



Taller 02

“La Señá Bermeja”

Edades recomendadas:
De 9 a 12 años

Duración del taller:
40´ - 45´ aproximadamente

Descripción del taller:

El Taller que os ofrecemos “La Señá Bermeja” parte de la idea de poder realizar un juego divertido de aventura basado en una “Escape Room” en la que el alumnado participante tendrá que desvelar una serie de misterios y desafíos para resolver el enigma planteado y poder conseguir escapar de sus captores.

Deberán ir desenlazando una leyenda zamorana para poder avanzar en el juego.

Es obvio que no nos encerraremos en una habitación, pero sí que procuraremos sumergir en una divertida aventura a todos los participantes, en la que a través de juegos que pondrán a prueba todo su ingenio e imaginación tendrán que resolver acertijos, ilusiones ópticas, puzzles, rompecabezas o anagramas que les permitan avanzar y, en última instancia, conseguir desvelar el misterio final antes de que finalice el tiempo y adquirir su recompensa.



UBICACIÓN
Plaza del Castillo



RESPONSABLES
M^a Teresa Salgado Palao
M^a Teresa Viloría Serrano
CEIP de Almaraz del Duero
CRA de Riofrío de Aliste



DESTINATARIOS:
Nivel: Educación Primaria
Cursos: 4º, 5º y 6º EP



Nº ALUMNOS/AS:
Máx. 25 alumnos/as

