIERRA



AIRE


# Parejas / memory



0:57

✓ 2





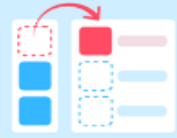











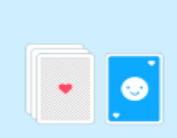



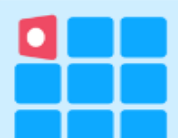

# Rueda



Has utilizado 3 de tus 5 recursos

Ordenar por: [MÁS POPULARES](#) [ALFABÉTICO](#)

## ▼ INTERACTIVAS

	<p><b>Une las parejas</b> Arrastra y suelta cada palabra junto a su definición.</p>		<p><b>Cuestionario</b> Una serie de preguntas de opción múltiple. Pulsa la respuesta correcta para continuar.</p>		<p><b>Ordenar por grupo</b> Arrastra y suelta cada elemento en su grupo correcto.</p>
	<p><b>Parejas</b> Toca un par de fichas a la vez para descubrir si son iguales.</p>		<p><b>Rueda aleatoria</b> Gira la rueda para ver que elemento aparece a continuación.</p>		<p><b>Cada oveja con su pareja</b> Toca en la respuesta correspondiente para eliminarla. Repite hasta que todas las respuestas se hayan ido.</p>
	<p><b>Palabra perdida</b> Arrastra y suelta las palabras en la posición correcta dentro de la oración.</p>		<p><b>Anagrama</b> Arrastra las letras a sus posiciones correctas para ordenar la palabra o frase.</p>		<p><b>Abrecajas</b> Toca cada caja una por una para abrirlas y descubrir el elemento que hay en su interior.</p>
	<p><b>Tarjetas flash</b> Ponte a prueba usando tarjetas con indicaciones en el anverso y respuestas en el reverso.</p>		<p><b>Diagrama con etiquetas</b> Arrastra y suelta las chinchetas en su lugar correcto de la imagen.</p>		<p><b>Reordenar</b> Arrastra y suelta palabras para reordenar cada oración correctamente.</p>
	<p><b>Cartas al azar</b> Reparte tarjetas al azar de un mazo barajado.</p>		<p><b>Concurso de preguntas</b> Un cuestionario de opción múltiple con límite de tiempo, comodines y una ronda de bonificación.</p>		<p><b>Sopa de letras</b> Hay palabras ocultas en una cuadrícula de letras. Encuéntralas lo más rápido posible.</p>
	<p><b>Ahorcado</b> Intenta elegir las letras correctas para completar la palabra.</p>		<p><b>Fichas giratorias</b> Explora una serie de fichas de dos caras tocando para ampliar y deslizando para voltear.</p>		<p><b>Crucigrama</b> Usa las pistas para resolver el crucigrama. Toca en una palabra y escribe la respuesta.</p>

- ① Crear actividad.
- ② Concurso de preguntas.
- ③ Poner título.
- ④ Meter cinco multiplicaciones con cuatro opciones de respuesta.
- ⑤ Pulsamos en listo, definir tarea y pegar en el Chat.





## Como pizarra interactiva



# Classroomscreen

- ✓ Es un escritorio virtual con herramientas TIC de gestión de aula.
- ✓ Podemos personalizar el fondo, tener varios escritorios diferentes...
- ✓ Podemos lanzar rápidamente una pregunta y que los alumnos contesten con sus Tablets / miniportátiles metiendo el código que aparece en pantalla en [joincrs.com](http://joincrs.com). Las respuestas se pueden personalizar como un cuestionario, con emojis o con verdadero o falso.



## Como pizarra interactiva



# Classroomscreen

- ✓ Herramienta nombre al azar para elegir aleatoriamente a algún alumno de clase.
- ✓ Herramienta nivel de sonido.
- ✓ Herramientas insertar imagen, texto, símbolos de trabajo, semáforo para regular la conducta.
- ✓ Herramientas horario, temporizador, reloj (con alarma), calendario.

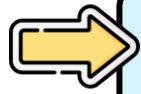


Como pizarra interactiva



# Classroomscreen

- ✓ Otras herramientas: “dado”, “creador de grupos”, “generador de QR”, “cuenta regresiva”...



# Para DISEÑAR MATERIAL

Canva

- ✓ Es una herramienta que nos permite diseñar nuestros propios materiales de trabajo: presentaciones, recursos manipulativos, carteles...
- ✓ Tiene numerosas plantillas que van a hacer que nuestros materiales sean más visuales y atractivos.
- ✓ Si te registras con la cuenta de Microsoft tienes Canva for Education: materiales sin marca de agua, acceso a más plantillas y elementos...



# Para DISEÑAR MATERIAL

Canva

- ✓ También tus estudiantes se pueden registrar, crear trabajos o presentaciones de forma colaborativa y compartirlo.
- ✓ Podemos diseñar horarios, calendarios, tarjetas de bingo, tableros de juegos, tarjetas de imágenes, infografías, esquemas...





## Para DISEÑAR MATERIAL



- ✔ Es una herramienta que nos permite diseñar a partir de plantillas ya creadas que podemos modificar. Ideal para presentaciones.
- ✔ Puedes insertar imágenes, vídeos, audios, elementos interactivos...
- ✔ Puedes crear un equipo y trabajar de forma colaborativa.

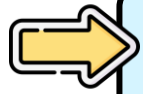


## Para editar VÍDEOS con PREGUNTAS



edpuzzle

- ✓ Podemos editar vídeos propios o de otras plataformas como Youtube.
- ✓ Podemos insertar preguntas a lo largo del vídeo (abiertas o tipo test).
- ✓ Podemos sustituir el audio del vídeo por un audio grabado por nosotros.
- ✓ Nos permite cortar lo que no nos interese del vídeo.



## Para editar VÍDEOS con PREGUNTAS



edpuzzle

- ✓ Podemos saber cuándo ha visto el alumno el vídeo, durante cuánto tiempo, si lo ha visto completo, la calificación de las preguntas...
- ✓ Ofrece feedback instantáneo en cada pregunta.



Para crear CUESTIONARIOS de evaluación

**Kahoot!**

 **QUIZZ**

**Blooket**

- ✓ Puedes crear cuestionarios de respuesta múltiple o usar los que ya hay creados. El alumno va contestando cada pregunta y va jugando y ganando recompensas de juego desbloqueando niveles.
- ✓ Les motiva mucho jugar en la versión de multijugador compitiendo entre ellos.
- ✓ No es necesario que los alumnos se registren. Pueden acceder con un código o con enlace.

# PREGUNTAS / DUDAS

