

CENTROS: "Lugares de Libro 22/23"			
Nº	CENTRO	LOCALIDAD	LUGAR DE LIBRO
1	CEIP Virgen de la Salud	Alcañices	Los animales en la literatura
2	IES Aliste	Alcañices	La biblioteca secreta
3	CEIP Almaraz de Duero	Almaraz de Duero	Club de fútbol: Los lectores de Almaraz
4	CEIP Buenos Aires	Benavente	Dale "espada" a la lectura
5	CEIP Fernando II	Benavente	Biblioteca: Actualizando (Update)
6	IES León Felipe	Benavente	¡Emociónate con el teatro!
7	IES Los Sauces	Benavente	Por mi mano plantado tengo un huerto: leemos en la naturaleza
8	CEIP San Isidro	Benavente	Verso divertidos
9	CC San Vicente de Paul	Benavente	Readflix
10	CEIP Nuestra Señora de Gracia	Bermillo de Sayago	Canta que te cuento
11	CRA Valle de Valverde	Burganes de Valverde	Exploradores, S.L.
12	CEIP B Tera	Camarzana de Tera	Detectives medioambientales
13	IES Los Valles	Camarzana de Tera	El lector de terror llama a su puerta
14	CEO de Careses	Careses	Palabras de Beatriz
15	CEIP Luis Casado	Corrales del Vino	Mission: ¡Rescata un libro!
16	CEIP de Fermoselle	Fermoselle	Guardianes de la Galaxia
17	CRA de Ferreras de Abajo	Ferreras de Abajo	Autores cercanos
18	CEIP Valle del Guareña	Fuentesauco	¿Quieres que te cuente un bosque?
19	CRA de Gema	Gema del Vino	Influencers lectosostenibles
20	CRA Guareña	Guarrate	Bibli-ODS
21	CRA Tierra del Pan	Manfarradnos	La lectura nos enseña a vivir
22	CEIP Monte Gándara	El Puente de Sanabria	Medio centenar de ilusiones
23	CRA de Moraleja del Vino	Moraleja del Vino	Hasta el infinito... y más allá
24	CRA San Pelayo	Morales de Rey	Escuela de magia
25	CRA Alfoz de Toro	Morales de Toro	Un viaje a través de los cuentos
26	CEIP Viriato	Muelas del Pan	Los magos de la lectura
27	CRA Tierras de Sayago	Muga de Sayago	Aromas del Duero
28	CRA de Palacios de Sanabria	Palacios de Sanabria	Lectura y deporte caminan juntos
29	CRA Vía de la Plata	San Cristóbal de Entreviñas	La aventura de leer
30	CEIP Sansueña	Santibañez de Vidriales	SANSURALEZA: Los 4 elementos de la naturaleza
31	CRA de Riofrío de Aliste	Sarracín de Aliste	Breica-Breica
32	CRA de Tábara	Tábara	Rincones de ensueño
33	CC Amor de Dios	Toro	InterLEEstelar
34	IES Cardenal Pardo de Tavera	Toro	De Gernika al Guernica y más allá
35	IES González Allende	Toro	Picasso a través de las Ciencias y las Humanidades
36	CEIP Hospital de la Cruz	Toro	Mi cole sostenible
37	CEIP Magdalena Ulloa	Toro	Las duendinas, musas de la lectura
38	CEIP Virgen del Canto	Toro	La vuelta al mundo de los libros
39	CRA de Villafañía	Villafañía	Slitz Bai: El secreto de los gnomos
40	CEIP La Inmaculada	Villalpando	Damos la vuelta al mundo con la lectura
41	CRA de Villanueva del Campo	Villanueva del Campo	Qué risa da mi cole
42	CEIP Nuestra Señora de la Paz	Villaralbo	Hojas y ojos
43	CRA de Villarrín de Campos	Villarrín de Campos	CRAstillos
44	CEIP Alejandro Casona	Zamora	Pulpisóna en el Casona
45	IES Claudio Moyano	Zamora	CON-CIENCIA-ARTE: Diálogo Calvino-Picasso
46	CEIP Don José Galera Moreno	Zamora	Una vuelta de tuerca a los cuentos populares
47	CC Divina Providencia	Zamora	Historias con M de mujer
48	EOI de Zamora	Zamora	Lee, imagina y cuenta
49	CEIP Gonzalo de Berceo	Zamora	Citius, altius, fortius
50	CEIP Juan XXIII	Zamora	9 meses, 9 causas para leer
51	CEIP La Hispanidad	Zamora	Leo en tus zapatos
52	CEIP La Viña	Zamora	Superlectores de VñetAs
53	IES Maestro Haedo	Zamora	El Modernismo: Lenguaje y lecturas
54	IES María de Molina	Zamora	Escapa del cerco
55	CEIP Miguel de Cervantes	Zamora	Cuéntame: ¿Qué leían nuestros padres?
56	CC Nuestra Señora del Rocio	Zamora	Astérix y Leobéliz
57	CEIP Nuestra Señora de la Candelaria	Zamora	Leyenda entre estrellas
58	CEIP Obispo Nieto	Zamora	OBN: Un cole de cine
59	IES Poeta Claudio Rodríguez	Zamora	Harry Potter: Haciendo magia con las palabras
60	CEIP Riomanzanas	Zamora	Sueña lo que quieres ser: "I have a dream"
61	CEIP Tuela-Bibey	Lubián	Lubianimalia
62	CEIP San José de Calasanz	Zamora	El cómic sigue en el Calasanz
63	CEIP Sancho II	Zamora	Conviviendo me traicionan las emociones
64	CC Santísima Trinidad	Zamora	De ruta por Zamora
65	CEIP La Villarina	Zamora	Zamora, la bien cercada
66	CEE Virgen del Castillo	Zamora	Misión 2030
67	CEPA Viriato	Zamora	Lugares del agua/Distintas formas de mirar el agua
68	CRIE de Zamora	Zamora	Starbooks

# Descargable para Comunidades Educativas Pistas nº 43 a nº 68

"Hay muchos Lugares de libro... ¿Os gustaría conocerlos?  
La lectura y vuestra imaginación os enseñarán el placer de viajar y disfrutar a través de ellos".

## JUEGO "Libros con pista" 22/23



Para todas las Comunidades Educativas de la provincia

Del 13 de febrero de 2023 al 14 de mayo de 2023

¿Estáis preparados para descubrir el mensaje secreto?

Si es así, os proponemos participar en un juego de lectura online que además de interesante y divertido, os guiará por lugares, hasta ahora, desconocidos.

Nuestro intrépido detective será quien os ayude a recorrer los 68 centros «Lugares de Libro» escondidos por toda la provincia y os guíe en esa aventura donde, con mucha imaginación, deberéis resolver enigmas, jeroglíficos y algún que otro pequeño acertijo.

¿Os animáis...?

... Pues comenzamos.

El juego «Libros con pista» forma parte del conjunto de actuaciones a desarrollar a lo largo de la VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura, que se celebrarán durante los meses de marzo, abril y mayo de 2023, en la provincia de Zamora.

«Libros con pista» es una propuesta para todas las Comunidades Educativas de los centros de nuestra provincia que pretende, por un lado, fomentar la lectura entre niños, jóvenes y mayores, y por otro, dar a conocer experiencias educativas relacionadas con el mundo del libro y la lectura y llevadas a cabo en diferentes centros de nuestra provincia.

<http://librosconpista2223.blogspot.com.es/>

Más información: Dirección Provincial de Educación de Zamora

Dirección Provincial de Educación de Zamora

C/ Prado Tuerto, s/n  
49019 - Zamora

Teléfono: 980 52 27 50  
Fax: 980 51 85 06

VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura



### Bases del Juego

## “Libros con pista 22/23”

#### .- PRIMERA: Participantes.

Podrán participar, tanto las Comunidades Educativas como los grupos de alumnos/as de todos los centros y de cualquier nivel educativo de la provincia de Zamora. Estableciéndose así, dos grupos diferentes de participantes:

- Centros educativos: participación colectiva a través del profesorado y alumnado de cada grupo/nivel educativo.
- Comunidades Educativas: participación individual y/o colectiva a través de padres/madres/representantes legales y/o personal de administración y servicios del centro.

En el caso de los Centros educativos, la posible solución al juego debe ser el resultado de la colaboración, como mínimo, de todo un grupo que representará a una clase/curso.

Pueden concursar tantas aulas, como grupos de alumnos/as haya en un mismo centro, haciendo constar en el envío de la posible solución:

- Centro educativo al que pertenece el grupo.
- Apellidos y nombre del profesor/a responsable.
- Nivel.
- Curso.

En el caso de las Comunidades Educativas, la posible solución al juego puede ser el resultado de la colaboración de todos los miembros de una misma familia, grupo de padres/madres... o llevarse a cabo de manera individual.

Podrán participar todos los miembros de la Comunidad Educativa de los centros de la provincia que así lo deseen, haciendo constar en el envío de la posible solución:

- Centro educativo al que pertenecen.
- Apellidos y nombre de la persona de contacto.
- Correo electrónico de la persona de contacto.
- Número de participantes en la resolución del enigma.

Se podrá enviar una única posible solución al enigma planteado. El envío, dentro del plazo establecido, de una segunda solución supondrá la anulación del primer texto enviado.

No se admitirá la participación de alumnos/as a título individual. Podrán participar de manera colectiva junto con su grupo de referencia a través del centro educativo y/o junto con su padre/madre o tutor/a legal en la categoría establecida para la Comunidad Educativa.

#### .- SEGUNDA: Objetivos de l juego.

Además del carácter lúdico y educativo del propio juego, los objetivos del mismo son:

- La difusión de las experiencias llevadas a cabo en los 68 centros “*Lugares de Libro*” de nuestra provincia que, con motivo de la celebración de las VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura, abren sus puertas a sus comunidades educativas.
- El fomento de la lectura desde los ámbitos escolar, familiar y social por medio de una propuesta de lectura en formato digital en la que pueden participar niños, jóvenes y mayores de toda la provincia.

## JUEGO “LIBROS CON PISTA 22/23 PAUTA PARA COLOCAR LAS PALABRAS TEXTO CON LA SOLUCIÓN AL ENIGMA

### Enigma para Comunidades Educativas:

Quando

-----, -----;

-----

-----, -----,

-----

contagiosas.

Dirección Provincial de Educación de Zamora  
C/ Prado Tuerto, s/n. 49019 - Zamora. Tfno: 980 52 27 50

VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura



**JUEGO "LIBROS CON PISTA 22/23"**  
**PLANTILLA PARA LA COMUNIDAD EDUCATIVA**  
**PISTAS: Nº 43 A Nº 68**

**En todos los centros encontraréis una pista.**  
**¡Buscadla para resolver el enigma!**

-	Quando
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
-	contagiosas.

**.- TERCERA: Relación de centros "Lugares de Libro" a recorrer con el juego.**

El listado con la relación completa de los 68 centros educativos que participan en "Lugares de Libro", lo encontraréis en la última página de esta convocatoria.

**Cada centro** tendrá abierta -en su web-, una sección con el título: "Lugares de Libro 22/23". En ella, podréis conocer su *Lugar de Libro* y encontrar información detallada sobre las experiencias y actividades que están llevando a cabo, con quién contactar para visitarlo y, cómo no, **el enigma planteado en la pista**.

Al participar en el juego, tendréis que visitar obligatoriamente algunas de las web o todas ellas -de acuerdo a las categorías de participación, establecidas en la base Cuarta-.

(No dejéis de visitarlas!

**.- CUARTA: Categorías de participación en el juego.**

Se establecen dos grupos diferentes de participantes y dentro de cada uno de ellos las siguientes categorías:

**1.- Centros Educativos:**

- Primera Categoría: 1º, 2º y 3º de Educación Primaria.
- Segunda Categoría: 4º, 5º y 6º de Educación Primaria.
- Tercera Categoría: Educación Secundaria Obligatoria, Bachillerato o Formación Profesional.

**2.- Comunidades Educativas:** Como *novedad* en esta quinta edición del juego.

- Cuarta Categoría: Familias y resto de Comunidad Educativa.

Cada centro "Lugar de Libro" nos planteará un reto, un enigma a descifrar. Los participantes deberán resolver el enigma planteado siguiendo las pistas referidas a su grupo, categoría y nivel educativo y escondidas en los 68 centros "Lugares de Libro".

**.- QUINTA: Características del juego.**

"**Libros con Pista**" es un juego online, por lo que será necesario tener conexión a Internet pero que para la Cuarta Categoría de participación, Comunidad Educativa, también estará disponible en formato pdf para su descarga de manera impresa en papel.

El acceso al juego estará abierto desde el **13 de febrero de 2023** a través del Blog, cuyo enlace es el siguiente:

<http://librosconpista2223.blogspot.com.es/>

En el Blog tendréis toda la información necesaria para resolver los diferentes enigmas planteados, así como una dirección de contacto -en la barra superior del blog-, para cualquier consulta que preciséis.

**El juego consiste en la resolución de los ENIGMAS planteados para cada categoría de participación, y escondidos entre los diferentes centros "Lugares de Libro". Cada uno de esos lugares proporciona una PALABRA CLAVE. El objetivo es formar UN TEXTO COHERENTE usando las palabras obtenidas en cada categoría de participación.**

**.- Para Centros educativos:**

- Primera Categoría (1º, 2º y 3º de Educación Primaria): deberás resolver las pistas de la 1 a la 8.
- Segunda Categoría (4º, 5º y 6º de Educación Primaria): deberás resolver las pistas de la 1 a la 23.
- Tercera Categoría (ESO, Bachillerato o FP): deberás resolver las pistas de la 1 a la 42.

Es perfectamente válido hacer partícipe del juego a todo el centro y apoyarse en el trabajo de los niveles anteriores para poder resolver y averiguar todas las pistas solicitadas.

**.- Para Comunidades educativas:**

- Cuarta Categoría: Si participas como miembro de la Comunidad Educativa deberás resolver, única y exclusivamente, las pistas de la 43 a la 68.

Aunque existe un texto original formado con todas las palabras escondidas en cada centro "Lugar de libro", se admitirá cualquier otro orden, siempre y cuando sea gramaticalmente correcto y tenga sentido.

No será válido ningún texto que no incluya TODAS Y CADA UNA de las palabras que forman la categoría en la que se participa. Tampoco serán válidos aquellos textos que usen más palabras de las que se proporcionan.

#### **.- SEXTA: Pista extra.**

Si, una vez encontradas las palabras escondidas en los diferentes centros "Lugares de Libro", no sois capaces de ordenarlas para formar el texto solicitado, podréis conseguir una "pista extra" enviando un correo electrónico -a través del blog del juego-. Los desarrolladores del juego os ayudarán.

#### **.- SÉPTIMA: Envío de soluciones.**

El envío de posibles soluciones al reto planteado se deberá hacer a través del blog diseñado a tal fin:

- <http://librosconpista2223.blogspot.com.es/>

#### **.- Para Centros educativos:**

La solución debe enviarse usando el FORMULARIO que encontraréis en la columna derecha del blog:

- En "Nombre" se deberá señalar el nombre del centro educativo.
- En "Correo electrónico", una dirección de correo a la que podamos confirmar la recepción del envío y con la que podamos contactar en caso de surgir cualquier duda o problema.
- En "Mensaje" se deberá concretar el aula que envía la solución (nivel y curso) y, sobre todo, **no olvidéis escribir el texto completo que hayáis obtenido.**

#### **.- Para Comunidades educativas:**

La solución debe enviarse usando el FORMULARIO que encontraréis en la columna derecha del blog:

- En "Nombre" se deberá señalar el centro educativo al que pertenecen y el nombre y apellidos de la persona de contacto.
- En "Correo electrónico", una dirección de correo a la que podamos confirmar la recepción del envío y con la que podamos contactar en caso de surgir cualquier duda o problema.
- En "Mensaje" se deberá concretar el número de personas que han participado en la resolución del enigma y, sobre todo, **no olvidéis escribir el texto completo que hayáis obtenido.**

#### **.- OCTAVA: Premios.**

Se establecen cuatro premios para los centros y comunidades educativas:

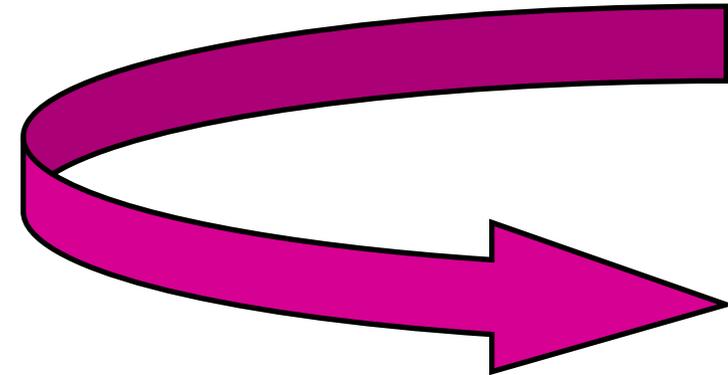
- Un premio para la Primera Categoría: 1º, 2º y 3º de Educación Primaria.
- Un premio para la Segunda Categoría: 4º, 5º y 6º de Educación Primaria.
- Un premio para la Tercera Categoría: ESO, Bachillerato y Formación Profesional.
- Un premio para la Cuarta Categoría: Comunidades Educativas.

#### **.- NOVENA: Plazos.**

El plazo para el envío de soluciones a través del blog finaliza el domingo, **14 de Mayo de 2023, a las 23:59 horas.**

El martes, **16 de mayo de 2023**, se publicará en el blog "Libros con pista", la relación de grupos/aulas y acertantes participantes de cada categoría junto con el texto elaborado por cada uno de ellos.

# Ve a la plantilla y a la pauta



## PISTA Nº 68



Centro: CRIE de Zamora  
Lugar de Libro: "STARBOOKS"  
COMUNIDAD EDUCATIVA



Encuentra en el mapa aquella palabra que coincide con una preposición.  
La respuesta es: \_\_

- El jueves día **18 de mayo de 2023** y durante la celebración de "El poder de la lectura", se realizará el **sorteo entre todos los acertantes de cada una de las categorías establecidas.**
- El jueves día **25 de mayo de 2023**, en la clausura de las VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura, se **entregarán los premios correspondientes a las cuatro categorías de participación.**

### .- DÉCIMA: Plantilla y pauta.

Aunque estamos seguros de que ya sabes en qué consiste el juego, siempre viene bien un pequeño repaso:

- Debes averiguar las palabras escondidas en los 68 centros "Lugares de Libro" correspondientes a tu categoría de participación: hay una palabra por cada pista del blog.
- Cuando las tengas todas, debes ordenarlas y formar un texto coherente y lógico.
- Recuerda que:
  - Primera Categoría (1º, 2º y 3º de Educación Primaria) resolverá las pistas de la 1 a la 8.  
.- Palabras de color rojo.
  - Segunda Categoría (4º, 5º y 6º de Educación Primaria) resolverá las pistas de la 1 a la 23.  
.- Palabras de color rojo y azul.
  - Tercera Categoría (ESO, Bachillerato y/o Formación Profesional) resolverá las pistas de la 1 a la 42.  
.- Palabras de color rojo, azul y verde.
  - Cuarta Categoría (Comunidad Educativa) resolverá las pistas de la 43 a la 68.  
.- Palabras de color morado.

Os dejamos en las dos siguientes páginas de la presente convocatoria:

- Una plantilla a modo de tabla con todas las pistas para que vayáis copiando en ella las palabras obtenidas una vez resuelto el enigma planteado en cada pista.
- Una pauta para colocar las palabras ya que la segunda parte del juego consiste en ordenar todas las palabras dadas para cada color -ni una más, ni una menos-, de forma que podáis construir una oración, que formará parte del texto completo. Hay un modelo, claro, pero si el que formáis tiene sentido, también se dará por válido.

Para centros educativos, el texto completo está formado por tres frases, de tres colores diferentes (rojo, azul y verde), uno por cada nivel de participación.

Para las Comunidades Educativas el enigma está formado por una única frase, la correspondiente al color morado.

Cuando tengáis resuelto el enigma, usad el formulario que hay en la parte derecha del blog para enviar vuestra respuesta.

No olvidéis incluir:

- La solución al juego, el centro y aula desde los que participáis y el nombre del/de la profesor/a responsable, si sois un centro educativo.
- La solución al juego, los datos de contacto de la persona que envía el formulario y el centro educativo de referencia, si sois un miembro de la comunidad educativa.

¡A jugar!

<http://librosconpista2223.blogspot.com.es/>



VIII Jornadas Provinciales de Fomento de la Lectura

Dirección Provincial de Educación de Zamora

C/Prado Tuerto, s/n. 49019 - Zamora. Tfno: 980 52 27 50

PISTA Nº 43

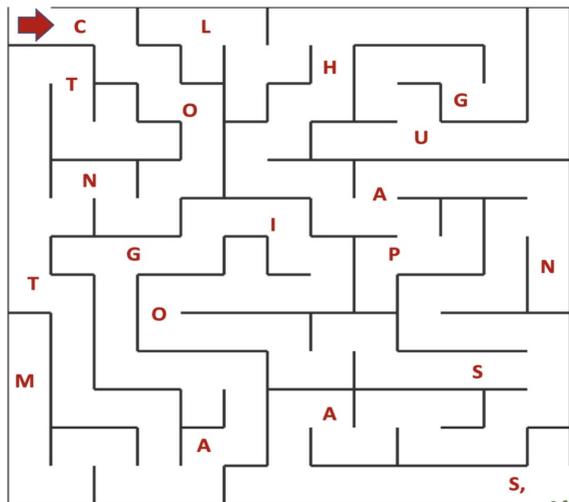


Centro: CRA VILLARRÍN DE CAMPOS". VILLARRÍN DE CAMPOS

Lugar de Libro: "CRAsillos"

COMUNIDAD EDUCATIVA

Encuentra el camino de la vacuna para luchar contra el virus y encontrarás la palabra secreta. ¡Suerte!



La respuesta es: C \_ \_ \_ \_ \_ S,

PISTA Nº 67



Centro: CEPA VIRIATO

Lugar de Libro: "Lugares del agua/distintas formas de mirar el agua"

COMUNIDAD EDUCATIVA



**PISTA Nº 66**



Centro: CEIP Virgen del Castillo.  
 Lugar de Libro: "Misión 2030"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

ENIGMA: "El ladrón de palabras"

Cuando estábamos a punto de recuperar al ladrón de palabras, éste salió corriendo, y a su huida solo nos dejó esta cantidad de fotos de héroes y unas letras mal colocadas. ¿me ayudas a desenmarañar el enigma?

Con tanto héroe suelto una palabra entre ellos se ha disuelto, si la colocas en orden una duda habrás resuelto.

¿Í que puedo decirte que es aguda, y cumple una regla.

Cada héroe tiene asignada una letra del abecedario, sigue correctamente las instrucciones para poder ayudarme.

Parto de cero, eso queda claro y aquí me voy , empiezo desfilando, Cinco héroes. →

De aquí baja uno ↓ , Dos → , uno ↓ y dos a la ←

Uno →

Dos ↑ y cinco ←

Dos → , uno ↓ y cuatro →

Ya tenemos la palabra, solo poner lo que las agudas han de tener.



**PISTA Nº 44**



Centro: CEIP Alejandro Casona  
 Lugar de Libro: "PULPISONA EN EL CASONA"

COMUNIDAD EDUCATIVA

**CÓMIC**

EMERGENCY MEETING

DISCUSS!

¿Eres tú?

¡NOOO!

¡Conseguidme tiempo! Sólo me queda una prueba...

Para conseguir resolver la palabra deberás unir primero los cables

¡Vaya lío de cables!

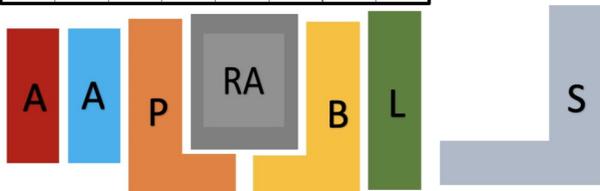
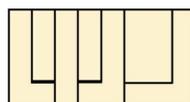
N  
P  
E  
O

### PISTA Nº 45



Centro: IES CLAUDIO MOYANO.ZAMORA  
Lugar de Libro: "CON-CIENCIA-RTE: diálogo Calvino-Picasso"  
COMUNIDAD EDUCATIVA


BOCETO:



Resuelve el Tetris para obtener la palabra clave.

La respuesta es: \_ \_ \_ \_ \_

¡Fíjate en el boceto que te proporcionamos!

### PISTA Nº 65



Centro: CEIP La Villarina.  
Lugar de Libro: "Zamora, la bien cercada"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

ENIGMA: "Zamoraneando"

Un acróstico aquí os presento, sobre nuestra hermosa ciudad, lee atento si tu palabra quieres ganar. Nuestra palabra en minúsculas nos servirá. No es un verbo, y tilde no tendrá.



Viriato en una de sus plazas está,  
Estupenda es su calle de Balborraz.

Románico tenemos a rabiar.

Arribes del Duero forman frontera natural.

Semana Santa envidiada y por los zamoranos amada.

## PISTA Nº 64



**Centro:** CC Santísima Trinidad.  
**Lugar de Libro:** "De ruta por Zamora"

**Nivel:** COMUNIDAD EDUCATIVA

**ENIGMA:** "A la rica sopita"

En la cazuela una rica sopa puedes ver, si a la vocal que se va a comer la decimosegunda letra del abecedario quieres poner, una palabra muy importante te dará. Pero he de decirte que en plural la has de colocar si la frase quieres completar.



## PISTA Nº 46



**Centro:** CEIP D. José Galera Moreno (Zamora)  
**Lugar de Libro:** "Una vuelta de tuerca a los cuentos populares"

**Nivel:** Comunidad Educativa

**ENIGMA:** "Descubre la palabra, el signo de puntuación o lo damos"

Necesitamos una palabra que descubriremos si estamos atentos a las indicaciones marcadas.

**Instrucciones:**

Si conoces alguno de estos cuentos, podrás resolver el enigma. Buscamos una palabra de 5 letras, escrita en plural y en género masculino. Empezamos:

- Todos los personajes de estos cuentos excepto Pinocho lo estaban.
  - La palabra que buscamos contiene las 2 vocales que se repiten en los 3 títulos de estos cuentos.
  - Se trata de un adjetivo que acompaña habitualmente a la palabra seres...
  - Si no estamos muertos, estamos: ... ¿Ya la has encontrado?
- Escribela y enigma cerrado. Te regalo una "coma" para que puedas seguir jugando.



					,
--	--	--	--	--	---

## PISTA Nº 47



**Centro:** CC Divina Providencia (Zamora)  
**Lugar de Libro:** "Historias con M de Mujer"

**Nivel:** Comunidad Educativa

### ENIGMA: " Palabra que acompaña"

En busca de la palabra que en masculino y plural siempre acompaña.

#### Instrucciones:

- Lee el texto sobre Marie Curie, una de las mujeres con historia y cuyo nombre comienza con "M" de mujer.



Marie Curie es considerada una de las científicas más importantes del siglo XX. Fue pionera en el estudio de la radioactividad y la primera mujer en recibir un Premio Nobel, así como la única persona hasta día de hoy que ha recibido un Premio Nobel por dos disciplinas científicas distintas (Física y Química).

- Buscamos una palabra de 3 letras que se forma con: la primera letra de la séptima palabra del texto, la segunda de la cuarta y la última de la tercera.
- Si todavía no la has encontrado, al leer la palabra SOL de izquierda a derecha con ella te has topado.

## PISTA Nº 63



**Centro:** CEIP Sancho II. Zamora.  
**Lugar de Libro:** "CONVIENDO ME TRAICIONAN LAS EMOCIONES"

**Nivel:** COMUNIDAD EDUCATIVA

### ENIGMA: "SANCHUZA"

#### Instrucciones:

Sigue los siguientes pasos para descifrar el mensaje.

1. "Sanchuza", la mascota de la Biblioteca del CEIP SANCHE II te da la pista para adivinar la palabra secreta.
2. Tiene dos letras.
3. Empieza por una vocal y termina en consonante.
4. Recuerda escribirla en minúscula.





## PISTA Nº 49



Centro: CEIP Gonzalo de Berceo  
Lugar de Libro: "Citius, altius, fortius"

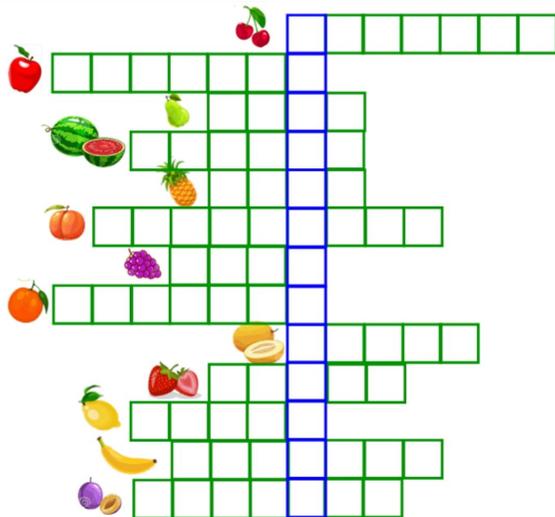
Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

### ENIGMA:

Debes averiguar una palabra de trece letras.

### Instrucciones:

Para conseguir la palabra, debes hacer el siguiente crucigrama con el nombre de las frutas que aparecen en cada fila. Cuando lo tengas hecho, si lees de arriba a abajo los cuadrados azules de dicho crucigrama, encontrarás la palabra que buscas.



## FABULA DE PEDRO Y EL LOBO

Érase una vez un joven pastor llamado Pedro que se pasaba el día con sus ovejas.

Cada mañana muy temprano las sacaba al aire libre para que pastaran @ corretearan por el campo. Mientras los animales disfrutaban a sus anchas, Pedro se sentaba en una roca @ las vigilaba muy atento para que ninguna se extraviara.

Un día, justo antes del atardecer, estaba muy aburrido @ se le ocurrió una idea para divertirse un poco: gastarles una broma a sus vecinos. Subió a una pequeña colina que estaba a unos metros de donde se encontraba el ganado @ comenzó a gritar:

– ¡Socorro! ¡Auxilio! ¡Que viene el lobo! ¡Que viene el lobo, ayuda por favor!

Los habitantes de la aldea se sobresaltaron al oír esos gritos tan estremecedores @ salieron corriendo en ayuda de Pedro. Cuando llegaron junto a él, encontraron al chico riéndose a carcajadas.

– ¡Ja ja ja! ¡Os he engañado a todos! ¡No hay ningún lobo!

Los aldeanos, enfadados, se dieron media vuelta @ regresaron a la aldea.

Al día siguiente, Pedro regresó con sus ovejas al campo. Empezó a aburrirse sin nada que hacer más que mirar la hierba @ las nubes ¡Qué largos se le hacían los días! ... Decidió que sería divertido repetir la broma de la otra tarde.

Subió a la misma colina @ cuando estaba en lo más alto, comenzó a gritar:

– ¡Socorro! ¡Socorro! ¡Necesito ayuda! ¡He visto un enorme lobo atemorizando a mis ovejas!

Pedro gritaba tanto que su voz se oía en todo el valle. Un grupo de hombres se reunió en la plaza del pueblo @ se organizó rápidamente para acudir en ayuda del joven. Todos juntos se pusieron en marcha @ enseguida vieron al pastor, pero el lobo no estaba por ninguna parte. Al acercarse, sorprendieron al joven riéndose a mandíbula batiente.

– ¡Ja ja ja! ¡Me parto de risa! ¡Os he vuelto a engañar! ¡Ja ja ja!

Los hombres, realmente indignados, regresaron a sus casas. No entendían cómo alguien podía gastar unas bromas tan pesadas @ de tan mal gusto.

El verano llegaba a su fin @ Pedro seguía, día tras día, acompañando a sus ovejas al campo. Las jornadas pasaban lentas @ necesitaba entretenerse con algo que no fuera oír balidos.

Una tarde, entre bostezo @ bostezo, escuchó un gruñido detrás de los árboles. Se frotó los ojos @ vio un sigiloso lobo que se acercaba a sus animales. Asustadísimo, salió pitando hacia lo alto de la colina y comenzó a chillar como un loco:

– ¡Socorro! ¡Auxilio! ¡Socorro! ¡Ayúdenme! ¡Ha venido el lobo!

Como siempre, los aldeanos escucharon los alaridos de Pedro, pero creyendo que se trataba de otra mentira del chico, siguieron con sus faenas @ no le hicieron ni caso. Pedro seguía gritando desesperado, pero nadie acudió en su ayuda. El lobo se comió a tres de sus ovejas sin que él pudiera hacer nada por evitarlo.

@ así fue cómo el joven pastor se dio cuenta del error que había cometido burlándose de sus vecinos. Aprendió la lección @ nunca más volvió a mentir ni a tomarle el pelo a nadie.

**Moraleja:** no digas mentiras, porque el día que cuentes la verdad, nadie te creerá.

## PISTA Nº 61



Centro: CEIP Tuela-Bibey. Lubián.  
Lugar de Libro: "LUBIANIMALIA"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

### ENIGMA: "LA LETRA ROBADA"

#### Instrucciones:

Sigue los siguientes pasos para descifrar el mensaje.

1. Lee el texto que aparece en la siguiente página, es la fábula de: "Pedro y el lobo".
2. La palabra que buscas está representada en el texto por @.
3. Es una palabra de una letra.
4. Es la vigesimosexta letra del alfabeto.
5. Es una conjunción.
6. Recuerda escribirla en minúscula.

jÁNIMO!

## PISTA Nº 50



Centro: CEIP Juan XXIII  
Lugar de Libro: "9 meses, 9 causas para leer"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

### ENIGMA:

Debes averiguar una palabra formada de dos letras nada más

#### Instrucciones:

Para conseguir la palabra, debes resolver las dos adivinanzas que te presentamos y debes coger la primera letra de la solución de la primera adivinanza y la única vocal que hay en la solución de la segunda adivinanza.

## DOS ADIVINANZAS.

*Salgo todas las mañanas,  
por las tardes me escondo,  
doy siempre luz y calor,  
y soy redondo redondo.*

*Soy chiquito y nado sin cesar,  
vivo en el río y también en el mar.*

## PISTA Nº 51



Centro: CEIP La Hispanidad  
Lugar de Libro: "Leo en tus zapatos"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

### ENIGMA:

Debes averiguar una palabra que tiene 6 letras

### Instrucciones:

Para encontrar la palabra que buscas debes seguir las instrucciones que indican cada una de las flores que hay en la imagen de abajo. Una vez averiguadas las letras ya solo tienes que ordenarlas en la posición en la que se encuentran esas mismas flores debajo.



La letra que buscas es la undécima consonante del abecedario.



La letra que buscas es la séptima letra del abecedario si empezamos por el final.



La letra que buscas es la segunda vocal del abecedario.



La letra que buscas es la tercera vocal del abecedario.



La letra que buscas es la que está entre la r y la t.



La letra que buscas es la posterior a la d.



## PISTA Nº 60



Centro: CEIP Riomanzanas. Zamora.  
Lugar de Libro: "SUEÑA LO QUE QUIERES SER: I HAVE A DREAM"

Nivel: Educación Secundaria Obligatoria

### ENIGMA: ""



Claro que es mágico escuchar. Quizás por eso tenemos una sola boca y dos orejas, para escuchar el doble de lo que hablamos.

Aunque toda la información acaba en el cerebro, necesitamos órganos para hacérsela llegar. Vamos a por el enigma.

### Instrucciones:

Encuentra la palabra con los siguientes indicios:

- Es una palabra de cuatro letras. Solo una es consonante. Lleva tilde.
- Es uno de los cinco sentidos.
- Es lo que el camarero le dice al cocinero para que escuche lo que le encarga.
- El frío puede provocar dolor de... eso (en singular).
- Quien lo tiene absoluto distingue una nota musical sin tener ninguna referencia.

Venga, que nos es tan difícil, puedes encontrarlo sin salir de tu cabeza.

## PISTA Nº 59



**Centro:** IES Poeta Claudio Rodríguez. Zamora.  
**Lugar de Libro:** "HARRY POTTER: HACIENDO MAGIA CON LAS PALABRAS"

**Nivel:** Educación Secundaria Obligatoria

**ENIGMA:** "El valor de escuchar"



Claro que es mágico escuchar. Quizás por eso tenemos una sola boca y dos orejas, para escuchar el doble de lo que hablamos.

Aunque toda la información acaba en el cerebro, necesitamos órganos para hacérsela llegar. Vamos a por el enigma.

**Instrucciones:**

Encuentra la palabra con los siguientes indicios:

- Es una palabra de cuatro letras. Solo una es consonante. Lleva tilde.
- Es uno de los cinco sentidos.
- Es lo que el camarero le dice al cocinero para que escuche lo que le encarga.
- El frío puede provocar dolor de... eso (en singular).
- Quien lo tiene absoluto distingue una nota musical sin tener ninguna referencia.

Venga, que nos es tan difícil, puedes encontrarlo sin salir de tu cabeza.

## PISTA Nº 52



COMUNIDAD EDUCATIVA

**Centro:** CEIP La Viña. Zamora  
**Lugar de Libro:** "Superlectores de VIÑetas"

La palabra que tienes que encontrar tiene 11 letras. Las letras de la palabra están correctamente ordenadas, sólo debes descubrir dónde comienza la palabra, y en qué sentido se lee.



LA PALABRA ES: \_ \_ \_ \_ \_ R \_ \_ \_ \_ \_

## PISTA Nº 53



COMUNIDAD EDUCATIVA

Centro: IES Maestro Haedo  
Lugar de Libro: "EL MODERNISMO: LENGUAJE Y LECTURAS"

La palabra que tienes que encontrar tiene 3 letras. Aparece 6 veces en este poema: 2 veces sola y 4 veces formando parte de otra palabra. En todos los casos se encuentra al final del verso ...

*Umbrió por la pena, casi bruno,  
porque la pena tizna cuando estalla,  
donde yo no me hallo no se halla  
hombre más apenado que ninguno.*

*Sobre la pena duermo solo y uno,  
pena es mi paz y pena mi batalla,  
perro que ni me deja ni se calla,  
siempre a su dueño fiel, pero importuno.*

*Cardos y penas llevo por corona,  
cardos y penas siembran sus leopardos  
y no me dejan bueno hueso alguno.*

*No podrá con la pena mi persona  
rodeada de penas y cardos:  
¡cuánto penar para morirse uno!*

Miguel Hernández  
(El rayo que no cesa)

Con tantas pistas ya habrás descubierto que  
**LA PALABRA ES: \_ \_ \_**

GT: "Del blog de lectura digital al Escape book"  
Curso 2019/2020  
CFIE de Zamora

## PISTA Nº 58



Centro: CEIP Obispo Nieto. Zamora.  
Lugar de Libro: "OBN: UN COLE DE CINE"

Nivel: Educación Secundaria Obligatoria

ENIGMA: "En busca de la película perdida"



¿A quién no le gusta que le cuenten un cuento?

Se apaga la luz y se ilumina una pantalla.  
Suena música y abrimos los ojos para dejar  
que nos fascINEn durante un par de horas.

Eso es el cine.

Vamos a por vuestra palabra.

Instrucciones:

Buscamos un adverbio que es, ya ves qué casualidad, **la última palabra** del título de una película. Tenlo en mente.

Ahí van varios datos que te ayudarán a descubrirla:

- Es una película del año 1982.
- El director es Peter Weir.
- Entre los actores encontramos a Mel Gibson y Sigourney Weaver.

Con eso debería bastar, no queremos correr el riesgo de ser muy evidentes.



## PISTA Nº 55



Centro: CEIP Miguel de Cervantes.  
Lugar de Libro: "CUÉNTAME: ¿QUÉ LEÍAN NUESTROS PADRES?"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

ENIGMA: "Las lecturas de nuestros mayores"

Que legado tan maravilloso nos han dejado nuestros mayores, esos seres bondadosos que nos sentaban en su regazo y nos contaban un cuento, nos leían un trocito de periódico, una novela, o simplemente nos contaban historias y "batallitas de su juventud", gracias a todos ellos nosotros somos lo que somos porque...

**TODO** aquel que **LEE**,  
Deja en un cajón de sus **RECUERDOS**  
Una anécdota más para su **EXISTIR**.

Instrucciones:

En esta entrañable fotografía, un artículo salió por donde no debía, encuéntralo y continua.



## PISTA Nº 56



Centro: CC Nuestra Señora del Rocío.  
Lugar de Libro: "Astérix y Leobelix"

Nivel: COMUNIDAD EDUCATIVA

ENIGMA: "El cómic"

Una sola letra buscamos en este cómic que os enseñamos.  
Solamente Cuatro veces está, y al final del abecedario la encontrarás.

