



ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

IMS01S
GRADO
SUPERIOR

Título: Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Familia profesional: Imagen y Sonido

Grado: Superior

Código: IMS01S

Duración del estudio: 2000 horas (2 cursos académicos, 1620 horas en el centro educativo y 380 horas en el centro de trabajo)

Competencia general

La competencia general de este título consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

Entorno profesional

Las personas que obtienen este título ejercen su actividad en el sector de la producción audiovisual (cine, televisión y vídeo), de la animación 2D y 3D, de la multimedia interactiva y no interactiva, así como en publicidad y empresas relacionadas con internet y las newmedia.

Las ocupaciones y puestos de trabajo más relevantes son los siguientes:

- *Animador 3D.*
- *Animador 2D.*
- *Intercalador.*
- *Modelador 3D.*
- *Grafista digital.*
- *Generador de espacios virtuales.*
- *Técnico de efectos especiales 3D.*
- *Integrador multimedia audiovisual.*
- *Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.*
- *Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.*
- *Técnico en sistemas y realización en multimedia.*



ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

IMS01S
GRADO SUPERIOR

Plan de formación

| Primer curso | | | |
|--------------|--|-----------------|---------------|
| | Módulo Profesional | Horas Semanales | Horas Totales |
| 1085 | Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D | 2 | 64 |
| 1086 | Diseño, dibujo y modelado para animación | 6 | 192 |
| 1087 | Animación de elementos 2D y 3D | 12 | 384 |
| 1088 | Color, iluminación y acabados 2D y 3D | 7 | 224 |
| 1094 | Formación y orientación laboral | 3 | 96 |

| Segundo curso | | | |
|---------------|--|-----------------|---------------|
| | Módulo Profesional | Horas Semanales | Horas Totales |
| 0907 | Realización del montaje y postproducción de audiovisuales | 9 | 189 |
| 1089 | Proyectos de juegos y entornos interactivos | 3 | 63 |
| 1090 | Realización de proyectos multimedia interactivos | 6 | 126 |
| 1091 | Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo | 9 | 189 |
| 1096 | Formación en centros de trabajo* | | 380 |
| 1093 | Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos | | 30 |
| 1095 | Empresa e iniciativa emprendedora | 3 | 63 |

* Módulo que se desarrolla en el centro de trabajo el último trimestre del segundo curso.

Centros donde se imparte*

| Provincia | Localidad | Centro Educativo | Tipo | Dirección centro | Teléfono |
|------------|------------|---|------------|--------------------------------|-------------|
| ÁVILA | ÁVILA | MILAGROSA-LAS NIEVES | Concertado | DUQUE DE ALBA, 12 | 920 22 1508 |
| VALLADOLID | VALLADOLID | IES VEGA DEL PRADO | Público | PLAZA DE LA CEBADA, 1 | 983 35 9377 |
| VALLADOLID | VALLADOLID | ACEIMAR - ESCUELA SUPERIOR DE IMAGEN Y SONIDO | Privado | CAMINO VIEJO DE SIMANCAS, KM 4 | 983 23 4902 |

* Previsión curso académico 2019/2020

Normativa

- **Título** Real Decreto 1583/2011, de 4 de noviembre (BOE de 15 de diciembre)
- **Currículo Castilla y León:** Decreto 54/2015, de 30 de julio (BOCyL de 3 de agosto)



Consejería de Educación, Dirección General de Formación Profesional y Régimen Especial